

DAFTAR PUSTAKA

- Haykal, M. (2017). *Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Wisata Berbasis Website di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Pidie*. 170205043, 1–127.
- Ardana, D., & Saputra, R. (2016). Penerapan Algoritma Dijkstra pada Aplikasi Pencarian Rute Bus Trans Semarang. *Skripsi Jurusan Ilmu Komputer, Fakultas Sains Dan Matematika, Universitas Diponegoro, Snik*, 299–306.
- Ardhiyani, R. P., & Mulyono, H. (2018). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pada Kabupaten Tebo. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 3(1), 952–972.
- R. (2015). Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web : Studi Kasus Fasilitas Penginapan Di Wilayah Propinsi Yogyakarta. *Jurnal Dinamika Informatika*, 7(1), 59–67.
- Jaedun, A. (2011). Oleh : Amat Jaedun. *Metodologi Penelitian Eksperimen*, 0–12.
- Nizar, M. A. (2015). Tourism Effect on Economic Growth in Indonesia. *Munich Personal RePEc Archive (MPRA)*, 7(65628), 1–25. <http://mpra.ub.uni-muenchen.de/65628/>
- Nugroho, K. (2018). Implementasi Pengembangan Pariwisata Di Pantai Kelapa Kelurahan Panyuran Kecamatan Palang Kabupaten Tuban. *DIA: Jurnal Ilmiah Administrasi Publik*, 16(1), 39. <https://doi.org/10.30996/dia.v16i1.1914>
- Dewi, L. J. E. (2010). Pencarian Rute Terpendek Tempat Wisata Di Bali Dengan Menggunakan Algoritma Dijkstra. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2010 (SNATI 2010)*, 2010(Snati), 46–49.
- Nurmansyah, A. (2014). *Potensi Pariwisata Dalam Perekonomian Indonesia Agung Nurmansyah 1 1*. III(1), 44–61.

- Pugas, D. O., Somantri, M., Satoto, K. I., & Nilsson, N. (2011). Dijkstra1. *Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra Dan Astar (A*) Pada SIG Berbasis Web Untuk Pemetaan Pariwisata Kota Sawahlunto*, 13(1), 27–32.
- Ferdifiansyah, F. (2013). Perbandingan Algoritma Dijkstra Dan Algoritma Ant Colony Dalam Penentuan Jalur Terpendek. *Teknik Elektro Konsentrasi Rekayasa Komputer, Universitas Brawijaya*, 1(1), 1–6.
- Suandi, I. N., Halustini, N. M., & Widiarsini, N. (2008). Ilmiah Melalui Teknik Sispem Pada Siswa Sman1. *Jurnal Pendiidkan Dan Pengajaran*, 67, 80–88.
- Hamzah, Y. I., Penelitian, P., Pengembangan, D., Kepariwisataan, K., Pariwisata, K., & Kreatif, D. E. (2013). Potensi Media Sosial Sebagai Sarana Promosi Interaktif Bagi Pariwisata Indonesia. *Jurnal Kepariwisataan Indonesia*, 8(3), 1–9. [http://www.kemenpar.go.id/userfiles/JKI_Vol_8_No_3_2013 - Potensi Media Sosial Sebagai Sarana Promosi Interaktif Bagi Pariwisata Indonesia.pdf](http://www.kemenpar.go.id/userfiles/JKI_Vol_8_No_3_2013_-_Potensi_Media_Sosial_Sebagai_Sarana_Promosi_Interaktif_Bagi_Pariwisata_Indonesia.pdf)
- Abas, W. (2013). Analisa Kepuasan Mahasiswa Terhadap Website Universitas Negeri Yogyakarta (Uny). *Manajemen*, 1–6.
- Nurhayati, S., & Ristanto, V. G. (2017). Sistem Informasi Pariwisata Provinsi Papua Berbasis Web. *Seminar Nasional APTIKOM (SEMNASTIKOM)*, 3(1), 302–308.
- Rahayu, S. T., Hakim, M. L., & Rahayu, R. K. (2017). Tata Kelola Pengembangan Pariwisata Kabupaten Tuban Tahun 2018. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Pemerintahan*, 03(1), 52–63.