

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, D. (2017). Pengembangan Media Percastik Sebagai Alat Peraga Pemusatan Data Dan Kuartil. *Jurnal Ilmiah Pro Guru*, 3(2), 259–271. <https://journal2.um.ac.id/index.php/jipg/article/view/19990>
- Arifin, M. H. (2014). Konsep-konsep Dasar Statistika. *Pengantar Statistik Sosial*, 1, 1–45. <https://pustaka.ut.ac.id/lib/wp-content/uploads/pdfmk/ISIP4215-M1.pdf>
- Arsyad A. (2011). *Media Pembelajaran*. 23–35. https://www.academia.edu/30879796/PENGERTIAN_MEDIA_PEMBELAJARAN
- Aryanto, F. (2018). Metode Penelitian. *Metode Penelitian*, 1, 32–41. https://www.academia.edu/32213364/Metode_Penelitian_pdf
- Asrifan, A., Mahbub Ibna Seraj, P., Sadapotto, A., & Vargheese, K. J. (2023). The Implementation of Kurikulum Merdeka as The Newest Curriculum Applied at Sekolah Penggerak in Indonesia. *INTERNATIONAL JOURNAL OF EDUCATION AND HUMANITIES*, 2(1), 62–74. <https://doi.org/10.56314/ijoleh.v2i1>
- Assyauqi, M. I. (2020). Model Pengembangan Borg and Gall. *Institut Agama Islam Negeriegeri, December*, 2–8. <https://www.taufiq.net/2019/09/model-penelitian-pengembangan-borg-and.html>
- Darsih, T. K. (2022). Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Memproses Entri Jurnal Kelas X Akl. *Jurnal Sintaksis: Pendidikan Guru Sekolah Dasar, IPA, IPS Dan Bahasa Inggris*, 4(04), 71–79. <http://jurnal.stkipalmaksum.ac.id/index.php/Sintaksis/article/view/250>
- Fitri, A., Fathoni, M. I. A., & Ilmiyah, N. (2023). Analisis Komunikasi Matematis Siswa Melalui Soal Model PISA pada Era Literasi Digital Pasca Pandemi Covid-19. *Journal of Mathematics Education and Science*, 6(1), 75–84. <https://doi.org/10.32665/james.v6i1.1589>
- Hadi, S. (2017). *STATISTIK* (Cetakan IV). Pustaka Pelajar.
- Haryati, S. (2012). Research And Development(R & D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam. *Academia*, 37(1), 13.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, H., & Tahrir, T. (2021). Media Pembelajaran. In F. Sukmawati (Ed.), *Tahta Media Group*. [https://eprints.unm.ac.id/20720/1/Media Pembelajaran 2.pdf](https://eprints.unm.ac.id/20720/1/Media%20Pembelajaran%202.pdf)
- Hazmi, N., & Kurnia, A. (2022). Hubungan Media Pembelajaran dan Minat Siswa pada Mata Pelajaran IPS. *Kaganga: Jurnal Pendidikan Sejarah Dan Riset Sosial Humaniora*, 5(2), 159–178.

<https://doi.org/10.31539/kaganga.v5i2.4035>

- Herlianus, H., & Gunadi, G. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Organ Gerak Hewan dan Manusia Berbasis Android Menggunakan Kodular. *Jurnal INFORMATIKA*, 18(1), 88. <https://doi.org/10.52958/iftk.v17i4.4605>
- Hidayat, N. (2021). *PENGEMBANGAN E-MODUL PEMBELAJARAN MATEMATIKA MATERI SPLDV BERBASIS ETNOMATEMATIKA PADA TRADISI MANRE SAPERRA DI MTs AS' 31*. http://repository.iainpalopo.ac.id/id/eprint/4010/1/NURUL_HIDAYAT.pdf
- Hikmawati, F. (2020). *METODOLOGI PENELITIAN* (Cetakan 4). PT Raja Grafindo Persada. https://etheses.uinsgd.ac.id/31676/1/Methodologi_Penelitian.pdf
- Isaeni, N., & Nugraha, A. (2022). *Teknologi dalam Transformasi Pembelajaran Kurikulum Merdeka*. Direktorat Guru Pendidikan Dasar.
- Kasma, S., & Siaulhak. (2022). Media Pembelajaran Unsur Kimia pada SMP Negeri 3 Kota Palopo Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Information Technology d'Computare*, 12(1), 42–47. <http://dcomputare.org/index.php/jurnal/article/view/43>
- Kusumaningsih, W., Albab, I. U., & Angga, S. D. (2019). Desain Pembelajaran Ukuran Pemusatan Data Menggunakan Konteks Game Rating | Halaman. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 4(2), 182–188. <https://journal.upgris.ac.id/index.php/JIPMat/article/view/3975>
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Jurnal Media Infotama*, 14(1). <https://doi.org/10.37676/jmi.v14i1.467>
- Makbul, M. (2021). *METODE PENGUMPULAN DATA DAN INSTRUMEN {PENELITIAN}*. <https://osf.io/preprints/svu73/>
- Maydiantoro, A. (2019). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development). *Jurnal Metode Penelitian*, 10, 1–8. http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model_Penelitian_dan_Pengembangan.pdf
- Nashrullah, M., Maharani, O., Rohman, A., Fahyuni, E. F., Nurdyansyah, & Untari, R. S. (Universitas M. S. (2023). Metodologi Penelitian Pendidikan. In M. T. Multazam (Ed.), *UMSIDA Press*. UMSIDA Press. <https://press.umsida.ac.id/index.php/umsidapress/article/download/978-623-464-071-7/1117/>
- Nindya, F. (2002). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MODUL INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN EKONOMI KELAS X SEBAGAI PENUNJANG PEMBELAJARAN CTL DI SMA* [Universitas Negeri Yogyakarta]. <https://eprints.uny.ac.id/16692/>

- Nissa, N. H., & Persembahan, K. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Android Studio Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kubus Dan Balok Kelas Viii Smp. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Android Studio Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kubus Dan Balok Kelas Viii Smp*, 1–68.
- Nur Fauzy, A. (2018). a. Android. *Android Adalah Sebuah Sistem Operasi Untuk Perangkat Mobile Berbasis Linux Yang Mencakup Sistem Operasi; Middleware Dan Aplikasi. Andorid Menyediakan Platform Terbuka Bagi Para Pengembang Untuk Menciptakan Aplikasi Mereka. Awalnya; Google Inc. Membeli And*. http://repository.ump.ac.id/2748/3/BAB_II_AFRIDA_NUR_FAUZY_TI%2714.pdf
- Nuriyanti, L., Prayitno, S., Tyaningsih, R. Y., & Sarjana, K. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis PowToon Pada Materi Statistika. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 7, 1462–1471. <https://jipp.unram.ac.id/index.php/jipp/article/view/808>
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Pramana, H. W. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Fitness Berbasis Android (Studi Kasus : Popeye Gym Suwaan). *E-Journal Teknik Informatika*, 1(2), 1–10. http://repo.unsrat.ac.id/2913/1/Jurnal_KlaudioKoloay_13021106159.pdf
- Rizal, S. U., Maharani, I. N., Ramadhan, M. N., Rizqiawan, D. W., & Abdurachman, J. (2016). *Media Pembelajaran* (Edisi Revi). CV Nurani. http://digilib.iain-palangkaraya.ac.id/4310/1/Ebook_Media_Pembelajaran.pdf
- Rohani. (2020). Media pembelajaran. *Media Pembelajaran*, 8. <http://repository.uinsu.ac.id/8503/>
- Rohmaini, L., Netriwati, N., Komarudin, K., Nendra, F., & Qiftiyah, M. (2020). Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Berbasis Etnomatematika Berbantuan Wingeom Berdasarkan Langkah Borg and Gall. *Teorema: Teori Dan Riset Matematika*, 5(2), 176. <https://doi.org/10.25157/teorema.v5i2.3649>
- SABILAH, M. (2022). *PENGEMBANGAN PERANGKAT PEMBELAJARAN MATEMATIKA DENGAN MODEL PROBLEM BASED LEARNING (PBL) PADA MATERI POKOK UKURAN PEMUSATAN DAN PENYEBARAN DATA DI KELAS VIII SMP. 8.5.2017, 2003–2005*.
- Sadiyah, U. F. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MOBILE LEARNING BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN KODULAR UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PELUANG KELAS X*. <https://repository.uinsaizu.ac.id/21919/1/Ulim> Fatma Sadiyah_Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Menggunakan Kodular untuk Meningkatkan Kemampuan

Pemahaman Matematis Siswa Pada Materi Peluang Kelas X.pdf

- Sahir, S. H. (2022). *METODOLOGI PENELITIAN* (T. Koryati (ed.)). KBM Indonesia. <https://repositori.uma.ac.id/handle/123456789/16455>
- Sari, A. C., & Kurniawati, N. (2020). Pengembangan Perangkat Pembelajaran REACT Berseting Think Talk Write dengan Bantuan Google SketchUp pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar SMP. *Journal of Medives : Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang*, 4(1), 141–149. <https://doi.org/10.31331/medivesveteran.v4i1.986>
- Sari, Helsy, I., Aisyah, R., & Irwansyah, F. S. (2021). Modul MEDIA PEMBELAJARAN. *Angewandte Chemie International Editio*, 6(11), 951–952.
- Saviraningsih, Y., -, I., & Aribowo, D. (Universitas S. A. T. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Dasar Listrik dan Elektronika Berbasis Android Pada Program Keahlian Teknik Mekatronika di SMK Negeri 1 Kota Cilegon. *JTEV (Jurnal Teknik Elektro Dan Vokasional)*, 8(2), 299. <https://doi.org/10.24036/jtev.v8i2.117720>
- Statistik, B. P. (2019). *Proporsi Individu Yang Menggunakan Internet Menurut Kelompok Umur (Persen), 2018-2019*. Badan Pusat Statistik. <https://www.bps.go.id/id/Statistikas-table/2/MTIyOCMy/proporsi-individu-yang-menggunakan-internet-menurut-kelompok-umur.html>
- Sugiono. (2015). Metode Penelitian Metode Penelitian. *Metode Penelitian Kualitatif*, 2(17), 43. [http://repository.unpas.ac.id/30547/5/BAB III.pdf](http://repository.unpas.ac.id/30547/5/BAB%20III.pdf)
- Sugiyono. (2016). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF DAN R & D*. ALFABETA.
- Suharman, A., Izzati, N., & Antika, R. (Universitas M. R. A. H. (2021). Pengembangan E-Modul Statistika Dilengkapi Mind Map Untuk Kelas XII SMA. *Soj Umrah*, 2(2), 1348–1357. <https://soj.umrah.ac.id/index.php/SOJFKIP/article/view/1005>
- Via, A. (2002). *Kodular*.
- Wahyono, D. (2021). Buku Panduan Guru Matematika. In *Pusat Kurikulum dan Perbukuan*. http://118.98.166.64/bukuteks/assets/uploads/pdf/INFORMATIKA-BG-KLS_X_rev.pdf