

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini termasuk dalam jenis penelitian *research and development (R&D)* dengan menggunakan model pengembangan Borg and Gall yang meliputi 6 tahap yaitu: (1) *Research and Information Collecting*; (2) *Planning*; (3) *Develop Preliminary Form of Product*; (4) *Preliminary Field Testing*; (5) *Main Product Revision*; (6) *Main Field Testing*. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa telah dihasilkan media pembelajaran berbasis *Android* pada materi Barisan dan Deret Aritmatika yang sudah teruji kevalidan dan kelayakannya.

1. Media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan Kodular pada materi Statistika berdasarkan hasil penilaian ahli materi dan ahli media termasuk kategori “**Sangat Valid**”.
2. Media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan Kodular pada materi Statistika berdasarkan penilaian media dari angket respon peserta didik termasuk dalam kategori media yang “**Sangat Layak**” digunakan, sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran Statistika *apps* berbasis *Android* pada materi Statistika valid dan layak digunakan pada proses pembelajaran di kelas maupun digunakan secara mandiri.

5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil pembahasan penelitian dan pengembangan maka peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis *Android* ini menyajikan materi Statistika saja sehingga diharapkan dapat digunakan dalam proses pembelajran dan dapat dikembangkan lagi dengan cakupan materi yang lebih luas lagi.
2. Pada pengembangan media pembelajaran ini hanya dilakukan hingga tahap uji coba lapangan utama (*main field testing*) sehingga diharapkan pengembangan dapat dilanjutkan hingga tahap diseminasi dan implementasi (*dissemination and implementation*)