

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian pengembangan media pembelajaran *E-Comic* matematika literasi numerasi berbasis etnomatematika materi aritmatika sosial. Menggunakan penelitian R&D dengan model pengembangan 4D yang terdiri dari 4 tahap yaitu: *define* (pendefinisian), *design* (perancangan), *development* (pengembangan), dan *dessiminate* (penyebaran) yang dilaksanakan di sekolah MTs Musthofawiyah Nguruan kelas VII semester I:

1. Hasil dari validasi oleh dua ahli *E-Comic*, media pembelajaran *E-Comic* matematika literasi numerasi berbasis etnomatematika materi aritmatika sosial dengan kriteria “Sangat valid”.
2. Berdasarkan penilaian media dari angket respon peserta didik terhadap media pembelajaran *E-Comic* matematika literasi numerasi berbasis etnomatematika materi aritmatika sosial memperoleh rata-rata skor 3,5 yang termasuk dalam kriteria “Sangat Layak”.

5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil pembahasan penelitian dan pengembangan maka peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan media pembelajaran *E-Comic* literasi numerasi berbasis etnomatematika pada mata pelajaran matematika selain aritmatika sosial dengan memanfaatkan teknologi yang ada.
2. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan media pembelajaran *E-Comic* literasi numerasi berbasis etnomatematika menggunakan *platfrom* lain kecuali *thinkable*, bisa menggunakan *liveworksheet*, *flipbook*, *flippingbook* dan lain sebagainya.
3. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan

keefektifan penggunaan media pembelajaran *E-Comic* literasi numerasi berbasis etnomatematika materi aritmatika sosial

4. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan media pembelajaran *E-Comic* matematika literasi numerasi berbasis etnomatematika materi aritmatika sosial. bisa sampai tahap terakhir dari model pengembangan 4D yaitu sampai tahap *dessiminate* (penyebaran) jika hasil dari penelitian mengembangkan keefektifannya memperoleh hasil efektif.

