

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfianistiawati, Rohmatin, Nurmalita Istifayza, Maria Apolonia Prakris, Fresty Kartika Fitri, and Deny Wahyu Apriyadi. "Implementasi Quizwhizzer Sebagai Media Belajar Digital Dalam Pembelajaran Sosiologi Kelas X Dan XI SMAN 8 Malang." *Jurnal Integrasi Dan Harmoni Inovatif Ilmu-Ilmu Sosial (JIHIS)* 2, no. 7 (2022): 698–706. <https://doi.org/10.17977/um063v2i7p698-706>.
- Andi Kristanto, 2016. *Media Pembelajaran. jawa tmur. Bintang Surabaya anggota IKAPi daerah jawa timur*
- Anggreana, Ginanto, Felicia, Andiarti, Herutami, Alhapi, Iswoyo, hartini, Mahardika. "Panduan Pembelajaran Dan Asesmen." *Badan Standar, Kurikulum, Dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia*, 2022, 123.
- Ardiansyah, Risnita, and M. Syahrani Jailani. "Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif Dan Kuantitatif." *Jurnal IHSAN : Jurnal Pendidikan Islam* 1, no. 2 (2023): 1–9. <https://doi.org/10.61104/ihsan.v1i2.57>.
- Asrul, Rusydi Ananda, and Rosinta. *Evaluasi Pembelajaran. Ciptapustaka Media*, 2014.
- Asyura, Dian. "No Title." *Nucl. Phys.* 13, no. 1 (2023): 104–16.
- Bahira, Almasa. "Efektivitas Penggunaan Quiziz Sebagai Media Evaluasi Pembelajaran Di Smk Negeri 26 Jakarta." *Jurnal Pendidikan Dan Keguruan* 2, no. 6 (2024): 1–23.
- Buku Ini Di Tulis Oleh Dosen Universitas Medan Area Hak Cipta Di Lindungi Oleh Undang-Undang Telah Di Deposit Ke Repository UMA Pada Tanggal 27 Januari 2022, 2022.*
- Dr. Mochtar Kusuma M.Pd, Evaluasi Pendidikan Pngantar, Kompetensi dan implementasi, 1, yogyakarta, parama ilmu, 2016, hlm 8
- Fitriani, Andin Anindya, and Maulfi Syaiful Rizal. "Implementasi Aplikasi Quiz Whizzer Dalam Menafsir Pandangan Pengarang Terhadap Dalam Novel Di Sman 1 Kepanjen." *Bestari: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan* 5, no. 1 (2024): 103.
- Hamka, Drs. H. "Panduan Zakat Praktis." *Kementerian Agama Republik Indonesia*

53, no. 9 (2013): 1689–99.  
<https://jatim.kemenag.go.id/file/file/pdf/urev1425010734.pdf>.

Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, HarahapTuti Khairani, and Tasdin Tahrir. *Media Pembelajaran. Tahta Media Group*, 2021.

Hasim, Achmad, and M.Kholid Fathoni. *Buku Guru Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti SD Kelas 2. Pusat Kurikulum Dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud*. Vol. 2, 2018.

HeriRetnawati, “TeknikPengambilanSampel,” *Ekp* 13, no.3(2015):1576–80 S Nasution, metode research( PenelitianIlmiah), ( cet,II,Jakarta;BumiAksana,2011)

Iskandar, Sofyan, Primanita Sholihah Rosmana, Aflahatul Fazriyah, Agung Febriyano, and Alya Amrina Rosyada. “Pengembangan Media Pembelajaran QuizWhizzer Dan Kinemaster Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Di Sekolah Dasar.” *Journal on Education* 5, no. 2 (2023): 3339–45.  
<https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.991>.

Malik, Mohammad Trias. “Pengaruh Game Interaktif Quizwhizzer Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Materi Tata Surya Pada Siswa MTs Negeri Kota Probolinggo.” *Journal of Educational Sciences* 22, no. 3 (2022): 1–130

Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif : Konsep, Landasan dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP). Kencana: Jakarta (2010) hlm 25

Nurjanah. “Analisis Kepuasan Konsumen Dalam Meningkatkan Pelayanan Pada Usaha Laundry Bunda Nurjanah.” *Jurnal Mahasiswa* 1 (2021): h. 5.

Pertama, Edisi. “B u k u Uji Validitas Dan Uji Reliabilitas,” 2016.

Rahman, Arief Aulia, and Cut Eva Nasryah. *Evaluasi Pembelajaran. Uwais Inspirasi Indonesia*, 2019.

Rohmatin Alfianistiawati et al., “Implementasi Quizwhizzer Sebagai Media Belajar Digital Dalam Pembelajaran Sosiologi Kelas X Dan XI SMAN 8 Malang,” *Jurnal Integrasi Dan Harmoni Inovatif Ilmu-Ilmu Sosial (JIHIS)* 2, no. 7 (2022): 698–706

SARI, F. “Efektivitas Penggunaan Media Game Quizwhizzer Dalam Pembelajaran Matematika Siswa Kelas Viii Di Uptd Smpn 7 Sinjai,” 2023.

Sari, Meita Sekar, and Muhammad Zefri. “Pengaruh Akuntabilitas, Pengetahuan, Dan Pengalaman Pegawai Negeri Sipil Beserta Kelompok Masyarakat (Pokmas)

- Terhadap Kualitas Pengelola Dana Kelurahan Di Lingkungan Kecamatan Langkapura.” *Jurnal Ekonomi* 21, no. 3 (2019): 311.
- Sari, Ria. “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Canva Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik Di Sekolah Dasar,” 2024, 1–130.
- Septiani, Anggita, and Apri Utami Parta Santi. “Pengaruh Aplikasi Quizwhizzer Terhadap Minat Belajar Siswa IV Pada Materi Sumber Energi.” *Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ*, 2022, 128. <https://app.quizwhizzer.com/play>.
- Sianturi, Rektor. “Uji Homogenitas Sebagai Syarat Pengujian Analisis.” *Jurnal Pendidikan, Sains Sosial, Dan Agama* 8, no. 1 (2022): 386–97. <https://doi.org/10.53565/pssa.v8i1.507>.
- Slamet, Rokhmad, and Sri Wahyuningsih. “Validitas Dan Reliabilitas Terhadap Instrumen Kepuasan Ker.” *Aliansi : Jurnal Manajemen Dan Bisnis* 17, no. 2 (2022): 51–58. <https://doi.org/10.46975/aliansi.v17i2.428>.
- Sofyan Iskandar et al., “Pengembangan Media Pembelajaran QuizWhizzer Dan Kinemaster Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Di Sekolah Dasar,” *Journal on Education* 5, no. 2 (2023): 3339–45
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)* (Bandung: Alfabeta, 2015), hal. 107
- Syafriani, Dewi, Ayi Darmana, Feri Andi Syuhada, and Dwy Puspita Sari. “Buku Ajar Statistik Uji Beda Untuk Penelitian Pendidikan (Cara Dan Pengolahannya Dengan SPSS).” *Cv.Eureka Media Aksara*, 2023, 1–50.
- Talizaro Tafonao, “Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa” Vol.2 No. 2 (Juli 2018): 105
- Wicaksana, Arif, and Tahar Rachman. “Efektivitas Penggunaan Media Evaluasi Digital Dalam Pembelajaran Statistika: Systematic Literature Review Agus.” *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952. 3, no. 1 (2018): 10–27.
- Yani, Imelda Meri, Dian Ernaningsih, and Fitriah. “Pengaruh Media Pembelajaran Game Edukasi Quizwhizzer Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Di SMA Sint. Gabriel Maumere.” *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi (JPSE)* 9, no. 2 (2023): 165–2035. <https://doi.org/10.37729/jpse.v9i2.3503>.