

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fuad, Zaki dan Zuraini Z. (2016). *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Siswa Kelas I SDN 7 Kute Panang*. Tunas Bangsa Vol.III. No.2.
- Akhyar, M. (2018). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Media Presentasi Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas X MIA SMAN 1 Soppeng*. Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.
- Ali Mudlofir dan Evi Fatimatur Rusydiyah. (2016). *Desain Pembelajaran Inovatif dari Teori ke Praktik*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Prosedur Penilaian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asep Jihad dan Abdul Haris. (2012). *Evaluasi Pembelajaran*. Cet. I; Yogyakarta: Multi Pressindo, h. 67.
- Aswan, D. (2018). *Pengaruh Pemanfaatan Media E-Learning Quipper School Terhadap Hasil Pada Mata Pelajaran Matematika Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Majene*. In Prosiding Seminar Nasional Dan Temu Kolegial Ke Iv Asosiasi Program Studi Teknologi Pendidikan Indonesia (APS-TPI): Innovative Learning in Digital Era, Building 21 St Century Generation (pp. 5-22).
- Azwar, Saifuddin. (2016). *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Ega Rima Wati. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena, 89.
- Hartono. (2012). *Statistik Untuk Penelitian*. Cet. VI; Yogyakarta: Zanafa Publishing.
- Hartomo. (2015). *Analisis Item Instrumen*. Cet. I; Pekanbaru Riau: Zanafa Publishing, 2015.
- Hermawan, T., Khairiani, D., Muthmainnah, M., Saifullah, I., & Bisri, H. (2024). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Terhadap Minat Belajar Matematika Siswa Kelas VII Madrasah Tsanawiyah*. Asas Wa Tandhim: Jurnal Hukum, Pendidikan Dan Sosial Keagamaan, 3(2), 87-98.
- Indriana, Dina. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press.

- Kadaruddin, *Mahir Desain Slide Presentasi Dan Multimedia Pembelajaran Berbasis Power Point* (Yogyakarta: Deepublish, 2018)
- Lestari, Novia. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Jawa Tengah: Lakeisha.
- Longa, A. E. (2021). *Penggunaan aplikasi google classroom dalam upaya meningkatkan hasil belajar matematika pada siswa kelas X IPS 3 SMA negeri 1 Maumere*. Journal on Teacher Education, 2(2), 49-57.
- Maksum, A. (2012). *Metodologi Penelitian Dalam Olahraga*.
- Nurmalind, Ningsih. (2015), Skripsi Sarjana: *Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Minat Dan Motivasi Belajar Matematika Siswa*. Medan: UIN Sumatera Utara, hal 29.
- Rubhan Masykur, Nofrizal, Muhamad Syazali, *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash*. Jurnal Pendidikan Matematika, Vol. 8, No. 2, 2017 Hal. 17
- Savira, F., & Suharsono, Y. (2013). *BAB III Metode Penelitian Dan Pengembangan*. Journal Of Chemical Information And Modeling, 01(01), 1689–1699.
- Sudjana, Nana & Rifa'i, Ahmad. 2013. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Biru Algesido.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta. Alfabeta.
- Wirnawa, K., & Dewi, P. S. (2022). *Efektivitas Media Pembelajaran Power Point Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sma Negeri 1 Gedongtataan Di Era Pandemi Covid 19*. Jurnal Ilmiah Matematika Realistik, 3(2), 109-113