

HALAMA PERSETUJUAN

Lamp : 5 (Lima) Eks.

Hal : Naskah Skripsi

Yth

Rektorat Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri
Di Jalan Ahmad Yani No. 10 Jamban Bojonegoro

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah diadakan pemeriksaan, pembimbingan, penelitian, dan perbaikan, maka
Kami berpendapat bahwa naskah skripsi saudara:

NAMA : St Umi Maysaroh
NJM : 20260358
Prodi : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI)
Fakultas : Tarbiyah
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN *E-BOOK* CERITA BERGAMBAR
BERBASIS *KVJSOFT FLJPBOOK MAKER* UNTUK
MEMBEKALKAN MINAT BACA SISWA KELAS I MI
BAHRUL ULUM I BULU BALEN BOJONEGORO

Telah memenuhi syarat untuk diuji didepan sidang munaqosah skripsi.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Bojonegoro, 18 Desember 2024

Pembimbing I



Firda Nur Rofi'ah M.Pd

NIDN. 0717069401

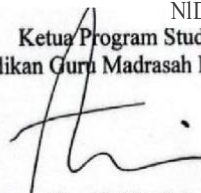
Pembimbing II



Midva Yuli Amreta M.Pd

NIDN. 2130079101

Ketua Program Studi
Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah



M. Ro'adlon Habibullah M.Pd.1

NIDN: 2109058801

HALAMAN PENGESAHAN

Diterima dan disetujui oleh majlis penguji skripsi untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar sarjana strata satu (S1) pada:

Nama : St Umi Maysaroh

NIM : 20260358

Prodi/Fak : PGMI (Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah)/ Tarbiyah

Institusi : Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro

Hari, tanggal : Rabu, 18 Desember 2024

Tempat : Kampus Universitas Nahdlatul Ulama' Sunan Giri

Judul Skripsi : Pengembangan E-book Cerita Bergambar Berbasis *Kvisoft Flipbook Maker* Untuk Membekalkan Minat Baca Siswa Kelas 1 MI Bahrul Ulum 1 Bulu Balen Bojonegoro

Dewan Penguji :

1. Ketua : Dr. Yogi Prana Izza, LC.,M.A
2. Sekretaris : Dewi Niswatul Fitriyah M.Pd.
3. Penguji I : M Romadlon Habibullah, M.Pd.I
4. Penguji II : Firda Zakiyatur Rofi'ah M.Pd.

Tanda Tangan

(.....)
(.....)
(.....)
(.....)

Bojonegoro, 18 Desember 2024

Mengesahkan

Dekan Fakultas Tarbiyah
Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri



Dr. H. Ahmad Manshur, M.A

NIDN.2122037701

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : St Umi Mnysaroh
NIM/NIRM : 20260358
Program Studi : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah
Fakultas : Tarbiyinh
Judul Skripsi : Pengembangan *ƒ-Book* Cerita Bergambar Berbasis

Kvisoji Flipbook Maker Untuk Membekalkan Minat Baca Siswa Kelas I
Ml Bahrul Ulum I Bulu Balen Bojonegoro

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi saya yang saya tuJis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengarnbil aliban tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai basil tulisan atau pikiran saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi alas perbuatan tersebut.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tanpa paksaan dari siapapun.

Bojonegoro, 18 Desember 2024

Yang membuat pemyataan



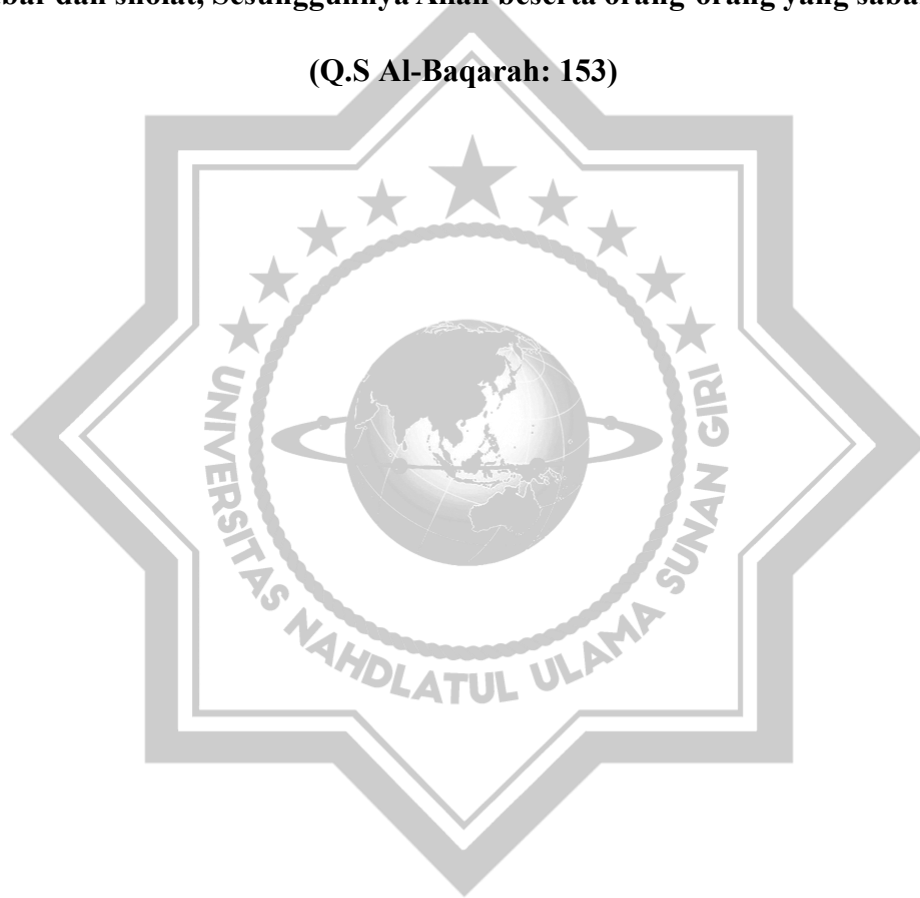
(St Umi Maysaroh)

HALAMAN MOTTO

“Libatkan Allah dalam Segala Urusan, Agar yang berat Menjadi Ringan dan yang Sulit Menjadi Mudah”

“Hai orang-orang yang beriman, mintalah pertolongan kepada Allah dengan sabar dan sholat, Sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar”

(Q.S Al-Baqarah: 153)



UNUGIRI

HALAMAN PERSEMBAHAN

Kupersembahkan kepada:

Ibuku Khoiriyah yang telah mendoakan serta memberi dukungan dari segi moral
maupun finansial,

Alm. Ayahku Mastam yang begitu ikhlas bekerja keras demi cita-cita & impianku

Keluargaku yang telah memberikan semangat dalam pengerjaan skripsi ini

Serta guru-guruku yang mulia.



UNUGIRI

ABSTRAK

PENGEMBANGAN *E-BOOK* CERITA BERGAMBAR BERBASIS *KVISOFT FLIPBOOK MAKER* UNTUK MEMBEKALKAN MINAT BACA SISWA KELAS 1 MI BAHRUL ULUM 1 BULU BALEN BOJONEGORO

St Umi Maysaroh, Firda Zakiyatur Rofi'ah M.Pd. Midya Yuli Amreta M.Pd.

E-book adalah salah satu bahan bacaan yang dikembangkan berkat kemajuan teknologi, *E-book* merupakan sebuah bentuk buku dalam versi digital yang dapat dibaca pada komputer pribadi atau perangkat genggam yang dirancang khusus untuk tujuan tersebut. Berdasarkan observasi yang dilakukan oleh peneliti di kelas 1 MI Bahrul Ulum 1 Bulu Balen, permasalahannya yaitu masih minimnya pengembangan bahan ajar yang efektif dan bervariasi akibatnya banyak peserta didik yang kurang tertarik dengan pembelajaran. Untuk mengatasi problem ini, peneliti akan mengembangkan Bahan Ajar *E-book* Cerita Bergambar Berbasis *Kvisoft Flipbook Maker* Untuk Membekalkan Minat Baca Siswa Kelas 1 MI Bahrul Ulum 1 Bulu Balen Bojonegoro.

Penelitian ini bertujuan, antara lain 1) Untuk Menjelaskan proses pengembangan *E-Book* cerita bergambar berbasis *Kvisoft Flipbook Maker* untuk Membekalkan Minat Baca siswa kelas 1 MI Bahrul Ulum 1 Bulu Balen Bojonegoro, 2) Untuk Mendeskripsikan Hasil pengembangan *E-Book* Cerita Bergambar Berbasis *Kvisoft Flipbook Maker* untuk membekalkan minat Baca Siswa kelas 1 MI Bahrul Ulum 1 Bulu Balen Bojonegoro.

Penelitian ini, menggunakan metode penelitian R&D dan menggunakan model 4D yang memiliki empat tahapan yaitu tahap pendefinisian, tahap perancangan, tahap pengembangan, tahap penyebaran. Metode pengumpulan data ini, mengimplementasikan dengan observasi, wawancara, penggunaan angket, dan dokumentasi.

Berdasarkan hasil pengembangan penelitian dan pembahasan dapat diketahui bahwa dalam proses validasi produk *E-Book* Cerita Bergambar berbasis *Kvisoft Flipbook Maker* dari ketiga validator sebagai berikut. Dari Validator desain mendapat rata-rata presentase sebesar 75% dengan kriteria "Layak", dari Validator bahasa mendapat rata-rata 91% dengan kriteria "Sangat Layak", dan dari Validator Instrumen mendapat rata-rata presentase 94% dengan Kriteria "Sangat Layak" dari hasil validasi tersebut dapat disimpulkan bahwa proses validasi produk pengembangan *E-Book* Cerita Bergambar berbasis *kvisoft flipbook maker* sangat Layak untuk digunakan dalam kegiatan pembelajaran.

Kata Kunci: Bahan Ajar, *E-book* Cerita Bergambar Berbasis *Kvisoft Flipbook Maker*, Pendidikan Pancasila.

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF A PICTURED STORY E-BOOK BASED ON KVISOFT FLIPBOOK MAKER TO GET READING INTEREST IN CLASS 1 MI BAHRUL ULUM 1 BULU BALEN BOJONEGORO STUDENTS

St Umi Maysaroh, Firda Zakiyatur Rofi'ah M.Pd. Midya Yuli Amreta M.Pd.

E-book is one of the reading materials developed thanks to technological advances, E-book is a form of book in a digital version that can be read on a personal computer or handheld device specifically designed for that purpose. Based on observations made by researchers in class 1 MI Bahrul Ulum 1 Bulu Balen, the problem is the lack of development of effective and varied teaching materials, resulting in many students being less interested in learning. To overcome this problem, researchers will develop E-book Picture Story Teaching Materials Based on Kvisoft Flipbook Maker to Increase Reading Interest of Class 1 Students of MI Bahrul Ulum 1 Bulu Balen Bojonegoro.

This study aims, among others 1) To explain the process of developing an E-Book of illustrated stories based on Kvisoft Flipbook Maker to provide reading interest for grade 1 students of MI Bahrul Ulum 1 Bulu Balen Bojonegoro, 2) To describe the results of developing an E-Book of illustrated stories based on Kvisoft Flipbook Maker to provide reading interest for grade 1 students of MI Bahrul Ulum 1 Bulu Balen Bojonegoro.

Based on the results of the research development and discussion, it can be seen that in the validation process of the E-Book Illustrated Story product based on Kvisoft Flipbook Maker from the three validators as follows. From the Design Validator, it got an average percentage of 75% with the criteria "Eligible", from the Language Validator it got an average of 91% with the criteria "Very Eligible", and from the Instrument Validator it got an average percentage of 94% with the criteria "Very Eligible" from the validation results it can be concluded that the validation process of the E-Book Illustrated Story development product based on kvisoft flipbook maker is very Eligible for use in learning activities.

Keywords: *Teaching Materials, E-book Picture Stories Based on Kvisoft Flipbook Maker, Pancasila Education.*

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, Syukur Alhamdulillah senantiasa penulis anjatkan kepada Allah SWT, berkat taufiq dan Hidayah-Nya kitab ini mengemban tugas yang telah diberikan-Nya yaitu sebagai *khalifahfil ardl*. Sholawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW, yang telah dipercaya ALLAH SWT membawa tuntunan hidup manusia menuju suatu kehidupan yang Bahagia di dunia dan di akhirat. Penulisan skripsi ini yang berjudul “Pengembangan *E-book* Cerita Bergambar Berbasis *Kvisoft Flipbook Maker* Untuk Membekalkan Minat Baca Siswa Kelas 1 MI Bahrul Ulum 1 Bulu Balen Bojonegoro” dapat terselesaikan tepat waktu. Selanjutnya penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini terutama kepada yang terhormat:

1. Bapak M. Jauharul Ma'arif, M.Pd.I. selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro, yang telah memberi kesempatan kepada penulis untuk kuliah di Universitas ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan studi sampai tingkat sarjana.
2. Bapak Dr. H. Ahmad Manshur, M.A., selaku Dekan Fakultas Tarbiyah yang mendukung secara mori, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Muhammad Romadlon Habibullah, M.Pd.I., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah yang telah memberikan persetujuan untuk judul skripsi yang penulis pilih.
4. Ibu Firda Zakiyatur Rofi'ah M.Pd dan Ibu Midya Yuli Amreta M.Pd selaku dosen pembimbing skripsi I dan II, yang telah banyak mengorbankan waktu dan tenaganya guna membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Ibu Dosen di Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro, yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan yang memadai sampai dengan penyelesaian akhir studi.

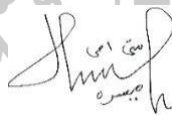
6. Ibu Nurus Syamsiyah selaku kepala sekolah MI Bahrul Ulum 1 Bulu Balen Bojonegoro yang telah memberikan ijin melakukan penelitian dan membantu penulis dalam pelaksanaan penelitian di wilayah kerjanya.
7. Para siswa kelas 1 MI Bahrul Ulum, yang telah bersedia menjadi responden sehingga penulis dapat memperoleh semua data yang diperlukan.
8. Rekan-rekan mahasiswa yang telah memberikan bantuan kepada penulis baik moral maupun material, sehingga penulisan skripsi ini lebih lancar.

Kepada beliau yang tersebut di atas, penulis tidak mampu memberikan balasan yang layak, melainkan hanya bisa mendoakan semoga amal baik mereka dibalas oleh Allah dengan balasan yang berlipat ganda.

Dan akhirnya, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis maupun pembaca, dan semoga kita senantiasa dalam perlindungan Allah SWT. Aamiin.

Bojonegoro, 18 Desember 2024

Penulis,



(St Umi Maysaroh)

UNUGIRI

PEDOMAN TRANSLITERASI

Pedoman transliterasi Arab Latin Merujuk Pada Keputusan Bersama Menteri Agama, Menteri Pendidikan dan Menteri Kebudayaan Republik Indonesia Tahun 1987, sebagai Berikut

Huruf Arab	Nama	Huruf Latin	Nama
ا	Alif	Tidak dilambangkan	Tidak dilambangkan
ب	Ba	b	be
ت	Ta	t	te
ث	Ša	š	es (dengan titik di atas)
ج	Jim	j	je
ح	Ha	h	ha (dengan titik di bawah)
خ	Kha	kh	ka dan ha
د	Dal	d	de
ذ	Žal	ž	Zet (dengan titik di atas)
ر	Ra	r	er
ز	Zai	z	zet
س	Sin	s	es
ش	Syin	sy	es dan ye

ص	Ṣad	ṣ	es (dengan titik di bawah)
ض	Ḍad	ḍ	de (dengan titik di bawah)
ط	Ṭa	ṭ	te (dengan titik di bawah)
ظ	Ẓa	ẓ	zet (dengan titik di bawah)
ع	`ain	`	koma terbalik (di atas)
غ	Gain	g	ge
ف	Fa	f	ef
ق	Qaf	q	ki
ك	Kaf	k	ka
ل	Lam	l	el
م	Mim	m	em
ن	Nun	n	en
و	Wau	w	we
هـ	Ha	h	ha
ء	Hamzah	‘	apostrof
ي	Ya	y	ye

DAFTAR ISI

JUDUL	
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iii
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
KATA PENGANTAR	ix
PEDOMAN TRANSLITERASI	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Pengembangan	8
D. Manfaat Pengembangan	8
E. Komponen dan Spesifikasi Produk	9
F. Ruang Lingkup dan Keterbatasan Pengembangan	10
G. Definisi Operasional	11
H. Orisinalitas Penelitian	13
I. Sistematika Pembahasan	14
BAB II	16
KAJIAN TEORI	16
A. Bahan Ajar <i>E-Book</i>	16
B. Cerita Bergambar	23
C. Aplikasi <i>Kvisoft Flipbook Maker</i>	29
D. Minat Baca	33

E. Kerangka Berpikir	39
BAB III.....	41
METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	41
A. Model Penelitian dan Pengembangan	41
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	42
C. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	46
E. Uji Coba Produk.....	57
F. Teknik Analisis Data	58
BAB IV	64
HASIL DAN PEMBAHASAN	64
A. Hasil Pengembangan	64
B. Penyajian Data Penelitian.....	64
C. Pembahasan.....	82
BAB V.....	99
PENUTUP	99
A. Kesimpulan.....	99
B. Saran.....	100
DAFTAR PUSTAKA.....	101

UNUGIRI

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 CP dan TP.....	11
Tabel 1. 2 Penelitian Terdahulu.....	13
Tabel 2. 1 Kisi-kisi Minat Baca.....	38
Tabel 3. 1 Lembar Instrumen Observasi.....	49
Tabel 3. 2 Lembar Wawancara.....	50
Tabel 3. 3 Lembar Angket Minat Baca Siswa.....	51
Tabel 3. 4 Lembar Validasi Media.....	52
Tabel 3. 5 Lembar Validasi Bahasa.....	53
Tabel 3. 6 Lembar Validasi Instrumen.....	54
Tabel 3. 7 Kriteria Kelayakan Untuk Para Ahli.....	61
Tabel 3. 8 Kriteria Kelayakan <i>E-Book</i> Cerita Bergambar.....	61
Tabel 3. 9 Kriteria Kelayakan Untuk Para Ahli.....	62
Tabel 3. 10 Kriteria Kelayakan <i>E-Book</i> Cerita Bergambar.....	63
Tabel 4. 1 Rekapitulasi Transkrip Wawancara Kepada Guru Mata Pelajaran.....	65
Tabel 4. 2 Rekapitulasi Observasi Proses Evaluasi Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila kelas 1.....	66
Tabel 4. 3 Hasil Validasi Desain.....	72
Tabel 4. 4 Tanggapan, Kritik dan Saran Ahli Desain.....	73
Tabel 4. 5 Hasil Validasi Bahasa.....	74
Tabel 4. 6 Tanggapan, Kritik dan Saran Ahli Bahasa.....	76
Tabel 4. 7 Hasil Validasi Instrumen.....	76
Tabel 4. 8 Hasil penilain.....	77
Tabel 4. 9 Revisi Produk dari validator desain dan Bahasa.....	78
Tabel 4. 10 Hasil uji coba produk kecil.....	80
Tabel 4. 11 Hasil Uji Coba Produk Besar.....	80
Tabel 4. 12 Hasil Angket Minat Baca Siswa.....	81
Tabel 4. 13 Aspek Yang diamati.....	90
Tabel 4. 14 Indikator Penilaian.....	91
Tabel 4. 15 Aspek Yang Dinilai.....	93

Tabel 4. 16 Hasil uji Coba Produk	95
Tabel 4. 17 Hasil uji Coba Produk yang DiPaparkan.....	96
Tabel 4. 18 Uji Kelayakan.....	97



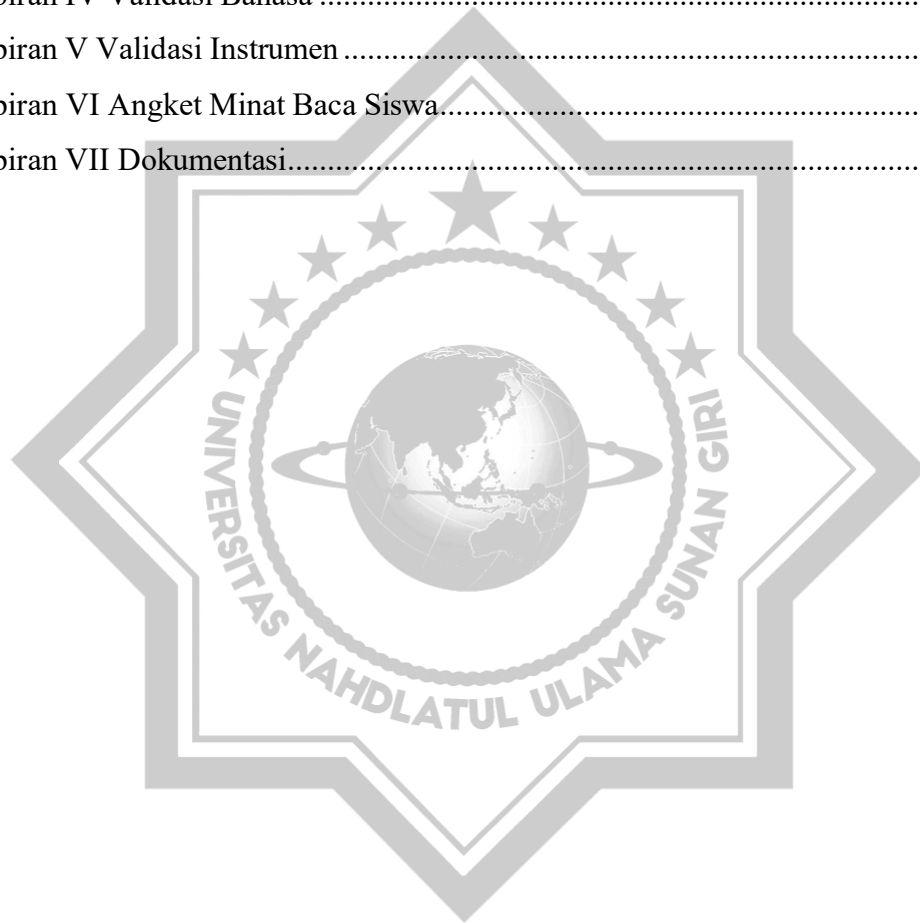
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Menu Awal	32
Gambar 2. 2 Mendesain.....	32
Gambar 2. 3 Mempublish	33
Gambar 2. 4 Kerangka Berfikir	41
Gambar 3. 1 Tahapan Model 4D	43
Gambar 4. 1 Membuka aplikasi.....	69
Gambar 4. 2 Memilih File	69
Gambar 4. 3 Menyisipkan gambar	69
Gambar 4. 4 Menyisipkan Musik	70
Gambar 4. 5 Menyisipkan link quiz	70
Gambar 4. 6 Mempublish E-book	71
Gambar 4. 7 Cara Membalik E-Book.....	71
Gambar 4. 8 Cara Membuka Musik	71
Gambar 4. 9 Cara Mengerjakan Quiz.....	71

UNUGIRI

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I Surat Observasi.....	105
Lampiran II Surat Balasan Penelitian.....	106
Lampiran III Validasi Desain.....	107
Lampiran IV Validasi Bahasa	108
Lampiran V Validasi Instrumen	110
Lampiran VI Angket Minat Baca Siswa.....	111
Lampiran VII Dokumentasi.....	112



UNUGIRI



UNUGIRI