

DAFTAR PUSTAKA

- ahna, Manunal. Hubungan Media Pembelajaran Dan Sumber Belajar Terhadap Hasil Belajar Ips Siswa Kelas V Sd Gugus Gajahmada Kota Semarang. Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 2017.
- Alwi, Hasan. Kamus Besar Bahasa Indonesia (Kbbi). Edisi Keti. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama, 2007.
- Anugraheni, Indri. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Berbasis Pendidikan Karakter Kreatif Di Sekolah Dasar." Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan 8, No. 2 (2018).
- Ardiana, Reni. "Strategi Guru Dalam Mengembangkan Kemampuan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun Di Taman Kanak Kanak." Murhum: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini 3, No. 2 (2022): 1-10.
- Ardika, Eri. "Pengembangan Ape Papan Alur Terhadap Kemampuan Berpikir Logis Anak Usia 5-6 Tahun," 2021, 6.
- Asqia, Nurul, Novita Ashari, Rasmida Razak, Pendidikan Islam, And Anak Usia. "Anakta," N.D., 65-72.
- Depdiknas. "Undang - Undang Republik Indonesia Nomor 20 2003 Tentang Sistem Pendidikan Indonesia." \ 7, No. 2 (2003): 1-16.
- Dini, Jpau. "Pengembangan Model Pembelajaran Sainifik Berbasis Kearifan Lokal Untuk Perkembangan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun." Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini 5, No. 2 (2021): 1557-65.
- Fajarianti, Anisa Candra, And Ulhaq Zuhdi. "Pengembangan Media Game Edukatif Berbasis Wordwall Mata Pelajaran Ipa Materi Spdm Kelas V Sekolah Dasar," N.D.
- Hartono, Rudi. "Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Video Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas Viii Smp Negeri 1 Binamu." Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab 1, No. 1 (2019): 2019.
- Kemendiknas. "Permendikbud No 146 Tahun 2014." Permendikbud Repblik Indonesia 8, No. 33 (2014): 37.
- Khaironi, Mulianah. Kebijakan Dan Mekanisme Ban Paud Dan Pnf Perkembangan Anak Usia Dini. Jurnal Golden Age. Vol. 2, 2021.
- Kuswanto, Anggil Viyantini, And Suyadi Suyadi. "Sistematika Lieratur Review: Permainan Maze Dalam Mengembangkan Perkembangan Anak Usia Taman Kanak-Kanak." Yaa Bunayya: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini 4, No. 2 (2020): 119-25.
- Manasikana, Arina. "Pengaruh Kecerdasan Logika Matematika Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Peserta Didik Dalam Pembelajaran Matematika Pada Kelas Iv Di Mi Nu 56 Krajangkulon Kaliwungu Kendal Tahun 2018/2019." Skripsi

Sarjana Pendidikan, 2019, 23–24.

- Marinda, Leny. “Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasar.” *An-Nisa’ : Jurnal Kajian Perempuan Dan Keislaman* 13, No. 1 (2020): 116–52. <https://doi.org/10.35719/Annisa.V13i1.26>.
- Mumayizah, Mumayizah. “Mengembangkan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun Melalui Metode Eksperimen Di Taman Kanak-Kanak Kemala Sukarame Bandar Lampung.” Uin Raden Intan Lampung, 2019.
- Mutia, Azrina. “Upaya Meningkatkan Kemampuan Berpikir Simbolik Anak Usia 5-6 Tahun Melalui Media Pop-Up Di Raudhatul Athfal Hidayatus Shibyaan.” Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, 2022.
- Noviani, Tika. “Pengembangan Kecerdasan Logika Matematika Anak Usia Dini Pada Pembelajaran Sentra Balok Di Tk It Putra Harapan Purwokerto Barat,” 2020.
- Nurlaela, Ermi, And Lenny Nuraeni. “Pengaruh Permainan Maze Dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Simbolik Pada Anak Usia 5-6 Tahun.” *Ceria (Cerdas Energik Responsif Inovatif Adaptif)* 4, No. 2 (2021): 144–50.
- “Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 137 Tahun 2014 Tentang Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini,” No. Jakarta (2014): 26.
- Piaget, Jean. *Play, Dreams And Imitation In Childhood*. Routledge, 2013.
- Priyono, Felani Henrianti, Anayanti Rahmawati, And Adriani Rahma Pudyaningtyas. “Kemampuan Berpikir Simbolik Pada Anak Usia 5-6 Tahun” 9, No. 4 (2021).
- Rahardjo, Maria Melita. “Bringing Vygotskian Approach Into Early Childhood Education In Indonesia: Empowering The Daycare.” *Indonesian Journal Of Early Childhood Education Studies* 5, No. 1 (2016): 6–13.
- Ratna Dewi, Ni Wayan Uci, Nice Maylani Asril, And Dewa Gede Firstia Wirabrata. “Meningkatkan Kemampuan Berhitung Permulaan Pada Anak Usia Dini Melalui Video Animasi.” *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha* 9, No. 1 (2021): 99. <https://doi.org/10.23887/Paud.V9i2.36800>.
- Riyanti, Herna. “Hubungan Kecerdasan Logika Matematika Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Di Kelas Vb Sd Islam Terpadu Darul Hikmah Pekanbaru.” *Sustainability (Switzerland)* 14, No. 2 (2020): 1–4. <http://www.unpcdc.org/media/15782/sustainable-procurement-practice.pdf> <https://europa.eu/capacity4dev/unep/document/briefing-note-sustainable-public-procurement> <http://www.hpw.qld.gov.au/sitecollectiondocuments/procurementguideintegratingsustainability>.
- Sianipar, Audia, Marshanda Octavia Fatma Yuslia, Meyliana Nursihab, Miftahul Jannah, And Rr Deni Widjayatri. “Efektivitas Ape Maze Terhadap Perkembangan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun.” *Abata: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini* 2, No. 2 (2022): 210–23.
- Suaib, Nurhidayah. “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Elektronik Terhadap Efektivitas Pembelajaran Peserta Didik Mi Di Silopo Kecamatan Binuang Kabupaten Polewari Mandar.” *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab* 1, No. 1 (2019): 2019.

- Sugiyono. Metode Penelitian Pendidikan; Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D. Bandung: Alfabeta, 2008.
- Suryana, Dadan. Pendidikan Anak Usia Dini: Stimulasi & Aspek Perkembangan Anak. Prenada Media, 2016.
- Suryana, Dadan, Desi Karmila, And Nenny Mahyuddin. "Pengembangan Game Interaktif Dalam Meningkatkan Kecerdasan Matematika Anak Di Taman Kanak-Kanak." *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 7, No. 3 (2023): 3084–96. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i3.3934>.
- Tegeh, I Made, And I Made Kirna. "Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan Addie Model." *Jurnal Ika* 11, No. 1 (2013).
- Ulfa, Ellistya Hayati. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas Iv Sd/Mi." *Sustainability (Switzerland)* 14, No. 2 (2020): 1–4.
- Vygotsky, Lev Semenovich, And Michael Cole. *Mind In Society: Development Of Higher Psychological Processes*. Harvard University Press, 1978.
- Wulandari, A. "Pengembangan Game Maze Berbasis Media Interaktif Sesuai Tema Untuk Anak Usia 5-6 Tahun Di Tk It Izzudin Palembang" 80, No. 1 (2018).
- Wulandari, Eka. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis E-Book Pada Materi Sistem Pencernaan Untuk Smp Kelas Viii," 2018.
- Yuliantini, Sera, And Pingky Melaty. "Penerapan Permainan Maze Dalam Meningkatkan Aspek Perkembangan Motorik Kasar." *Jurnal Alwatzikhoebillah : Kajian Islam, Pendidikan, Ekonomi, Humaniora* 9, No. 2 (2023): 275–87.
- Zahroh, Adinda Alfiranda, And Latif Nur Hasan. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Untuk Materi Basa Rinengga Di Kelas X Sma Islam Temayang Bojonegoro." *Job (Jurnal Online Baradha)* 18, No. 3 (2022): 1177–96.

UNUGIRI



UNUGIRI