

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdussamad, Zuchari. *Metode Penelitian Kualitatif* (Makassar. CV. Syakir Media Press, 2021)
- Acesta, Arrofa. “Pengaruh Penerapan Metode Mind Mapping Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa”. *NATURALISTIC: Jurnal Kajian Penelitian Pendidikan Dan Pembelajaran* 4, no. 2b (2020): 581-86. <https://doi.org/10.35568/naturalistic.v4i2b.766>.
- A. Elanda, A. S. Bakhri, Yudiana, and D. N. Rahayu, “Abdimas: Sistem dan Teknologi Informasi,” *Lppm Stmik Rosma*, vol. 01, no. 01, pp. 7-12, 2021.
- A. Irawatie, Iswahyuni, T. T. Anagusti, and H. F. Afriani, “Analisis Konten Pembelajaran Mata Kuliah Wajib Universitas Berbasis Karakter Bela Negara,” *J. IKRA-ITH Hum.*, vol. Vol. 5, no. No. 1 maret, pp. 128–139, 2021.
- Angel Learning. *Instructional Design in ANGEL*. Indianapolis, 2008.
- Arikunto, Suharsimi. *Pengembangan Instrumen Penelitian dan Penilaian Program*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2017.
- Arikunto, Suharsimi. *Pengembangan Instrumen Penelitian dan Penilaian Program*. 194.
- Branch, R. M. *Instructional design: The ADDIE approach*. New York: Springer, 2009.
- E. Eliyani, “Pengaruh Pendekatan Konstruktivisme Terhadap Kemampuan Memahami Teks Eksposisi Siswa Kelas X SMA Srijaya Negara Palembang,” *Semin. Bhs. Dan Sastra Indones.*, vol. 2, no. 1, pp. 199-212, 2020, [Online]. Available: <http://conference.unsri.ac.id/index.php/sembadra/article/view/1660%0Ahttp://conference.unsri.ac.id/index.php/sembadra/article/download/1660/992> Subandi, “Qualitative Description as one Method in Performing Arts Study,” *Harmonia*, no. 19, pp. 173-179, 2011.
- E. I. Maulana and K. Khotimah, “Eksperimen: Media Prezi untuk Meningkatkan Kompetensi Peserta Didik tentang Kerajaan Islam di Indonesia,” *SOSEARCH Soc. Sci. ...*, vol. 2, no. 1, pp. 31–39, 2021, [Online]. Available:<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/sosearch/article/view/4302>
- Eman Roheman, “Inovasi Guru dalam Pembelajaran SKI Melalui Metode Mind Map dan Dampaknya Terhadap Proses Belajar Siswa”, *Skripsi* (Yogyakarta: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, 2014)

- Eny Winaryati, dkk, *Cercular Model Of R&D* (Yogyakarta: PENERBIT KBM INDONESIA, 2021)
- Fauzi, Ahmad. *Manajemen Pembelajaran*. Jakarta: Budi Utama, 2014.
- Hamalik, Oemar, *Kurikulum Dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara, 1994.
- Haryoko, Sapto, dkk, *Analisis Data Penelitian Kualitatif* (Makassar: Badan Penerbit UNM, 2020)
- H. Wijaya and Arismunandar, "The Development of STAD Type Cooperative Learning Model Based on Social Media," *J. Jaffray*, vol. Vol. 16, no. No. 2, pp. 175–196, 2018.
- Imam Mahfud and Eko Bagus Fahrizqi, "Pengembangan Model Latihan Keterampilan Motorik Melalui Olahraga Tradisional Untuk Siswa Sekolah Dasar". *Sport Sci, Sport Science and Education Journal 1*, no. 1 (2020)
- Ibrahim, Reyza, "Model Pengembangan ADDIE". Surabaya: Jaya Publishing, 2011.
- Indah Dwi Lestari et al., "Pengembangan Mind Mapping Berbasis 3 Dimensi", *Jurnal Jtiee 5*, no. 1 2021.
- C. Riadi, A. Fadlil, F. Andrianto, A. Elvina, G. Fanani, and D. S. Nasution, "Penggunaan Teknologi Tools Powerpoint dan Canva untuk Media Informasi," *Aksiologi J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 6, no. 2, p. 341, 2022, doi: 10.30651/aks.v6i2.11781.
- Kamilah Evita Sari Dalimunthe and Muhammad Syahbudi, "Penerapan Metode Mind Mapping Untuk Meningkatkan Kreativitas Pada Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan", *Jurnal Research and Education Studies 3*, no 1. 2023
- Kustandi, Cecep dan Deddy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2020.
- Kustandi, dkk, *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana, 2021.
- Marxy, Anastasia. "Pengaruh Model Pembelajaran Mind Mapping Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa". *JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika)* 2, no.2 (2017): 173. <https://doi.org/10.30998/jkpm.v2i2.2490>.
- Melvin L. Siberman, *Active Learning 101 Cara Belajar Siswa Aktif* (Bandung: Nusamedia, 2006), Cet III

- Mudiyanto, Eko. *Metode Penelitian Kualitatif* (Yogyakarta: Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat UPN “Veteran” Yogyakarta Press, 2020)
- Nanda Nitami, dkk, “Pengembangan Media Likurdin Melalui Model ADDIE”, *Jurnal Ilmu Sosial dan Politik Malikussaleh (JPSM)*, 4 September (2023)
- Ni Nyoman Parwati, *Belajar Dan Pembelajaran*, 2nd ed. (Depok: Kharisma Putra Utama Offset, 2019)
- Nugroho, Dadang Juara Setyo, dan Ulfa Muliana. Juni 2015, Doc.Scribd <https://id.scribd.com/document/409264244/PAI-Kelas-7-Bab-4-Perilaku-Terpuji>. Diakses pada tanggal 8 Juni 2024.
- Olivia, Femi. *Gembira Belajar Dengan Mind Mapping*. 1 st ed. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2008.
- Pribadi, Benny. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat, 2016.
- Riadi, Muchlisin. *Model Pembelajaran ADDIE*. 08 November 2022, Kajianpustaka.com (<https://www.kajianpustaka.com/2022/08/model-pembelajaran-addie.html#1-pengertian-model-pembelajaran-addie>) Diakses pada tanggal, 24 juli 2024.
- Ridwan Abdullah Sani, *Strategi Belajar Mengajar*, 2nd ed. (Depok: Raja Grafindo Persada, 2019)
- R. Rudiyan, D. Widiawati, I. Laras, and S. Saepudin, “Implementasi Kurikulum dan Genre-Based Approach terhadap Pendidikan Karakter,” *JiIP - J. Ilm. Ilmu Pendidik.*, vol. 5, no. 3, pp. 951–959, 2022, doi: 10.54371/jiip.v5i3.521.
- Sadirman, *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*, Jakarta, CV Rajawali Pers, hal, 73, 1990.
- Safitri, Meilani, and M. Ridwan Aziz. “ADDIE, Sebuah Model Untuk Pengembangan Multimedia Learning. “*Jurnal Pendidikan Dasar* 3, no. 2 (2022): 50-58. <http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/2237>.
- Sari, Ratih Puspita dan Tutut Suryaningsih, “Pengembangan Buku Ajar Komplikasi Teori Graf Dengan Model Addie”, *Journal Of Medives* 3, no. 1,
- S. B. Waluya, “Pelatihan Pembelajaran Matematika Kreatif dengan Pendekatan Konstruktivisme bagi Guru-Guru Sekolah Dasar YPII,” *J. Abdimas*, vol. 23, no. 1, pp. 1-7, 2019.

- Sidik, M. Priadana dan Denok Sunarsi, *Metode Penelitian Kuantitatif* (Tangerang: Pascal Books, 2021)
- Sri Minarti, *Ilmu Pendidikan Islam* (Jakarta: AMZAH, 2022), 25
- Subandi, "Qualitative Description as one Method in Performing Arts Study", *Harmonia*, no. 19, pp. 173-179, 2011.
- Sugiono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. 27th ed. Bandung: ALVABETA, cv, 2018.
- Sutanto Windura, *First Mind Map untuk Siswa, Guru, dan Orang Tua*, (Jakarta: Gramedia, 2013)
- Tanzeh, Ahmad. *Pengantar Metode Penelitian*. Yogyakarta: Teras, 2009.
- Toni Buzan, *Mind Map untuk Meningkatkan Kreativitas*, (Jakarta: Gramedia, 2004)
- Widiyono, *Mind Mapping Strategi Belajar Menyenangkan*, 1 st ed. (Plosongeneng Jombang: CV Lima Aksara, 2021)
- Y. Guspriadi and N. Suhaili, "Pelaksanaan layanan informasi dengan metode blended learning dan presentasion tools visme untuk meningkatkan pemahaman literasi digital peserta didik," *Couns. Humanit. Rev.*, pp. 44-51, 2021, [Online].  
Available: <http://bk.ppj.unp.ac.id/id/index.php/chr/article/view/531%0Ahttp://bk.ppj.unp.ac.id/index.php/chr/article/viewFile/531/304>