

DAFTAR PUSTAKA

- Adnan. "Reformulasi Wacana Keadilan Sahabat." *Jurnal Ilmu Hadist* 1, no. 1 (2016): 1–6.
- Afriana, Santy, and Andi Prastowo. "Penggunaan Media Pembelajaran e Comic Dalam Menumbuhkan Motivasi Dan Antusiasme Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Pengetahuan* 22, no. 1 (2022).
- Dihyah, Muh. "Pengembangan Media Komik Strip Menggunakan Aplikasi Ibis Paint X Untuk Pembelajaran Akidah Akhlak," 2021.
- hamalik, oemar. *Kurikulum Dan Pembelajaran*. Jakarta: bumi aksara, 1994.
- Hardani. *Metode Penelitian Kualitatif Dan Kuantitatif*. Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu Group, 2020.
- Indriasih, Aini, Sumaji, Badjuri, and santoso. "Pengembangan e Comic Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kecakapan Hidup Anak Usia Dini." *Jurnal Ilmiah Kependidikan* 10, no. 2 (2020).
- Lestari, Wiji Putri, Eka Fitria Ningsih, C Choirudin, Rahmad Sugianto, and Andika Setyo Budi Lestari. "Efektivitas Model Pembelajaran Kooperatif Dengan Pendekatan Contextual Teaching and Learning (CTL) Terhadap Hasil Belajar Matematika." *Jurnal Penelitian Tindakan Kelas* 1, no. 1 (2023): 28–33.
- Liesnaningsih, Dian. "Prototype Robot Penyemprot Disinfektan Dengan Metode Research And Development." *JIKA (Jurnal Informatika)* 6, no. 2 (2022): 135–40.
- Maharani, Sri, and Martin Bernard. "Analisis Hubungan Resiliensi Matematik Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Pada Materi Lingkaran." *JPMI (Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif)* 1, no. 5 (2018): 819–826.
- Mahdiyah, Nur Fitri. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Daring Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti Kelas VII SMP Ma'arif Batu." Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2021.
- mujiyanto, haryadi. "Pemanfaatan Youtube Sebagai Media Ajar Dalam Meningkatkan Minat Dan Motivasi Belajar." *Jurnal Komunikasi Universitas Garut* 5, no. 1 (2019).
- Mutoharoh, Tyas, maya dewi Kurnia, Jaja, and cahyo hasanudin. "Pemanfaatan Aplikasi Youtube Untuk Media Pembelajaran." *Jurnal Raja (Bahasa, Sastra*

Dan Pengajaran) 1, no. 2 (2022).

Nafisa, Nadia Zayyanan, Lia Nur Atiqoh Bela Dina, and Indhra Musthofa. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti Kelas XI Materi Prinsip Ekonomi Dalam Islam Di Sma Negeri Jatirogo Kabupaten Tuban." *Vicratina: Jurnal Ilmiah Keagamaan* 8, no. 3 (2023): 203–16.

Nitami, Nanda. "Pengembangan Media Likurdin Melalui Model Addie." *Jurnal Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Malikussaleh (JPSM)*, 2023, 259–74.

NUR HANAFAI, ARDI. "Pengembangan Media E-Komik Pada Operasi Penjumlahan Bilangan Bulat Di Sekolah Dasar." Universitas Jambi, 2024.

Nurfadhillah, septy. *Media Pembelajaran (Pengertian, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran Dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. Edited by Resa Awahita. Jawa Barat: CV Jejak Anggota IKAPI, 2021.

Putri, Amalia Kartika, and Naufal Ishartono. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Geogebra Dilengkapi Dengan Pertanyaan Investigatif Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Smp Terkait Topik Teorema Pythagoras." Universitas Muhammadiyah Surakarta, 2024.

rahman, Abdul H. "Pendidikan Agama Islam Dalam Pendidikan Islam Tinjauan Epistemologi Dan Isi Materi." *Jurnal Eksis* 6, no. 1 (2012).

Setiartini, Yeni. "Pengembangan Media Pembelajaran Elektronik Komik Pada Materi Hidrokarbon Dan Minyak Bumi." Jakarta: Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan UIN Syarif Hidayatullah, 2019.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2017.

Wicaksana, I Putu Gede Renddy, Anak Agung Gede Agung, and I Nyoman Jampet. "Pengembangan e-Comic Dengan Model Addie Untuk Meningkatkan Minat Belajar Tentang Perjuangan Persiapan Kemerdekaan Indonesia." *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha* 7, no. 2 (2019): 48–59.

Winarmi, Endang Widi. *Teori Dan Praktik Penelitian Kuantitatif Kualitatif Penelitian Tindakan Kelas (PTK) Research and Development (R&D)*. Jakarta: Bumi Aksara, 2018.