

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pengembangan bahan ajar mata pelajaran IPAS materi sistem pernapasan manusia berbasis *Augmented Reality* di MI Falakhiyah Rendeng Malo Bojonegoro, dapat disimpulkan bahwa proses dalam pengembangan bahan ajar berbasis *Augmented Reality* Di MI Falakhiyah Rendeng Malo Bojonegoro, menggunakan penelitian (*Research and Development*) dengan model pengembangan ADDIE yang meliputi 5 tahapan yaitu analisis (*analysis*), desain (*design*), pengembangan (*development*), implementasi (*implementation*) dan evaluasi (*evaluation*). Dengan tujuan pembelajaran peserta didik mengetahui pentingnya sistem organ penapasan manusia.

Pada bahan ajar ini juga di sediakan kode kelas untuk membantu peserta didik dalam pembelajaran, sebagai pelengkap bahan ajar karena dalam objek 3D belum bisa di tambahkan video dan audio. Maka kode kelas tersebut diharapkan dapat membantu kekurangan dari bahan ajar berbasis 3D.

Hasil dari pengembangan bahan ajar menghasilkan bahan ajar berbasis *Augmented Reality* yang dapat menarik perhatian peserta didik. Peserta didik lebih mudah memahami materi sistem organ pernapasan pada manusia dengan bantuan objek 3D yang di sediakan di dalam bahan ajar. Peserta didik menjadi lebih paham terkait tempat dan fungsi sistem pernapasan manusia.

Hasil kegiatan *pre-tes* yang mendapatkan skor 60% kategori “baik” sedangkan pada kegiatan *post-tes* mendapat skor 81% kategori “sangat baik” perbedaan skor dari keduanya 21%. Hasil validasi materi mendapatkan hasil 82,1% “sangat layak”, hasil validasi ahli Bahasa tahap II dengan hasil 94,5% “sangat layak”, dan hasil validasi ahli media tahap II dengan hasil 47,7% “cukup layak”. Dapat disimpulkan bahwa bahan ajar berbasis

Augmented Reality dapat menarik perhatian peserta didik dan layak digunakan dalam proses pembelajaran.

B. Saran pemanfaatan, diseminasi, dan pengembangan produk lebih lanjut

Supaya produk pengembangan bahan ajar berbasis *Augmented Reality* dapat dimanfaatkan dengan maksimal, maka perlu diberikan beberapa saran terkait, diantaranya adalah sebagai berikut;

1. Saran pemanfaatan produk lebih lanjut

Produk digunakan dalam proses pembelajaran di kelas V pada sistem organ pernapasan manusia.

2. Saran diseminasi produk

Bahan ajar berbasis *Augmented Reality* yang dikembangkan digunakan pada mata pelajaran IPAS pada materi sistem pernapasan manusia di jenjang SD/MI sederajat.

3. Saran pengembangan produk lebih lanjut

Adapun saran pengembangan produk lebih lanjut adalah sebagai berikut:

- a. Bagi semua pihak yang ingin mengembangkan media ini bisa dengan cara menambahkan materi-materi, sehingga yang dihasilkan lebih bervariasi, karena bahan ajar ini terbatas pada mata pelajaran IPAS materi sistem organ pernapasan.
- b. Pengembangan bahan ajar berbasis *Augmented Reality* ini dapat menambahkan video maupun audio agar lebih menarik karena pada bahan ajar ini hanya disediakan objek 3D beserta penjelasannya.
- c. Untuk mendapatkan hasil produk pengembangan yang lebih baik lagi, produk yang dikembangkan hendaknya di uji coba kelapangan dengan kapasitas yang lebih luas.