

## DAFTAR PUSTAKA

- Afni, T. N. (2024). Problematika Pembelajaran Fiqih di Kelas IV MIS Darul Ihsan Sepinggian Pasca Kebakaran Tahun Pelajaran 2022/2023. *Lunggi Journal*, 2(1),
- ALYASINDA, A. W. S. (2023). *Rekonstruksi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti Berbasis Google Sites Sebagai Upaya Penguatan Karakter Profil Pelajar Pancasila di SMA Negeri 1 Baureno Bojonegoro*. Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri.
- ANISSA, F. N. (2023). *Pengaruh Penggunaan Media Berbasis It Quizizz Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SMK Bintang Nusantara Rumbia Lampung Tengah*. UIN RADEN INTAN LAMPUNG.
- Ardhiya, A., Audina, R., & Ramadani, K. L. (2022, September). Peran Konselor Dalam Mewujudkan Pendidikan Berkualitas Menuju SDGS 2030. In *International Conference on Islamic Guidance and Counseling* (Vol. 2, pp. 176-187).
- Ariani, D. (2020). Gamifikasi untuk pembelajaran. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 3(2),
- Arly, A., Dwi, N., & Andini, R. (2023). Implementasi Penggunaan *Artificial Intelligence* dalam Proses Pembelajaran Mahasiswa Ilmu Komunikasi di Kelas A. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Ilmu Sosial (SNIS)*, 2, 362–374.
- Asiah, S. (2016). Efektivitas Kinerja Guru. *TADBIR: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 4(2),
- Citra, C. A., & Rosy, B. (2020). Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis *Game* Edukasi *Quizizz* Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 8(2),
- Dari, Y. (2022). *Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media dalam Pembelajaran Tematik Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V Di Madrasah Ibtidaiyah Negeri 2 Lahat* (Doctoral dissertation, UIN Ftmawati Sukarno Bengkulu)
- Desya, R. S., & Wirdati, W. (2023). Efektivitas Media Pembelajaran *Quizizz* terhadap Keaktifan Belajar PAI Kelas XII SMAN 1 Lareh Sago Halaban. *YASIN*, 3(6), 1530–1536.
- Djaali, H. (2023). *Psikologi pendidikan*. Bumi Aksara.
- EKAWATI, K. (2022). *Implementasi Game Edukasi Quizizz Sebagai Media Evaluasi Pembelajaran Pai di Kelas 5 Sdn Ngringin Moyudan Sleman*.

- Falah, A. N. (2022). *Efektivitas Media Quizizz dalam Usaha Meningkatkan Motivasi Belajar Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti dan Peserta Didik Di SMPN 13 Surabaya*, Skripsi (Surabaya)
- Friantini, R. N., & Winata, R. (2019). analisis minat belajar pada pembelajaran matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia*, 4(1), 6-11.
- Hami, E., & Idris, M. (2015). Pengaruh Implementasi Kurikulum 2013 Terhadap Peningkatan Motivasi Belajar Peserta Didik dalam Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti Di Sman 1 Panca Lautang Sidrap. *Istiqra: Jurnal Pendidikan dan Pemikiran Islam*, 2(2).
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., ... & Indra, I. (2021). Media pembelajaran.
- Hermawan. R. (2020). *Efektivitas Akad Murabahah Terhadap Pelaksanaan Pembelian Barang Melalui Bmt*, Skripsi. (Metro).
- Inkiriwang, R. R. (2020). Kewajiban negara dalam penyediaan fasilitas pendidikan kepada masyarakat menurut undang-undang nomor 20 tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional. *Lex Privatum*, 8(2).
- Ismoyo, T. (2020). Konsep pendidikan dalam pandangan agama buddha. *Jurnal Pendidikan Buddha dan Isu Sosial Kontemporer (JPBISK)*, 2(1), 56–63.
- Janna, N. M., & Harianto, H. (2021). Konsep uji validitas dan reliabilitas dengan menggunakan SPSS.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI). “Entitas adalah suatu unit yang konkret”. <https://pasla.jambiprov.go.id/entitas-adalah-pengertian-berbagai-konsep/>. Diakses pada 11 Juni 2024.
- Krisnasari, S., Suherman, D., & Latifah, I. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Quizizz dalam pembelajaran literasi dan dan numerik di PAUD. *JlIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(6),
- Kusumadewi, R. I., & Aeni, C. (2022). Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Online Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Mata Pelajaran Ekonomi. *OPORTUNITAS: Jurnal Pendidikan Ekonomi, Manajemen, Kewirausahaan Dan Koperasi*, 3(01),
- Masnua, S., Khodijah, N., & Suryana, E. (2022). Analisis Kebijakan Pendidikan Islam dalam Undang-undang No. 20 Tahun 2003 (Sisdiknas). *MODELING: Jurnal Program Studi PGMI*, 9(1),
- Minarti, S. (2018). *Ilmu Pendidikan Islam Fakta Teoritis Filosofis dan Aplikatif Normatif*, (Jakarta:Amzah),
- Miranda, V., & Sulaiman, S. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Animasi Berbasis Multimedia terhadap Minat Belajar Siswa pada Mata Pelajaran

- Pendidikan Agama dan Budi Pekerti. *AS-SABIQUN*, 4(5),
- Mukharomah, N. (2021). Penggunaan Aplikasi Quizizz sebagai Media Penilaian Berbasis Daring di MI Al Muqorrobiyah. *Waniambey*, 2(1),
- Mulatsih, B. (2020). Penerapan aplikasi Google Classroom, Google Form, dan Quizizz dalam pembelajaran kimia di masa pandemi Covid-19. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 5(1),
- Muri Yusuf, A. (2017). *Metode penelitian: kuantitatif, kualitatif, dan penelitian gabungan*.
- Nabiha, N. (2022). *Efektivitas Media Pembelajaran Quizizz Dalam Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Kelas Viii Di Mts 4 Sinjai* (Doctoral Dissertation, Universitas Islam Ahmad Dahlan).
- Narassati, N. A., Saleh, R., & Arthur, R. (2021). Pengembangan alat evaluasi berbasis hots menggunakan aplikasi quizizz pada mata pelajaran mekanika teknik dalam pembelajaran jarak jauh. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 3(2),
- Nasution, K. (2016). Kepemimpinan guru dalam meningkatkan efektivitas pembelajaran PAI. *Darul Ilmi: Jurnal Ilmu Kependidikan Dan Keislaman*, 4(1).
- Neliwati, N., Siregar, F. T., Siregar, A. A., & Batubara, H. (2023). Upaya Guru Pendidikan Agama Islam Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Madrasah Tsanawiyah. *Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 4(2),
- Paramita, R. W. D. (2015). *Metode penelitian kuantitatif*, Edisi 1.
- Permana, P. T. H., & Putri, N. L. P. N. S. (2020). Artificial Intelligence dalam Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Inggris. *JHIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 3(3),
- Pinta, A. R., Karim, H. A., & Trisna, L. (2024). Implementasi Penggunaan Media Wordwall Pada Mata Pelajaran Pai Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Minat Belajar Siswa di SMPN 3 Kecamatan Guguak. *Ta'rim: Jurnal Pendidikan Dan Anak Usia Dini*, 5(1),
- Pradani, D. A., Anwar, C., & Armeliza, D. (2021). Pengaruh Pemahaman Good Governance dan Penguasaan Teknik Audit Berbantuan Komputer terhadap Artificial Intelligence. *Jurnal Akuntansi, Perpajakan Dan Auditing*, 2(3),
- Pujiasih, E. 2020. Membangun Generasi Emas dengan Variasi Pembelajaran Online di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal of Karya Ilmiah Guru*. Vol. 5 (1).
- Purba, L. S. L. (2019). Peningkatan Konsentrasi belajar mahasiswa melalui pemanfaatan evaluasi pembelajaran quizizz pada mata kuliah kimia fisika I. *Jurnal Dinamika Pendidikan*, 12(1),

- Putri, F. M. (2020). *Efektivitas Penggunaan Aplikasi Wordwall dalam Pembelajaran Daring (Online) Matematika pada Materi Bilangan Cacah Kelas 1 di MIN 2 Kota Tangerang Selatan* (Bachelor's thesis, Jakarta: FITK UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Putri, U. H. (2019, October 4). Eketifitas dan Efisiensi Pembiayaan Pendidikan. <https://doi.org/10.31227/osf.io/yg3an>. Diakses 11 Juni 2024.
- Rahmadania, S., Sitika, A. J., & Darmayanti, A. (2021). Peran pendidikan agama Islam dalam keluarga dan masyarakat. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 5(2),
- Rajagukguk, M. (2021). Inovasi Penilaian Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Era Revolution Industri 4.0. *Prosiding Seminar Nasional Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia (SemNas PBSI)-3*.
- Riadi, E., Charles, C., Arifmiboy, A., & Junaidi, J. (2023). Penggunaan Media Pembelajaran untuk Menunjang Proses Pembelajaran PAI dan Budi Pekerti di SMP 1 Tilatang Kamang. *Indonesian Research Journal On Education*, 3(1).
- Salsabila, U. H., Habiba, I. S., Amanah, I. L., Istiqomah, N. A., & Difany, S. (2020). Pemanfaatan aplikasi quizizz sebagai media pembelajaran ditengan pandemi pada siswa SMA. *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi/ JIITUJ*, 4(2).
- Shaifudin, A. (2019). Fiqih Dalam Perspektif Filsafat Ilmu: Hakikat Dan Objek Ilmu Fiqih. *Al-Manhaj: Jurnal Hukum Dan Pranata Sosial Islam*, 1(2), 197–206. kat Dan Objek Ilmu Fiqih. *Al-Manhaj: Jurnal Hukum Dan Pranata Sosial Islam*, 1(2).
- Siahaan, M., Jasa, C. H., Anderson, K., Rosiana, M. V., Lim, S., & Yudianto, W. (2020). Penerapan Artificial Intelligence (AI) Terhadap Seorang Penyandang Disabilitas Tunanetra. *Journal of Information System and Technology (JOINT)*, 1(2).
- Sirait, E. D. (2016). Pengaruh minat belajar terhadap prestasi Belajar Matematika. *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*, 6(1).
- Siyoto, S., & Sodik, M. A. (2015). Dasar metodologi penelitian. literasi media publishing.
- Sugiyono, D. (2013). *Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D*.
- Sugiyono, P. D. (2017). Metode penelitian bisnis: pendekatan kuantitatif, kualitatif, kombinasi, dan R&D. *Penerbit CV. Alfabet: Bandung*, 225(87).
- Supriyadi, E. I., & Asih, D. B. (2020). Implementasi Artificial Intelligence (Ai) Di Bidang Administrasi Publik Pada Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal RASI*, 2(2).
- Tarabubun, H. (2021). *Perbandingan Hasil Belajar Model Pembelajaran Inquiry*

*Dan Model Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Materi Pernapasan Di Kelas VIII Mts Negeri 2 Maluku Tenggara* (Doctoral dissertation, IAIN Ambon).

Tanjung, R., Supriani, Y., Mayasari, A., & Arifudin, O. (2022). Manajemen Mutu Dalam Penyelenggaraan Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Glasser*, 6(1).

Vivianisa. "Google Bard: Apa Itu, Fitur, Beda dengan ChatGPT, & Cara Menggunakan". <https://s.id/GoogleBard> Diakses pada 11 Juni 2024

Waruwu, E. A. (2023). *Faktor-faktor yang mempengaruhi minat belajar siswa pada mata pelajaran pendidikan agama Islam di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Swasta Muhammadiyah 32 Gunungsitoli Kota Gunungsitoli*. UIN Syekh Ali Hasan Ahmad Addary Padangsidempuan.

WILDA, A. (2023). *Pengembangan media pembelajaran pendidikan agama islam berbasis sparkol video scribe kelas x di SMAN 1 Bandat Lampung* (Doctoral dissertation, UIN RADEN INTAN LAMPUNG).

Zamidar, N. (2022). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Quizizz Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ekonomi di SMA Negeri 4 Banda Aceh*" skripsi (Banda Aceh)



UNUGIRI