

**EFEKTIVITAS MEDIA GAMIFIKASI *QUIZIZZ* BERBANTUAN  
*ARTIFICIAL INTELLIGENCE* TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA  
PADA MATA PELAJARAN PAI DAN BUDI PEKERTI DI SMPN 1  
KEDUNGADEM BOJONEGORO**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat guna Memperoleh Gelar  
Sarjana Strata Satu (S1) dalam Ilmu Pendidikan Agama Islam  
pada Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri**



**UNUGIRI**

**OLEH**

**MUHAMMAD ROMADHON**

**NIM 20015207**

**Pembimbing I**

**Su'udin Aziz, S.Pd.I, M. Ag**

**Pembimbing II**

**Siti Khoiriyah, M. Pd**

**PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM**

**FAKULTAS TARBIYAH**

**UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI**

**2024**