

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil peneliti setelah melakukan penelitian. Adapun kegiatan penelitian yaitu peneliti menjelaskan permainan kartu dongeng. Peneliti mempraktekkan permainan kartu dongeng dengan meminta siswa untuk menyebutkan dongeng yang diketahui dari beberapa kartu yang ada. Adapun hasil penelitian dari Uji t adalah karena nilai signifikansi (*2-tailed*) untuk kedua baris (*Equal variances assumed dan Equal variances not assumed*) adalah 0.000, yang jauh lebih kecil dari 0.05, ini menunjukkan bahwa ada pengaruh yang signifikan secara statistik antara dua kelompok yang dibandingkan. Yang mana pengaruh tersebut mempengaruhi kemampuan karakter pada Anak. Dengan kata lain, perbedaan antara rata-rata dua kelompok tersebut sangat signifikan. Nilai Sig (*2-tailed*) 000 lebih kecil dari 0,5.

#### **B. Saran**

Agar temuan penelitian ini dapat terealisasi, maka peneliti mengajukan saran sebagai berikut :

1. Kepada guru agar terus berupaya meningkatkan karakter jujur pada siswa di RA Tarbiyatussibyan Brangkal kephbaru bojonegoro salah satunya dengan menggunakan kartu dongeng.
2. Kepada peneliti lain agar kiranya dapat melakukan kajian lebih lanjut terkait perkembangan karakter jujur pada anak di RA Tarbiyatussibyan brangkal kephbaru dengan menggunakan metode pembelajaran lainnya.



**UNUGIRI**