

BAB V

PENUTUP

Pada bagian penutup dipaparkan tentang kesimpulan hasil penelitian. Selain itu juga dipaparkan terkait saran yang meliputi saran bagi guru, bagi siswa, dan bagi peneliti.

A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis data dan pembahasan pada bab sebelumnya, maka peneliti dapat menyimpulkan hasil penelitian ini, antara lain sebagai berikut:

1. Penerapan Media pembelajaran menggunakan aplikasi powtoon di SMK Sabilul Muttaqin Bojonegoro dilakukan dengan 3 tahapan yakni dengan perencanaan, pelaksanaan dan evaluasi. Pertama yakni melakukan perencanaan dengan mempersiapkan hal yang perlu dipersiapkan baik dari sekolah seperti mempersiapkan Lcd proyektor dan juga pengeras suara, sedangkan guru mempersiapkan peserta didik untuk masuk kelas untuk persiapan pembelajaran, sedangkan siswa mempersiapkan buku dan alat tulis untuk mencatat pembelajaran yang akan disampaikan. Kedua yakni dengan pelaksanaan dengan mengawasi jalannya asesmen yang telah diberikan dengan tertib dan dengan batas waktu yang telah ditentukan. ketiga yakni dengan evaluasi yaitu peneliti melakukan rekap nilai dan refleksi mengenai kekurangan dalam pelaksanaan post-test..

2. Terdapat pengaruh prestasi belajar siswa sebelum dan sesudah diterapkannya media pembelajaran animasi menggunakan aplikasi powtoon materi metode dakwah walisongo kelas X SMK Sabilul Muttaqin Margoagung Sumberrejo. Kesimpulan ini dibuktikan dengan hasil uji hipotesis yang menunjukkan hasil perbandingan antara nilai Sig. dengan nilai alpha dimana nilai Sig. lebih kecil daripada nilai alpha ($0,000 < 0,05$)

B. Saran

Beberapa saran berikut dapat menjadi bahan masukan yang bermanfaat bagi pihak-pihak terkait antara lain:

1. Bagi guru

Para guru di SMK Sabilul Muttaqin Margoagung Sumberrejo pada umumnya, hendaknya sering menerapkan media pembelajaran yang menarik agar siswa termotivasi untuk belajar, khususnya pada mata pelajaran pendidikan agama islam dan budi pekerti yang memerlukan perhatian lebih, serta dapat memberikan pengaruh positif bagi peningkatan prestasi belajar siswa.

2. Bagi siswa

Agar dapat meraih prestasi belajar yang memuaskan, para siswa diharapkan dapat memaksimalkan perkembangan teknologi sebagai media belajar agar dapat menghilangkan rasa malas dalam diri serta menambah wawasan pengetahuan.

3. Bagi peneliti

Penelitian ini sekiranya dapat menggugah semangat pembaca atau mahasiswa lain untuk terus melanjutkan penelitian ini dengan ranah-ranah yang berbeda dan lebih menarik.



UNUGIRI