

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA GAME MENGGUNAKAN
APLIKASI *GIMKIT* TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA PADA MATA
PELAJARAN FIKIH MATERI SHOLAT SUNAH MU'AKAD DAN
GHAIRU MU'AKAD DI KELAS VII MTS SYI'AR ISLAM MAIBIT
RENGEL TUBAN**



OLEH

FATHIMATUZZAHRO

NIM 20015149

UNUGIRI

PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM.

FAKULTAS TARBIYAH

UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI BOJONEGORO

2024

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA GAME MENGGUNAKAN
APLIKASI *GIMKIT* TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA PADA MATA
PELAJARAN FIKIH MATERI SHOLAT SUNAH MU'AKAD DAN
GHAIRU MU'AKAD DI KELAS VII MTS SYI'AR ISLAM MAIBIT
RENGEL TUBAN**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Guna Memperoleh Gelar
Sarjana Strata Satu(S1) Dalam Ilmu Pendidikan Agama Islam Universitas
Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro**



OLEH

FATHIMATUZZAHRO

NIM 20015149

Pembimbing I

Dr. Ari Abi Aufa, M.Phil

Pembimbing II

Hamidatun Nihayah, M.Th.I

PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM

FAKULTAS TARBIYAH

UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI BOJONEGORO

2024