

DAFTAR PUSTAKA

- Alam, A dan K khotimah. "Peningkatan Penguasaan Kosa Kata Bahasa Arab Melalui Game Arabic Treasure Hunter". *Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, vol. 1, no. 1 (2021), hal 62. [10.35719/pba.v1i1.9](https://doi.org/10.35719/pba.v1i1.9).
- Agustiana, Irma (2023). "Penggunaan Metode Pembelajaran Treasure Hunt Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam di MTsN 2 Banyuwangi", Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Agusta, Akhmad Riandy dkk, "Implementasi Strategi Outdoor Learning Variasi Outbound Untuk Meningkatkan Kreatifitas dan Kerjasama Siswa Seklah Dasar", *Jurnal Pendidikan*, E-ISSN:2502-47IX, vol. 3, No.4 (2018),hal. 454. <https://dx.doi.org/10.17977/jptpp.v3i4.10745>.
- Ali, Muhammad dan Muhammad Asrori. "Metodologi dan Apliaksi Riset Pendidikan". Jakarta: PT Bumi Aksara 2020.
- Ananda, rusydi. *Perencanaan Pembelajaran*. (Cetakan Pertama). Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPPI), 2019.
- Ariany. Aulia Safitri, Barsihanor, Tutus Rani Arifa. "Efektivitas Metode Pembelajaran Treasure Clue Terhadap Hasil Belajar Dalam Pembelajaran Tematik Pada Siswa Kelas V Sdit Al-Firdaus Banjarmasin". *Jurnal Terapung: Ilmu-Ilmu Sosial*, vol. 1, no. 1, (September 2019), hal 80. <http://dx.doi.org/10.31602/jt.v1i2.2555>.
- Arikunto, Suharsimi. "Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan". (Jakarta: Bumi Aksara Cetakan ke-3 2021).
- Auliannisa, Tazkiya Nunung Nur Ayamsyiyah dan Asep Sop. "Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Treasure Hunt Guna Meningkatkan Keterampilan Berbicara Arab Peserta Didik". *Jurnal Pendidikan Islam dan Multikultular*, vol. 4, no. 2 (2022). <https://doi.org/10.37680/scaffolding.v4i3.2127>.
- Azizah, Ilza Ma'azi. "Efektivitas Pembelajaran Menggunakan Permainan Tradisional terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Materi Gaya di kelas IV MIN Ngronggot Nganjuk". *Jurnal Dinamika Penelitian*, vol,16, no. 2 (2019). <https://doi.org/10.21274/dinamika.2016.16.2.279-308>.
- Azizah,Nurul Kami Sani, dkk. "Buku Panduan Model Pembelajaran Nobangan". (GUEPEDIA, 2022), hal 282.
- Citriadin, Yudin. "pengantar pendidikan". ed.Supardi (Mataram: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN , 2019), hal 23.
- Elihami dan Abdullah syahid. "Penerapan Pembelajaran Pendidikan Agama islam dalam Membentuk Karakter Pribadi Islami". *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, vol. 2, no, 1 (2020), <https://doi.org/10.33487/edumaspul.v2i1.17>.
- Pertiwi, siti gadis. Penerapan Model Discovery Learning untuk Mengkatkan Kerjasama dan Prestasi Siswa, DIADA: *Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan*, vol. 11, no. 12 (2019), hal 74. <https://doi.org/10.33369/diadi.v11i2.18496> .
- Hamalik, Oemar. "kurikulum dan pembelajaran". cetakan pertama (jakarta: PT Bumi Aksara, 2019).
- Hasanah, Hijratul. "Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Melalui Metode Diskusi dengan Media Komik".*Serambi Akademic:Jurnal Pendidikan, Sains dan Humaniora*, vol. 9 ,no. 2 (2021), hal 102. <https://doi.org/10.32672/jsa.v9i2.2907>.
- Hidayat, Rahmat dan Abdillah. *Ilmu Pendidikan*. Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPPI), 2019.
- Humato, Raka Swandita (2019). *Peningkatan Aktivitas Belajar dan Hasil Belajar Ekonomi dengan Metode Treasure Hunt pada Siswa Kels X PM 2 di SMK*

- Negeri 1 Pengasih Tahun Ajaran 2018\2019*. Skripsi: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Isnaini, Annurrahma, Masluyah Suib. "Kerjasama Komite dan Sekolah dalam Meningkatkan Mutu Pembelajaran di SMA Negeri 1 Batu Ampar". *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, (2021), hal 7. <https://dx.doi.org/10.26418/jppk.v3i1.4298>.
- Musthofa dan Nur Illahi. "Metode Pembelajaran dalam Pendidikan Islam". *Jurnal Pendidikan Agama Islam dan Madrasah Ibtidaiyah*, vol 2, no. 01 (2023), <https://doi.org/10.36769/tarqiyatuna.v2i1.310>.
- Nata, Abbudin. "*Ilmu pendidikan*", (Jakarta: Prenada Media Group, 2020).
- Nurfuadah dan Muassomah. Implementasi Permainan Berburu Harta Karun Pada Pembelajaran Nahwu di Pondok Pesantren Daarul Huda Malang. *Al-jauhar: Journal of Arabic language*, vol. 1, no. 2 (2023), hal 131-14. <https://doi.org/10.69493/ajoaal.v1i2.23>.
- Rahma, Annisa Nur (2019). *Pengaruh Permainan Treasure Hunt Clues Terhadap Penguasaan Bilangan Romawi*. Skripsi: Universitas Muhammadiyah Magelang
- Rasyid, Abdul. Problematika Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam di Madrasah Tsanawiyah Al-Khairat Pakuli Kabupaten Sigi. *Scolae:Journal of Pedagogy*, Vol. 1 ,No. 1 (2022), hal 14.
- Resti, Kessy Yolanda, Desyandri, Kessy Yolanda Resti, Desyandri, Kontribusi Metode Treasure Hunt Game dan Kreatifitas Guru Terhadap Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran Tematik Terpadu di Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, vol. 5, no. 1, (Juli 202), hal 92.
- Rianti, Ita, Saiful Backhri, dan Tri Yuniyanto. Analisis Pembelajaran SKI Berbasis Kurikulum 2013 Pada Materi Bani Abbasiyah Kelas XI IPS MAN 1 Surakarta Tahun Ajaran 2018-2019. *Jurnal Cdani*, vol. 53, no. 9 (2019), hal 29.
- Rizky, Tania Linda dan Heru Purnomo. Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Dasar Perkhasa*, vol. 7, no. 2 (2021), hal 3. <https://doi.org/10.31932/jpdp.v7i2.1211>.
- Rusman. *Model Model Pembelajaran*. (Jakarta: PT Raja Grafindo, 2019) 56.
- Sandu, Siyoto dan M. Ali Sodik. *Dasar Metodologi Penelitian*, Cetakan 1, (Yogyakarta: Literasi Media Publishing 2015).
- Sawaludin dkk. *Metode dan Model Pembelajaran*. (Yayasan Hamjah,Lombok Tengah 2022) 3.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. (Bandung: Alfabeta, 2019).
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Al-fabeta,CV (Bandung,2013).
- Sugiyono. *Metodologi Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. (Bandung: Penerbit Alfabeta, Cetakan yang ke-25, 2020).
- Sulastari, Aris dan Wasidi. Penerapan Metode Treasure Hunt Untuk Meningkatkan Kerja sama dan Prestasi Belajar. *Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan*. vol. 9, no. 2(2019).
- Sulastari, Aris dan Wasidi. Penerapan Metode Treasure Hunt Untuk Meningkatkan Kerja sama dan Prestasi Belajar . *Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan*. vol. 9, no. 2(2019).
- Sutikno, M. Sobry. *Motode dan Model-Model pembelajaran*. (Holistica Lombok, 2019).
- Sutisna, Agus dan Aay Fariha Hesya. *Metode Pembelajaran di Era Millenal*. (Bandung: Manggu Makmur Tanjung Lestari,2019), hal 39.
- Syani, Abudi. *Sosiologi Skematika, Teori, Terapan*. (Jakarta: Bumi Aksra,2020).

U, Nuha. Permainan Treasure Hunt Sebagai Sebuah Strategi Pembelajaran Bahasa Arab. *Tarbiyah Islamic: Jurnal Pendidikan dan Islaman*, vol. 7, no. 2 (2020), hal 256.

Yuhana, Asep Nanang dan Falilah Aisah Aminy. Optimalisasi peran guru pendidikan agama Islam sebagai konselor dalam mengatasi masalah belajar siswa. *Jurnal Penelitian Pendidikan Islam*, [SL] 7, no. 1 (2019). <https://doi.org/10.36667/jppi.v7i1.357>.



UNUGIRI