

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Simpulan yang didapatkan pada penelitian ini didapatkan simpulan sebagai berikut:

- a. Siswa mengalami peningkatan keterampilan pada siklus II di bandingkan Siklus I dengan nilai total rata-rata 78,8 dibandingkan dengan siklus I yang hanya 65,7.
- b. Tiga aspek nilai psikomotor, afektif dan kognitif mengalami peningkatan lebih besar di siklus II dibandingkan siklus I
- c. Siswa mengalami peningkatan minat dan rasa penasaran dalam be;ajar sehingga mempengaruhi nilai final pada pembelajaran siklus II jika di bandingkan dengan siklus I.
- d. Siswa SDN Tengger mengalami peningkatan nilai belajar pada permainan bola kasti yang dimodifikasi menggunakan permainan kasbol.

#### **5.2 Saran**

Saran yang didapatkan pada hasil penelitian permainan bola kasti kasbol didapatkan sebagai berikut:

- a. Teknik pengambilan data menggunakan modifikasi kasbol dengan pengawasan guru peneliti guru yang berkaitan.
- b. Pengambilan data seharusnya dilakukan dengan terstruktur dan tidak terburu-buru.
- c. Modifikasi belajar siswa harus dibiasakan terus menerus untuk meningkatkan rasa penasarana siswa dan tidak bosan dalam belajar