

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, Faisal dkk. *Pengembangan Media Pembelajaran: Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0*. (Makassar: CV. Tohar Media. 2019). <<https://toharmedia.co.id>>
- Arikunto, Suharsimi, *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktik*. (Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2010).
- Costarica, Helena. "Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli pada Materi Struktur Bumi di MTs Yasmi Duri". Skripsi Sarjana Pendidikan. (UIN Suska Riau, 2022). <[http://repository.uin-suska.ac.id/58363/2/SKRIPSI HELENA COSTARICA.pdf](http://repository.uin-suska.ac.id/58363/2/SKRIPSI_HELENA_COSTARICA.pdf)>
- Detikedu, "Sejarah Kesultanan Utsmaniyah: Berdiri, Kejayaan, Hingga Keruntuhannya". 2021 <<https://www.detik.com/edu/detikpedia/d-5843280/sejarah-kesultanan-utsmaniyah-berdiri-kejayaan-hingga-keruntuhannya.%0A>>
- Efendi, Muhammad dkk. *Model dan Metode Pembelajaran di Sekolah* (Semarang: Unissula Press, 2013). <https://research.unissula.ac.id/file/publikasi/211313015/9230susun_ISI_DAN_DAFTAR_PUSTAKA_BUKU_MODEL_edit_.pdf>
- Fachrudin, Yudhi. "Analisis Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam", *Jurnal Pemikiran dan Pendidikan Dasar*, 2022, 1–23. <https://stai-binamadani.e-journal.id/jurdir/article/download/458/366/>
- Fadilah, Aisyah dkk. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran". *Journal of Student Research (JSR)*. 1.2 (2023). 1–17. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i2.938>
- Firdayanti, Atika. "Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis Momoking (Monopoly Of The Islamic Kingdom) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Sejarah Siswa Kelas X IPS SMAS Al-Azhar 3 Bandar Lampung". Skripsi Sarjana Pendidikan. (Universitas Lampung. 2019). <<http://digilib.unila.ac.id/57593/>>
- Hanna, Nuril. "Pengembangan Media Monopoli Materi Isro' Mi'roj Berbasis HOTS Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV MI Al Hidayah Karanglo Kerek Tuban". Skripsi Sarjana Pendidikan. (Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang. 2020). <http://etheses.uin-malang.ac.id/id/eprint/23791>

- Hikmah, Nurul dkk. "Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Pintar Berbasis Permainan Edukasi pada Mata Pelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar". *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 8.3 (2023), 1809–22 <<https://doi.org/10.29303/jipp.v8i3.1537>>
- Info Sport. "Aturan dan Cara Main Monopoli Agar Bisa Jadi Pemenang". <<https://kumparan.com/info-sport/aturan-dan-cara-main-monopoli-agar-bisa-jadi-pemenang-1vzXLDVF0Sv/1>>
- Khairunnisa, Syifa. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. (Penelitian di Kelas X MIPA 2 SMA Negeri 12 Jakarta)". Skripsi Sarjana Agama. (Universitas Negeri Jakarta. 2017). <http://repository.unj.ac.id/27346/>
- Kurniawan, Muhammad Ovan. "Problematika Metode Pembelajaran yang Monoton Sebagai Hambatan dalam Proses Belajar Mengajar". *Progres Pendidikan*. 9 (2020). 1–10. <<https://doi.org/10.29303/prospek.vxix.xx>>
- Kurniawati, Lailia dkk. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Pada Pelajaran IPS SD". *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 8.4. (2021). 860-873. <<http://ejournal.upi.edu/index.php/pedadidaktika/index>>
- Minarti, Sri. *Ilmu Pendidikan Islam Fakta Teoritis-Filosofis dan Aplikatif Normatif*, ed. by Nur Laily Nusroh. 4th edn (Jakarta: Bumi Aksara, 2022).
- Nasihin, Wawan. "Internalisasi Nilai-Nilai Sejarah Kebudayaan Islam dalam Mengembangkan Karakter Siswa (Penelitian di MTs Al-I'arah Kota Cilegon)". Tesis Magister Pendidikan. (UIN Sunan Gunung Jati, 2021). <<https://digilib.uinsgd.ac.id/id/eprint/43162>>
- Nitami, Nanda dkk. "Pengembangan Media Likurdin Melalui Model Addie". *Jurnal Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Malikussaleh (JPSM)*. 4.September (2023), 1–88. <<https://doi.org/10.29103/jspm.v%vi%i.11859>>
- Nurul Audie. "Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar". *Posiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2.1 (2019). 586–595. <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/psnp/article/view/5665>
- Pagarra, Hamzah dkk. *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM. 2022.
- Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model Addie dan R2d2: Teori & Praktek*. 1st edn. (Pasuruan: Lembaga Academics & Research Institute, 2020).
- Susilo, Agus dan Andriana Sofiarini. "Peran Guru Sejarah dalam Pemanfaatan

Inovasi Media Pembelajaran The Role of History Teachers in Utilizing Learning Media Inovations". *Pendidikan, Jurnal Komunikasi*. 4.2 (2020). 79–93. <https://ejournal.upi.edu/index.php/historia/article/view/11206>

Sudaryono. *Metodologi Penelitian*. 1st edn (Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada, 2017).

Sugiyono. *Metode Penelitian Kombinasi*. ed. by Sutopo, 10th edn. (Bandung: CV. Alfabeta, 2018).

Sugiyono. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*, 26th edn (Bandung: CV. Alfabeta, 2017).

Syurgawi, Amalia dan Muhammad Yusuf. "Metode dan Model Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam". *Maharot : Journal of Islamic Education*. 4.2 (2020). 2580-3999. <<https://doi.org/10.28944/maharot.v4i2.433>>

Tiara, Mafi Sri Wahyu dan Didah Nur Hamidah. "Monopoli Learning: Efektivitas Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia". *LOA: Jurnal Ketatabahasaan dan Kesusastraan*. 18.1 (2023). 1–9. <<https://doi.org/10.26499/loa.v18i1.5553>>



UNUGIRI