

# BAB V

## KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisa dan hasil uji sistem Penerapan Algoritma *Floyd-Warshall* Dalam Menentukan Rute Terpendek Pada Pemodelan Jaringan Tempat Wisata ke Wisata Lain di Kota Bojonegoro Berbasis Web dapat diambil kesimpulan antara lain yaitu :

1. Sistem pencarian rute terpendek tempat wisata di bojonegoro Pemodelan Jaringan Tempat Wisata ke Wisata Lain dengan metode algoritma *Floyd-Warshall* dapat menentukan rute terpendek antara wisata ke beberapa wisata yang ada di bojonegoro. Sistem ini juga dapat menghitung menggunakan *Algoritma Floyd-Warshall* sehingga tidak menghitung jarak secara manual.
2. Berbagai fitur yang ada di dalam sistem teruji secara *valid* berdasarkan hasil uji coba menggunakan metode *Blackbox*. Berdasarkan hasil uji kelayakan yang telah dilakukan oleh *test engineering* menyatakan bahwa pencarian rute terpendek tempat wisata di bojonegoro menggunakan ide kupon gratis sekali jalan antar wisata dengan metode algoritma *Floyd-Warshall* Valid (000) dan bisa digunakan

### 5.2 Saran

Dalam membuat aplikasi dengan judul Penerapan Algoritma *Floyd-Warshall* Dalam Menentukan Rute Terpendek Pada Pemodelan Jaringan Tempat Wisata ke Wisata Lain di Kota Bojonegoro Berbasis Web tentunya masih memiliki banyak kekurangan oleh sebab itu harapan dari penulis untuk selanjutnya dapat diperbaiki dengan sebaik-baiknya. Beberapa saran dari penulis diantaranya :

1. mengembangkan aplikasi dengan mengikuti perubahan kebutuhan zaman.
2. memberikan fitur yang lebih jelas dan bermanfaat lagi kedepannya bagi pengguna.