

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa telah dihasilkan bahan ajar cetak berupa modul pembelajaran TGT pada matematika aljabar yang sudah teruji kevalidan dan kelayakannya.

- 1) Pengembangan modul berbasis TGT (*Teams Games Tournament*) ini menggunakan model pengembangan ADDIE yang meliputi 5 tahap yaitu 1) *Analyze*, 2) *Design*, 3) *Development*, 4) *Implementation* dan 5) *Evaluation*. Hasil validasi ahli modul mendapatkan perolehan skor dengan tingkat validasi “**modul sangat valid**”.
- 2) Berdasarkan penilaian modul dari angket respon peserta didik terhadap modul pembelajaran matematika aljabar berbasis *Teams Games Tournament* (TGT) mendapatkan hasil skor dengan tingkat kelayakan “**modul sangat layak**”.

Sehingga dapat disimpulkan bahwa modul pembelajaran (*Teams Games Tournament*) TGT pada matematika aljabar valid dan layak digunakan peserta didik pada proses pembelajaran secara mandiri dan kelompok.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil pembahasan dan kesimpulan hasil penelitian, maka peneliti memberikan saran untuk pengembangan modul pembelajaran matematika aljabar berbasis *Teams Games Tournament* (TGT) sebagai berikut

1. Modul pembelajaran matematika aljabar berbasis *Teams Games Tournament* (TGT) hanya terbatas pada materi bentuk aljabar, sehingga diharapkan pengembangan modul ini dapat dikembangkan lagi pada materi yang lainnya agar peserta didik lebih tertarik dan termotivasi dalam belajar matematika.
2. Modul pembelajaran yang dikembangkan hanya terbatas pada pengujian kelayakan, diharapkan pengembangan ini dilanjutkan pada tahap efektivitas

sehingga dapat digunakan dalam proses pembelajaran, atau juga dapat digunakan untuk meningkatkan hasil pembelajaran.

