

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian dan pengembangan yang berjudul “Pengembangan Media Berbasis Komik Digital Dalam Pembelajaran SKI Kelas X MA Syi’ar Islam Maibit Rengel Tuban” dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Proses pengembangan media berbasis komik digital dalam pembelajaran SKI yakni dengan membuat materi dalam bentuk komik dengan cara menggunakan *comic ai*, setelah komik jadi lalu dibuat menjadi PPT agar mudah diakses, sebelum diterjunkan ke madrasah perlu adanya validasi dari ahli media dan ahli materi. Setelah divalidasi oleh para ahli dan ditemukan hasil yang layak, maka komik digital siap terjunkan ke madrasah untuk dipraktikkan dalam pembelajaran.
2. Proses validasi komik digital dari ahli serta respon guru dan siswa, aspek kesesuaian materi memperoleh persentase 100% dengan kriteria sangat layak, serta penilaian pada aspek desain komik digital dengan rata-rata 89,7% dengan kriteria sangat layak dan valid, kemudian dengan aspek keterbacaan berdasarkan penilaian pada angket siswa dan guru diperoleh diperoleh dengan rata-rata 94%, serta pada aspek kepraktisan memperoleh rata-rata 88,2% dengan

kriteria sangat layak dan valid. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa pengembangan komik digital telah teruji kevalidan dan kepraktisan.

B. Saran

Adapun saran dari peneliti atas penelitian yang dilaksanakan adalah sebagai berikut :

1. Penelitian selanjutnya hendaknya menguji coba produk pada sekolah yang sudah mendukung fasilitas dengan memperbolehkan untuk membawa HP.
2. Penelitian selanjutnya hendaknya dibuat untuk semenarik mungkin agar mudah dipelajari
3. Pengembangan ini lebih baik digunakan untuk jenjang MTs kebawah, karena jenjang MA cenderung malas .
4. Untuk guru haruslah membuat inovasi dalam pembelajaran agar tidak membosankan

UNUGIRI