

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian pengembangan bahan ajar *English Fun Learning* pada materi *how do you go to school* kelas IV MI Darul Falah Menilo bisa disimpulkan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan bahan ajar *English Fun Learning* dibuat dengan model pengembangan Borg and Gall. Pengumpulan informasi awal merupakan proses pencarian informasi melalui wawancara dan observasi. Perencanaan merupakan proses dari perancangan isi bahan ajar. Pengembangan proses mengimplementasikan rancangan menjadi bentuk jadi. Uji coba produk merupakan proses uji coba kelayakan bahan ajar ke ahli validasi.

Revisi produk awal merupakan kekurangan bahan ajar yang telah disebutkan oleh para validator akan diperbaiki oleh peneliti sebelum melakukan uji coba lapangan. Uji coba lapangan merupakan proses uji coba kelayakan bahan ajar dengan langsung terjun ke sekolah. Revisi produk akhir merupakan peneliti melakukan revisi jika bahan ajar *English Fun Learning* yang diterapkan di materi *How do you go to school* masih terdapat kekurangan ketika uji coba lapangan. Uji validitas ahli desain bahan ajar 91%. Uji validitas ahli materi 91%. Uji validitas ahli pembelajaran 93%. Hasil angket respon siswa terhadap penggunaan bahan ajar *English Fun Learning* sebesar 92%.

B. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan penelitian di atas peneliti akan memberikan saran antara lain:

1. Bagi peneliti selanjutnya

Penelitian ini dapat dijadikan rujukan untuk penelitian selanjutnya, peneliti memberikan usulan penelitian tentang Pengembangan Bahan Ajar *English Fun Learning* dengan aplikasi *canva* materi *on time*, agar pengembangan bahan ajar bahasa inggris lebih baik lagi.

2. Bagi guru

Seorang guru memiliki tanggung jawab yang besar dalam kegiatan belajar mengajar, lebih baiknya pembelajaran berfariativ dan lebih mengerti karakteristik siswa dan karakter dari mata pelajaran yang diajarkan, agar sebuah materi dapat tersampaikan langsung oleh siswa.

Guru yang profesional mampu mengolah materi pembelajaran dan mampu menyampaikan dengan media yang tepat agar bisa diterima oleh siswa.

UNUGIRI