

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data yang telah dilakukan, serta pengujian hipotesis yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan bahwa terdapat dampak yang signifikan dari metode pembelajaran *roleplaying* terhadap hasil keterampilan *shooting* siswa kelas VII SMP Pemuda Taruna Ngraseh. Hasil analisis data menunjukkan bahwa nilai Sig = 0,000. Hal ini berarti bahwa nilai signifikansi yang diperoleh, yaitu 0,000, lebih kecil dari ambang batas 0,05 (5%). Oleh karena itu, hipotesis nol (H₀) ditolak dan hipotesis alternatif (H₁) diterima. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa Terdapat pengaruh model pembelajaran *roleplaying* terhadap hasil keterampilan *shooting* sepak bola kelas VII SMP Pemuda Taruna Ngraseh.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang telah diuraikan di atas saran yang dapat diambil bagi semua pihak, khususnya dalam dunia pendidikan, secara khusus kami menyarankan: 1) Siswa hendaknya menggunakan bahan-bahan yang disediakan oleh sekolah, seperti buku, untuk menjamin tercapainya hasil belajar yang optimal. 2) Guru diharapkan tetap menggunakan model pembelajaran *roleplaying*, yang dapat berubah dalam proses pembelajaran *shooting* sepak bola tergantung pada situasi siswa. 3) Sekolah diharapkan dapat memanfaatkan fasilitas sekolah yang sudah ada, untuk meningkatkan hasil belajar siswa. 4) Bagi peneliti selanjutnya, penelitian ini dapat dijadikan sebagai acuan untuk penelitian selanjutnya. Hal ini diperlukan agar proses pembelajaran dapat menjadi lebih inovatif di masa depan dan berkembang dengan kemajuan zaman yang semakin modern.