

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, R. N. (2019). Realia media to improve students' result learning. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar/Journal of Elementary School Teacher Education*, 9(1), 891–899.
- Alvionsya, F. M., & Apriansyah, D. (2022). *Application of the Connect Running Game Method to Improve Physical Education Learning Outcomes in Grade IV Students of SDN 84 Bengkulu City Penerapan Metode Permainan Lari Sambung Untuk Peningkatkan Hasil Belajar Penjas Pada Siswa Kelas IV SDN 84 Kota Ben. 1(1), 7–12.*
- Anggi ade, P., & Priyono, B. (2022). *Indonesian Journal for. 3(2), 424–429.*
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik-Revisi Ke X.*
- Arofah, L., & Nawantara, R. D. (2019). *Semdikjar 3. Pentingnya Critical Thinking Bagi Siswa Dalam Menghadapi Society 5.0, 16.*
- Asisdiq, I., Sudding, & Side, S. (2017). *Meningkatkan Pembelajaran Roll Depan Dengan Alat Bantu Karpet pada Siswa MTs. Muhammadiyah Kabupaten Sorong. Pendidikan Kimia PPs UNM, 1(1), 91–99.*
- Aswir, & Misbah, H. (2018). *Meningkatkan Motivasi dan hasil belajar roll depan dengan alat bantu bola lonceng pada siswa kelas v semester 2 sd negeri 3 pakis kecamatan kradenan kabupaten grobogan tahun pelajaran 2017/2018.*
- Azharudin, R. M. (2015). *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Forward Roll Melalui Model Pembelajaran Langsung Berbantu Media Kelas XI. 1–15.*
- Dwi, N., & Cahyo, P. (2013). *Dengan alat bantu bola lonceng pada siswa kelas v sd muhammadiyah 2 kota tegal tahun 2013.*
- Eka, L. F. (2019). *Penggunaan media pembelajaran pjok oleh guru pjok di sekolah dasar se-kecamatan kretek kabupaten bantul tugas. In Carbohydrate Polymers (Vol. 6, Issue 1).*
- Engel. (2014). *Deskriptif Kuantitatif. Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents, 38–46.*
- Ernawanti, S. (2019). *Roll Depan Menggunakan Sponge Sebagai Alat Bantu*

Pembelajaran. 9(1), 1–6.

- Fadul, M., & Fabiana. (2019). *penggunaan media matras bidang miring untuk meningkatkan hasil belajar guling depan pada siswa kelas 4 sd negeri plosowangi*. 2(4), 276–281.
- Fresa, D., Rambadani, M., & Mury, S. (2022). *Jurnal Kejaora : Jurnal Kesehatan Jasmani dan Olah Raga Pengaruh Aplikasi Senam E-Learning Untuk Meningkatkan Teknik*. 7(November), 133–137.
- Gusdernawati, A., Mahatmasari, P. Y., Suherman, W. S., Nasrulloh, A., Lituhayu, K., & Umam, A. K. (2021). E-learning di era pandemi covid-19: Bagaimana aksiologi hasil belajar pendidikan jasmani? *Journal of Sport Education (JOPE)*, 3(2), 63. <https://doi.org/10.31258/jope.3.2.63-74>
- Kemendikbud. (2014). *Permendikbud Nomor 103 Tahun 2014 Tentang Pembelajaran Pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah. Pedoman Evaluasi Kurikulum*. <http://pgsd.uad.ac.id/wp-content/uploads/lampiran-permendikbud-no-104-tahun-2014.pdf>
- Kusumawati, M. (2015). *Penelitian Pendidikan Penjasorkes, pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan*. Anggota Ikatan Penerbit Indonesia (IKAPI).
- Marsuki. (2017). *Meningkatkan Pembelajaran Roll Depan Dengan Alat Bantu Bola Lonceng*. *Jurnal Mitra Pendidikan*, 1(1), 58–67.
- Mudzakir, D. O. (2020). *Pengaruh Permainan Olahraga Tradisional Terhadap Motivasi Dalam Pembelajaran Penjas Di Sekolah Dasar*. *Jurnal Maenpo: Jurnal Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi*, 10(1), 44–49.
- Nurjanah, S. (2015). *Peningkatan Pembelajaran Guling Depan Melalui Permainan Pada Siswa Kelas Iv Sd Negeri Nganggrung*. 1–94.
- Ramadin; Pranata, D. Y. I. (2021). *Pengaruh Model Pembelajaran Gaya Komando Terhadap Keterampilan Roll Depan Dan Roll Belakang Cabang Olahraga Senam Lantai Pada Siswa Sma Swasta Malem Putra 1 Darul Imarah Kabupatenaceh Besar*. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa*, 02(1), 1–9.
- Rini, P. S. (2013). *Pendekatan media audio visual senam lantai roll depan dan roll*

belakang untuk meningkatkan hasil belajar dalam penjasorkes siswa kelas vii di smp negeri 2 kota semarang.

- Ristanti, D. I., Setiawan, W., & Setiawan, D. (2019). *Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Hullahop Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Senam Lantai Pada Siswa Kelas VIII Di SMP Negeri 1 Pakusari. Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olahraga)*, 4(1), 16–20. <https://doi.org/10.36526/kejaora.v4i1.617>
- Ruslan, & Huda, M. S. (2019). *Penerapan Metode Bermain Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Guling Depan (Forward Roll). Halaman Olahraga Nusantara (Jurnal Ilmu Keolahragaan)*, 2(1), 10. <https://doi.org/10.31851/hon.v2i1.2461>
- Sitepu, I. D., & Sandi, A. (2022). *Jurnal Ilmiah STOK Bina Guna Medan Senam Artistic Pada Atlet Junior Persani Kota Medan Tahun 2022 Development Of Multifunctional Mattress To Assist Front Roll And Rear Roll Techniques In Artistic Gysing Junior Athletes Persani City , MEDAN IN 2022 Jurnal . 10.*
- Sugiono. (2013). *penelitian kuantitatif.*
- Sugiyono, D. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Tindakan.*
- Sumbodo PP. (2016). *Penerapan metode kooperatif tipe.*
- Tantowie, T. A. (2019). *Upaya Meningkatkan Keterampilan Berbicara. Jurnal Studi Pendidikan Islam*, 16(1), 89–114.
- Wahyudi, N., Hartati, Y., & Sasminta, C. (2015). *Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Masalah Terhadap Hasil Belajar Roll Depan Kaki Tekuk Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani. Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 03, 380–386.
- Zulbahri, Z., Astuti, Y., . E., . P., & . D. (2020). *Pengembangan Media Belajar Pjok Pada Materi Senam Lantai (Artistik). Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 8(2), 86. <https://doi.org/10.23887/jiku.v8i2.30253>