

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Hasil Penelitian dengan judul “Pengembangan Permainan Rugbas SMA Muhammadiyah 2 Sumberrejo“ menghasilkan produk buku panduan untuk guru dan CD tata cara permainan yang layak digunakan dalam pembelajaran penjaskes. Penelitian tersebut telah melalui tahap validasi oleh ahli materi, ahli permainan, guru, uji coba skala kecil dan uji coba skala besar. Dari hasil validasi para ahli, uji kelayakan guru, uji kelayakan peserta didik dan uji coba pengaruh permainan terhadap perkembangan anak (ketangkasan, fokus, kerjasama) pengembangan ini termasuk dalam kriteria “sangat baik” dapat ditunjukkan melalui data sebagai berikut.

1. Penilaian produk menurut para ahli materi dan permainan.

Produk buku panduan untuk guru oleh ahli materi menunjukkan bahwa kualitas buku termasuk dalam kriteria “sangat baik” dengan rata-rata skor sebesar 4,4. Penilaian Produk buku panduan untuk guru oleh ahli permainan menunjukkan bahwa kualitas buku termasuk dalam kriteria “baik” dengan rata-rata skor sebesar 4,05.

2. Uji coba skala kecil dan Besar

Terhadap perkembangan peserta didik pada aspek ketangkasan mendapat skor rata-rata sebesar 4,21, aspek fokus diperoleh skor rata-rata sebesar 3,9, aspek kerjasama sebesar 4,5 pada permainan Rugbas. uji coba skala besar terhadap perkembangan peserta didik pada aspek ketangkasan mendapat skor rata-rata sebesar 4,29, aspek fokus diperoleh skor rata-rata sebesar 4,2, aspek kerjasama sebesar 4,5 pada permainan Rugbas.

3. Respon Guru

pengembangan permainan Rugbas berupa buku sangat membantu guru dalam proses belajar mengajar. Karena buku panduan tersebut dapat menunjang bahan ajar yang digunakan guru dalam pembelajaran penjaskes terkhusus materi permainan Bola Besar peserta didik lebih tertarik dan mudah memahami materi permainan Bola Besar terkhusus permainan Rugbas.

#### 4. Respon Mahasiswa

Pengembangan permainan rugbas Mahasiswa sangat tertarik dengan permainan tersebut, dengan pemilihan sarana dan prasarana yang tepat sehingga peserta yang memakainya merasa tertarik untuk terus mencoba permainan yang dikembangkan oleh peneliti. Selain itu dengan pengembangan Permainan Rugbas ini peserta yang melakukannya dapat meningkatkan ketangkasan, focus dan kerjasama dalam bermain dan berolahraga.

#### 5. Respon Peserta Didik

Pengembangan permainan rugbas peserta didik sangat tertarik dengan permainan tersebut, dengan pemilihan warna, sarana dan prasarana yang tepat sehingga peserta didik merasa tertarik untuk terus mencoba permainan yang dikembangkan oleh peneliti. Selain itu dengan pengembangan Permainan Rugbas ini peserta didik dapat meningkatkan ketangkasan, focus dan kerjasama dalam bermain dan berolahraga.

### 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan kesimpulan yang telah dikemukakan sebelumnya maka peneliti menyarankan beberapa hal sebagai berikut:

#### 1. Bagi Sekolah

Agar proses belajar mengajar dapat maksimal sebaiknya sekolah melengkapi sarana dan prasarana berupa buku modul panduan permainan untuk guru, media pembelajaran yang bervariasi untuk mata pelajaran penjaskes.

#### 2. Bagi Guru

Model permainan gobak sodor yang dikemas dalam buku modul panduan permainan tradisional diharapkan dapat bermanfaat dalam mengisi pembelajaran penjaskes khususnya materi permainan Bola Besar.

#### 3. Bagi Peserta

Didik Apabila ingin memahami permainan Bola Besar Rugbas bermainlah dengan tata cara permainan yang benar, jika kurang faham minta penjelasan dari guru penjaskes agar tidak salah aturan saat bermain.

#### 3. Kepada Peneliti Lain

Sebaiknya melakukan penelitian selanjutnya mengenai permainan Bola Besar dengan Tema Rugbas dengan penelitian yang lebih luas. Harapannya

peneliti lain dapat memberikan manfaat dan sumbangan pemikiran bagi para pendidik pada umumnya dan peneliti itu sendiri.

