

**PENGEMBANGAN PERMAINAN RUGBAS SISWA KELAS XI
SMA MUHAMMDIYAH 2 SUMBERREJO**



UNUGIRI

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI
2023**

PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa skripsi ini telah melalui cek plagiarisme dan dinyatakan layak dan lolos oleh tim plagiarisme

Bojonegoro, 31 Agustus 2023



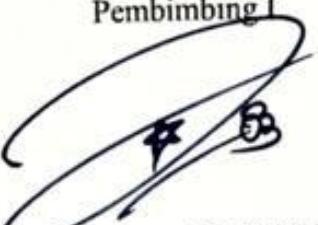
Ahkmat Yusuf Hariyanto

NIM. 3320190312

HALAMAN PERSETUJUAN

Usulan Oleh : Ahkmat Yusuf Hariyanto
NIM : 3320190312
Judul : Pengembangan Permainan Rugbas Siswa Kelas XI SMA
Muhammadiyah 2 Sumberrejo

Telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diajukan dalam ujian skripsi.
Bojonegoro, 31 Agustus 2023

Pembimbing I

Mohammad Da'i, M.Pd
NIDN. 0719089401

Pembimbing II

Wahyu Setia Kuscahyaning Putri, S.Pd., M.Kes
NIDN. 0710029103

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Ahkmat Yusuf Hariyanto
NIM : 3320190312
Judul : Pengembangan Permainan Rugbas Siswa Kelas XI SMA
Muhammadiyah 2 Sumberrejo

Telah dipertahankan di hadapan penguji pada tanggal 07 September 2023.

Dewan Penguji
Penguji I

Benny Widya Priadana, M.Pd

NIDN: 0703078902

Penguji III

Mohammad Da'i, M.Pd

NIDN. 0719080401

Penguji II

Dr. Nurul Huda, M.H.I

NIDN: 2114067801

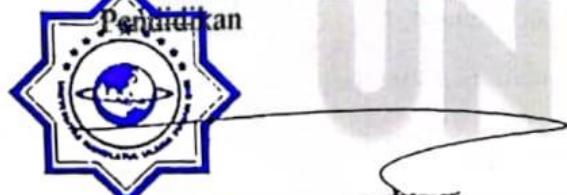
Penguji IV

Wahyu Setia Kuscahyaning Putri, S.Pd.,M.Kes

NIDN: 0710029103

Mengetahui,

Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu
Pendidikan



Andra Sari, M.Pd

NIDN: 0721059101

Mengetahui,
Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani Dan
Kesehatan



Dr. Hilmy Aliriad, M.Pd

NIDN: 0707048904

MOTTO

“Waktu Bagaikan Pedang, Jika Kamu Tidak Memanfaatkan dengan Baik, maka Ia akan Memanfaatkanmu.”

(HR. Muslim)

PERSEMPAHAN

Untuk Ibuku Sustiyaningsih dan Bapaku Sudarto Tercinta, Beliau adalah Orang Tuaku yang paling Hebat, Terimakasih atas doa dan kasih sayangmu yang senantiasa mengiringi langkah-langkahku. Sementara Hanya Ini yang aku bisa berikan kepadamu, Tapi suatu Saat Nanti aku akan memberikan lebih dari ini dan membuatmu bangga kepadaku.Kakakku Rohmad Eko Susanto, Adikmu Sekarang Hanya bisa memberikan Ini, mungkin ini belum yang kamu harapkan kepadaku, tpi akan buktikan kepadamu suatu saat nanti kamu akan bangga.

UNUGIRI

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT berkat rahmat, dan karunia-Nya kepada kita semua sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “*Pengembangan Permainan Rugbas Siswa XI SMA Muhammadiyah 2 Sumberrejo*”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mengerjakan skripsi pada program strata 1 program studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri.

Peneliti menyadari bahwa penyusunan skripsi ini dapat terlaksana dengan baik berkat dukungan dari banyak pihak. Karena itu, pada kesempatan ini peneliti mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak K. M. Jauharul Ma’arif, M.Pd.I selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri
2. Ibu Astrid Chandra Sari, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan.
3. Bapak Dr. Hilmy Aliriad, M.Pd. selaku Kepala Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi atas izin yang telah diberikan
4. Bapak Mohammad Da’I, M.Pd., sebagai pembimbing 1 yang telah memberikan bimbingan dan arahan.
5. Ibu Wahyu Setia Kuscahyaning Putri, S.Pd.. M.Kes sebagai pembimbing 2 yang telah memberikan bimbingan dan arahan.
6. Ibu Sefi Lefbertu Arisianto, SE, selaku kepala SMA Muhammadiyah Sumberrejo yang telah memberikan izin tempat untuk melaksanakan penelitian
7. Bapak Mohammad Rendy, S.Pd. selaku guru Pjok SMA Muhammadiyah Sumberrejo
8. Sahabat-Sahabatku dan Temen Satu Angkatan 2019 Khususnya Sony,Rezy,Anhar, Gresa, Khoirul, Irsyad,Fira,Ummam, Merekalah yang selalu mendukungku memberikan semangat, Meraka menjadi tempat Cerita dan keluh kesah mereka juga bisa disebut menjadi rumah keduaku.

kebersamaan yang indah selama ini serta perjuangan bersama yang tak akan terlupakan.

Namun, peneliti menyadari bahwa skripsi ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Oleh karena itu, peneliti mengharapkan kritik dan saran demi kesempurnaan dan perbaikan ke depannya. Meskipun demikian, semoga skripsi ini dapat memberi manfaat dan tidak lanjut pada penelitian selanjutnya, khususnya pada bidang pendidikan.



ABSTRACT

Ahkmat Yusuf Hariyato, 2023. Development of the Rugby Game for Class XI MUHAMMADIYAH 2 Sumberejo High School Students Thesis, Health and Recreation Physical Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Nahdlatul Ulama Sunan Giri University, Bojonegoro. *Main Supervisor* Mohammad Da'i, M.Pd *and Assistant Supervisor* Wahyu Setia Kuscahyaning putri, S.Pd.,M.Kes

Keywords: *Development, Rugby Game*

Based on the background explanation, the problem formulation in this research is "What are the feasibility results according to material and game experts developing the Rugbas game at SMA MUHAMMADIYAH 2 SUMBERREJO?" So this research aims to: determine the feasibility of the product and the response of teachers, students and students. (R&D) Research and Development development methods include: 1) Analysis, 2) Product design, 3) Development, 4) Implementation, 5) Evaluation. Validation was carried out by 2 experts, the test subjects were students and students of Ukm Rugby Unugiri and with small and large scale trial stages. Data collection was carried out using feasibility questionnaires and trials. Data analysis in this development was carried out using qualitative and quantitative approaches. Qualitative analysis was carried out to analyze data resulting from expert validation and student responses. Based on the results of the analysis, it was obtained: 1) Assessment results from material experts with an average of 4.4, game experts with an average of 4.05, (2) Results of student and teacher responses were very good, (3) Results of trials on a scale small and large earned Rugbas Game 4.3. Thus, the Rugbas game model in physical education learning, the Big Ball game material with the theme of loving plants and the surrounding environment, is very suitable to be used.

ABSTRAK

Ahkmat Yusuf Hariyato, 2023. Pengembangan Permainan Rugbas Siswa Sma Kelas XI Muhammadiyah 2 Sumberrejo 2023. Skripsi Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, Fakultas Keguruan dan ilmu pendidikan, Universitas nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro. Dosen Pembimbing Utama Mohammad Da'i, M.Pd dan Dosen Pembimbing Pendamping Wahyu Setia Kuscahyaning putri, S.Pd.,M.Kes

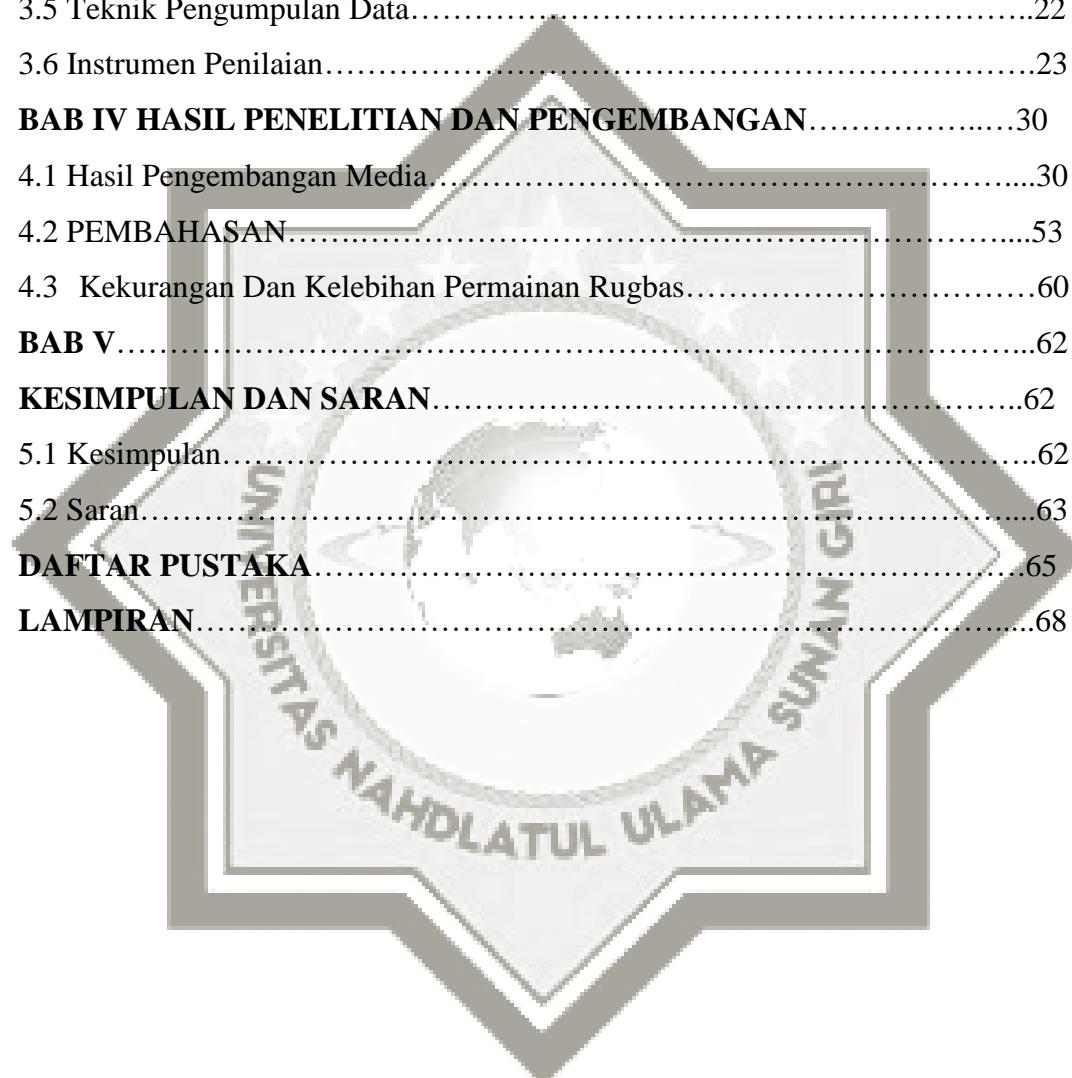
Kata Kunci: Pengembangan, Permainan Rugbas

Berdasarkan Pemaparan Latar Belakang tersebut, maka rumusan masalah ada dalam penelitian iniin adalah."Bagaimana hasil kelayakan menurut ahli materi dan permainan pengembangan permainan Rugbas SMA MUHAMMADIYAH 2 SUMBERREJO" Jadi Penelitian ini bertujuan untuk: mengetahui kelayakan pruduk dan respon guru,peserta didik dan mahasiswa. Metode (R&D) *Research and Development* pengembangan meliputi: 1) *Analisis*, 2) *Desain* produk, 3) Pengembangan, 4) Pelaksanaan, 5) Evaluasi. Validasi dilakukan oleh 2 orang ahli, subjek uji coba adalah peserta didik dan Mahasiswa Ukm Rugby Unugiri dan dengan tahap uji coba skala kecil dan besar. Pengumpulan data dilakukan dengan angket kelayakan dan uji coba. Analisis data pada pengembangan ini dilakukan pendekatan kualitatif dan kuantitatif. Analisis kualitatif dilakukan untuk menganalisis data hasil dari validasi para ahli dan respon peserta didik. Berdasarkan hasil analisis diperoleh: 1) Hasil penilaian dari ahli materi dengan rata-rata 4,4, ahli permainan dengan rata-rata 4,05, (2) Hasil respon peserta didik dan guru sangat baik, (3) Hasil uji coba pada skala kecil dan besar diperoleh Permainan Rugbas 4,3. Dengan demikian, model permainan Rugbas pada pembelajaran penjaskes materi permainan Bola Besar tema sayangi tumbuhan dan lingkungan disekitar sangat layak digunakan.

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRACT.....	ix
ABSTRAK.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
Halaman.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR DIAGRAM.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Rumusan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Batasan Masalah.....	4
1.6. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	7
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.2. DASAR TEORI.....	7
2.2.1. Pengertian Rugby.....	7
2.2.2. Pengertian Basket.....	8
2.2.3. Permainan.....	9
2.2.4. RUGBAS.....	10
3.3. Kerangka Berfikir.....	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	18
3.1 Model Pengembangan.....	18

3.2 Prosedur Pengembangan.....	19
3.3 Waktu Dan Tempat Penelitian.....	21
3.4 Jenis Data.....	21
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	22
3.6 Instrumen Penilaian.....	23
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN.....	30
4.1 Hasil Pengembangan Media.....	30
4.2 PEMBAHASAN.....	53
4.3 Kekurangan Dan Kelebihan Permainan Rugbas.....	60
BAB V.....	62
KESIMPULAN DAN SARAN.....	62
5.1 Kesimpulan.....	62
5.2 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....	65
LAMPIRAN.....	68

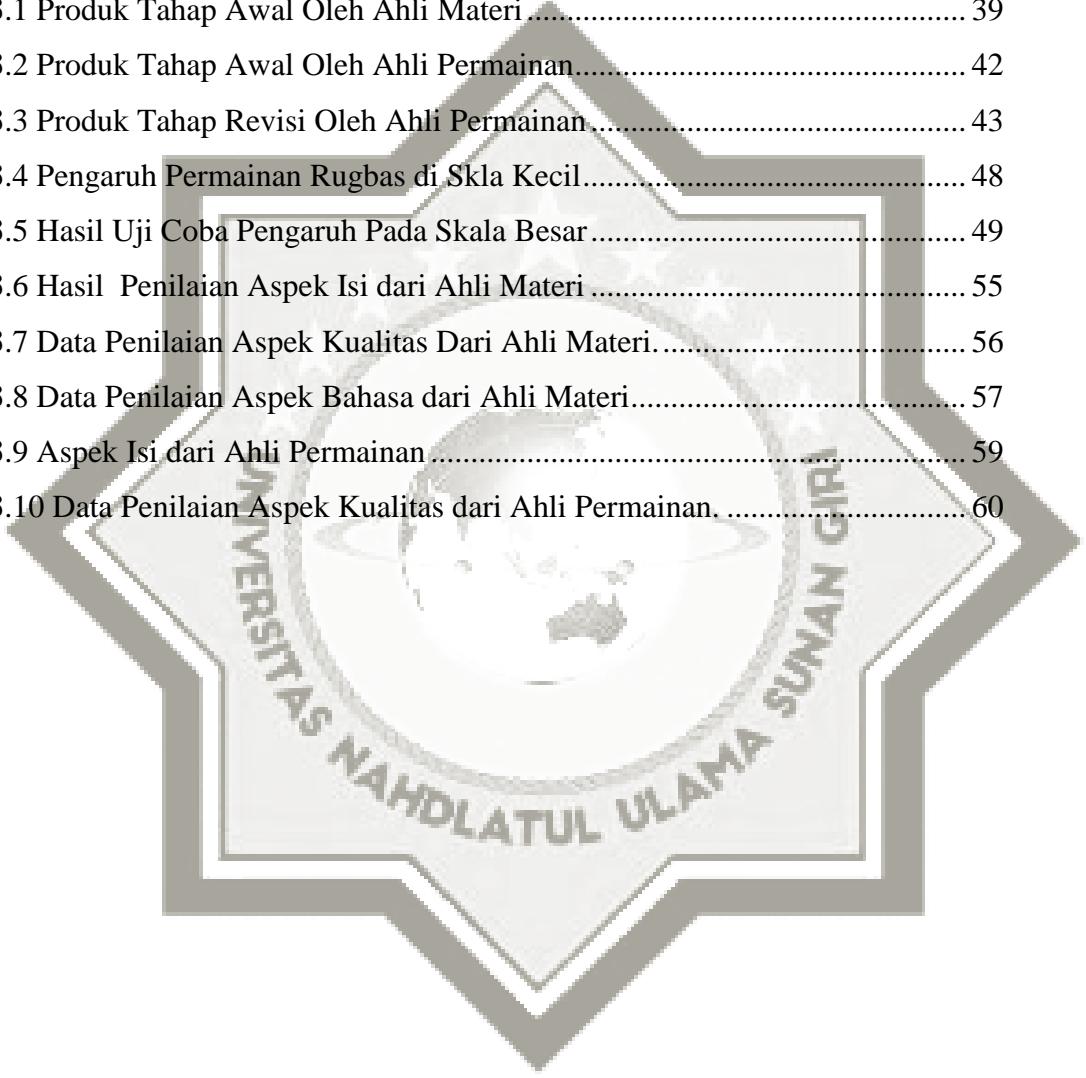


DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2. 1 Posisi Passing Chest Pass.....	13
2.2 Posisi <i>Passing Bounce Pass</i>	13
2.3 Posisi <i>Passing Overhead pass</i>	14
2.4 Posisi Teknik <i>Dribbling</i>	14
2.5 Posisi Teknik Hold.....	15
2.6 Posisi tangan dalam memegang bola	15
2.7 . Lapangan <i>Rugbas</i>	15
2.8 Bola <i>Basket</i>	16
2.9 <i>Cone</i>	16
3.1 Model Pengembangan ADDIE	19
4.1 Sampul Tampilan dari Luar	31
4.2 Tampilan Sampul Belakang	31
4.3 Tampilan prakata/Kata Pengantar	32
4.4 Tampilan Daftar Isi	33
4.5 Tampilan Pengertian Rugbas	33
4.6 Tampilan Sejarah Rugbas	34
4.7 Tampilan Tujuan Permainan Rugbas	34
4.8 Tampilan Peraturan Permainan Rugbas	35
4.9. Tampilan Teknik Dasar Rugbas.....	35
4.10 Sarana Prasarana Permaian Rugbas	36
4.11 Tampilam Daftar Pustaka.....	36

DAFTAR DIAGRAM

Diagram	Halaman
3.1 Produk Tahap Awal Oleh Ahli Materi	39
3.2 Produk Tahap Awal Oleh Ahli Permainan.....	42
3.3 Produk Tahap Revisi Oleh Ahli Permainan.....	43
3.4 Pengaruh Permainan Rugbas di Skla Kecil.....	48
3.5 Hasil Uji Coba Pengaruh Pada Skala Besar	49
3.6 Hasil Penilaian Aspek Isi dari Ahli Materi	55
3.7 Data Penilaian Aspek Kualitas Dari Ahli Materi.....	56
3.8 Data Penilaian Aspek Bahasa dari Ahli Materi.....	57
3.9 Aspek Isi dari Ahli Permainan	59
3.10 Data Penilaian Aspek Kualitas dari Ahli Permainan,.....	60



UNUGIRI

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
4.1 Penilaian Semua Aspek ahli Materi Tahap Awal	38
4.2 Penilaian Semua Aspek ahli Permainan Tahap Awal	41
4. 3 Penilaian Semua Aspek ahli Permainan Tahap Revisi	43
4.4 Respon Guru	44
4. 5 Tabel Respon Mahasiswa/atlet.....	45
4. 6 Tabel Respon Angket peserta didik	46
4. 7 Uji Skala Kecil Mahasiswa Ukm Rugby Unugiri	47
4. 8 Uji Skala Besar Siswa SMA Muhammadiyah 2 Sumberrejo	48
4. 9 Tabel. Revisi Prouk Ahli Materi	49
4.10 Revisi Prouk Ahli Permainan.....	51
4.11 Hasil Penilian Aspek Isi Oleh Ahli Materi	54
4.12 Hasil Penilian Aspek Kualitas Oleh Ahli Materi	55
4.13 Hasil Penilian Aspek Bahasa Oleh Ahli Materi.....	56
4.14 Hasil Penilian Aspek Isi Oleh Ahli Permainan	57
4.15 Hasil Penilian Aspek Kualitas Oleh Ahli Permainan.....	59

UNUGIRI