

**KEMAMPUAN *PROBLEM SOLVING* SISWA MELALUI  
MEDIA *EDUCATIVE GAME MATHEMATICS* BERBASIS  
*ANDROID* TOMATH KAYANGAN API**

**SKRIPSI**



Oleh:

Aprilia Nur Tina  
3420190070

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI**

**2023**

**KEMAMPUAN *PROBLEM SOLVING* SISWA MELALUI  
MEDIA *EDUCATIVE GAME MATHEMATICS* BERBASIS  
*ANDROID TOMATH KAYANGAN API***



**UNUGIRI**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI**

**2023**