

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, A., Herlina, S., Alvionita, E. (2019). *“Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika dengan Model Guided Discovery Learning pada Materi Barisan dan Deret untuk Siswa Kelas X SMK”*. Jurnal Aksiomatik. Pendidikan Matematika Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Islam Riau. Vol 7. No 1.
- Aisyah, P. N., Dkk. (2018). *Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Smp Pada Materi Segiempat Dan Segitiga*. JPMI (Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif), 1(5), 1025–1036.
- A Azhari. 2015. *Peran Media Pendidikan Dalam Meningkatkan Kemampuan Bahasa Arab Siswa Madrasah”*. Jurnal Ilmiah Didaktika. Banda Aceh. Vol 16
- BSNP. 2006. *Silabus dan Kompetensi Dasar Mata Pelajaran Matematika Untuk Sekolah Menengah Pertama (SMP)/ Madrasah Tsanawiyah (MTs)*. Jakarta : Depdiknas.
- Barton, B. 1996. *Ethnomathematics: Exploring Cultural Diversity In Mathematics*.1996. (Dissertation). University Of Auckland, Auckland).
- Chandra, S., A. (2018). *Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Smp Dengan Model Pembelajaran Think Talk Write*. James: Journal Of Mathematics Education And Science. Vol 1.
- Cindarumi, F., Dkk. (2021). *Analisis Peran Akademik Dalam Pembentukan Karakter Kebangsaan Mahasiswa Pendidikan Matematika Pada masa Pademi covid-19*. Jurnal JEC : Journal Of Eduation And Couseling. Vol 3. No 2
- Cahyani, H., Setyawati. R. W. (2016). *Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Melalui PBL Untuk Mempersiapkan Generasi Unggul Menghadapi MEA*. Jurnal Unnes: PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika.
- D'Ambrosio, U. (2001). *In My Opinion: What Is Ethnomathematics, and How Can It Help Children in Schools?*. Teaching children mathematics, 7(6), 308-310.
- Erika, dkk. (2019). *Pengaruh Media Permainan Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata PelajaranEkonomi*. Jurnal PROFIT Pendidikan Ekonomi dan Ilmu Ekonomi, 6(2). Sumatera Selatan.
- Fajriyah, E. (2018). *Peran Matematika Terkait Konsep Matematika dalam Mendukung Literasi*. Jurnal UNNES: PRISMA. Semarang
- Faqih, A., Nurdiawan, O., & Setiawan, A. (2021). *Pengembangan Media pembelajaran Multimedia Interaktif Alat Masak Tradisional Berbasis*

*Etnomatematika*. Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika, 10(2), 301-310

- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. E-BOOK. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Fitri, A., Dkk. (2021). *Respon Peserta Didik Dalam Memecahkan Masalah Matematika Berdasarkan Taksonomi Solo (Structure Of Observed Learning Outcome)*. Majamath: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika. Vol 4 No 2.
- Fitriyah, A. T., & Syafi'i, M. (2022). *Etnomatematika Pada Bale Lumbang Sasak*. Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika, 11(1), 1-12.
- Ilmiyah, N., & Fitri, A. 2020. *Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Mahasiswa Pendidikan Matematika Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro*. James (Journal of Mathematics Education and Science). Vol.3 No.1: 45 – 49.
- Indahsari, A., T., & Fitriana A., Y. (2019). *Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Kelas X dalam Menyelesaikan SPLDV*. JMPI (Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif), 2(2).
- Khairinal. 2016. *Menyusun Proposal Skripsi, Tesis, & Disertasi*. Jambi: Salim.
- Kurniawati, Naning. 2018. *Peningkatan Daya Retensi Siswa Melalui Lesson Study Dengan PBL (Prolem Based Learning) Pada Materi Lingkaran*. James: Jurnal Of Mathematics Education And Science. Vol 1.
- Mahendra W., E., 2017. *Project Based Learning Bermuatan Etnomatematika Dalam Pembelajar Matematika*. Jurnal Pendidikan Matematika : PGRI Bali. Vol. 6, No.1
- Mahesti, G., & Koeswanti, H., D., 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Asean Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema 1 Selamatkan Mahluk Hidup Pada Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar*. MIMBAR PGSD Undiksha, 9(1), 30-39.
- Masrukah,. Dkk. (2020). *Efektifitas Media Permainan Ular Tangga Bermotif Bangun Datar Pada Pembelajaran Matematika*. Inopendas Jurnal Ilmiah Pendidikan, 3(1), 117-124. IAIN Salatiga.
- Mawaddah, S. & Anisah, H. (2015). *Kemampuan Pemecahan Masalah Matematik Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Generatif (Generative Learning) di SMP*. Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Universitas Lambing Mangkurat, 3(2).
- Mulyani, E., & Natalliasari, I. (2020). *Eksplorasi Etnomatematik Batik Sukapura*. Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika, 9(1), 131-142

- Nuraini, M. Y. (2019). *Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Kelas VIII SMPN 1 Rambah Samo Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar*. Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika, 59-72.
- Nurhasanah, W. F., & Puspitasari, N. (2022). *Studi Etnomatematika Rumah Adat Kampung Pulo Desa Cangkuang Kabupaten Garut*. Plusminus: Jurnal Pendidikan Matematika, 2(1), 27-38.
- Nurhayati, D. A. (2014). *Redesigning Instructional Media In Teaching English of Elementary School's Students: Developing Minimum Curriculum*. The 61st TEFLIN International Conference, 927-931
- Panginan, V., R., & Susanti. (2022). *Pengaruh Penerapan Kurikulum Merdeka Belajar terhadap Hasil Belajar Matematika Ditinjau dari Perbandingan Penerapan Kurikulum 2013*. Jurnal PGSD Universitas Lamappaleonro. Vol 1. No 1.
- Putri Hafiziani Eka., Dkk. (2020). *Kemampuan Kemampuan Matematis Dan Pengembangan Instrumennya*. E-BOOK. Jawa Barat:UPI Sumedang Press.
- Putri Zudhah Ferryka. 2017. *Permainan Ular Tangga dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar*. Jurnal Magistra Vol 29 No 100 Juni Halaman 58-64.
- Pujianto, E. (2020). *Analisis deskripsi pembelajaran matematika melalui permainan ular tangga*. Jurnal UDN Magetan, 1(2), 1–10.
- Purnamasari, p., & setiawan, w. (2019). *Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Smp Pada Materi SPLDV Ditinjau Dari Kemampuan Awal Matematika (KAM)*. IKIP Siliwangi. Journal Of Mathematics, 207 – 215.
- Rahayuningsih, P., & Qohar, A. (2014). *Analisis Kesalahan Menyelesaikan Soal Cerita Sistem Persamaan Linear Dua Variabel (SPLDV) dan Scaffoldingnya Berdasarkan Analisis Kesalahan Newman pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Malang*. JPMS (Jurnal Pendidikan Matematika Dan Sains) , II(2), 109–116.
- Ridfah, A., & Meizara Puspita Dewi, E. (2022). *METAPSIKOLOGI: Jurnal Ilmiah Kajian Psikologi Efektifitas Media Permainan Ular Tangga Pada Pembelajaran Matematika Trigonometri Untuk Meningkatkan Minat dan Motivasi Belajar Siswa*. METAPSIKOLOGI : Jurnal Ilmiah Kajian Psikologi, 1(1), 22–29.
- Rizka, S. (2014). *Model Project Based Learning Bermuatan Etnomatematika Untuk Meningkatkan Kemampuan Koneksi Matematika*. Unnes Journal of Mathematics Education Research.
- Ruwanto, B., & Putri, A., P. (2019). *Praktis Kuasai Matematika SMP/MTs*. E-BOOK. Jakarta: Grasindo, hal 84-85

- Rojabiyah, A. B., & Setiawan, W. (2019). *Analisis Minat Belajar Siswa MTS Kelas VII dalam Pembelajaran Matematik Materi Aljabar Berdasarkan Gender*. *Journal On Education*, 01(02), 458–464.
- Sanusi, A. (2017). *Metodologi Penelitian Bisnis*. Jakarta: Salemba Empat
- Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. E-BOOK. Yogyakarta: Budi Utama.
- Sanjaya, Wina. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Setiawan, W., & Andika Sari, V. T. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar Konsep Diferensial Berbasis Konflik Kognitif*. *Jurnal Elemen*, 4(2), 204.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Supriyanto, A., & Miftahudin. (2019). *Explore Matematika Jilid 2*. E-BOOK. Indonesia: Penerbit Duta.
- Suripah, & Heri Retnawati. (2019). *“Investigating Students’ Mathematical Creative Thinking Skill Based On Academic Level And Gender”*. *International Journal of Scientific & Technology Research*, Vol 8. No. 8. Diakses pada tanggal 30 November 2021.
- Tarida, L., & Fitri, A. (2022). *Sintaks Pembelajaran Pemecahan Masalah Pada Materi Aturan Simpon Dan Penerapannya Dalam Luas Area Bidang Air Kapal*. *Saintara : Jurnal Ilmiah–Ilmu Maritim*. Vol 6. No 1.
- Tiwikrama, S. A., & Afad, M. N. (2021). *Merdeka Belajar Dari Rumah : Pemberdayaan Masyarakat Berbasis Lokalitas Dimasa Pandemi Covid-19*. *Jurnal Pemberdayaan Masyarakat*, 9(1).
- Wati, A. (2021). *Pengembangan Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar (PGSD)*, 2(1), 68–73.
- Withasari, Y. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Berbasis Kearifan Lokal Bangka Belitung Di TK Babel Kids Pangkal pinang*. *LENTERNAL (Learning and Teaching Journal)*, 3(2), 9–19.
- Yusup, F. (2018). *Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif*. *Jurnal Tarbiyah: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 7(1), 17-23.

Zuyyina, H., Wijaya, T. T., P, H. M., & Senjawati, E. (2018). *Kemampuan Koneksi Matematis Siswa SMP Pada Materi Lingkaran*. *SOSIOHUMANIORA: Jurnal Ilmiah Ilmu Sosial dan Humaniora*, 4(2), 79–90.



**UNUGIRI**