

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Zaenal. 2011. "Penelitian Pendidikan." Remaja Rosdakarya Bandung
<http://webadmin-ipusnas.perpusnas.go.id/ipusnas/publications/books/33703>
- Aslam Tompo, Muh et al. 2021. "Pinisi Journal of Education Pengembangan Media Bimbingan Konseling Pop-Up Book Career Sebagai Media Informasi Pengenalan Karir Untuk Siswa Kelas V Di Sdn No. 17 Pokobulo Development of Pop-Up Book Career Counseling Media As a Career Information Media For ." (17): 1–20.
- Asmara, Tejo. 2018. "Peningkatan Kepercayaan Diri Berbicara Melalui Layanan Bimbingan Kelompok Teknik Permainan Simulasi." *Indonesian Journal of Guidance and Counseling: Theory and Application* 7(1): 2–7.
<http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jbk%0APeningkatan>.
- Astuti, Anita Dewi. 2021. "Layanan Penguasaan Konten Dengan Media Kartu Bicara Untuk Meningkatkan Rasa Percaya Diri." *Islamic Counseling : Jurnal Bimbingan Konseling Islam* 5(1):63.
<http://journal.iaincurup.ac.id/index.php/GBK>.
- Attaqiana, Mita Rosyda, and Achmad Binadja. 2016. "PENGEMBANGAN MEDIA PERMAINAN TRUTH AND DARE BERVISI SETS GUNA MEMOTIVASI BELAJAR SISWA." 10(2): 1798–1806.
- Fathul, Mujib Dan Nailur, R. 2021. "Metode Permainan Edukatif dalam Belajar Bahasa Arab." Kaktus Yogyakarta
<https://play.google.com/store/app/details?id=mam.reader.ipusnas>
- Gufron & Riswanita. 2020. "Teori-teori psikologi". AR-Ruzz Media Yogyakarta
- Grinnell, R. M., Jr., & Siegel, D. H. (1998). *The Place of Research in Social Work*. Itasca, IL: F. E. Peacock.
- Hafidz, Azizan. 2016. "Pengaruh Kepercayaan Diri Terhadap Ketergantungan Media Sosial Pada Siswa Di SMK Negeri 1 Bantul." *Bimbingan dan Konseling, Fakultas Ilmu Pendidikan.*: 1–10.
<file:///C:/Users/ASUS/Downloads/3295-6726-1-SM.pdf>.
- Haq, Muhammad A. 2021. "Pengaruh Permainan Truth or Dare Terhadap Ketrampilan Bicara Bahasa Arab Siswa." *Journal of Education and Religious Studies (JERS)* 01(03).

<http://journal.academiapublication.com/index.php/jers>.

Hidayah, N. 2012. Teknik Pemahaman Individu, Malang. Universitas Negeri Malang

Ifdil Ifdil, Amanda Unzika Denich, Asmidir Ilyas et al. 2017. "Hubungan Body Image Dengan Kepercayaan Diri Remaja Putri." *Jurnal Kajian Bimbingan Dan Konseling* 2(3): 107–13. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jkbk>.

Izzach Rosyidatul Ummah, Sawitri Retnantiti*, Lukluk UI Muyassaroh. 2022. "Penerapan Permainan Kartu Truth or Dare Untuk Melatih Penguasaan Kosakata Bahasa Mandarin Siswa Madin Al Hayatul Islamiyah Malang." *journal of Language, Literature an Arts* 2(07): 915–24.

Kartini, Sri. 2019. "Krisis percaya diri." Mutiara Aksara Semarang <https://play.google.com/store/app/details?id=mam.reader.ipusnas>

Kasim, S. (2017) "Pengembangan panduan pelatihan permainan tradisional bugis-Makassar dalam meningkatkan ketrampilan sosial siswa." *Jurnal Psikologi pendidikan dan konseling* 3(1)

Putri, Dwi, and Robiatul Adawiyah. 2020. "Pengaruh Penggunaan Aplikasi TikTok Terhadap Kepercayaan Diri Remaja Di Kabupaten Sampang." *Jurnal Komunikasi* 14(2): 135–48. <https://journal.trunojoyo.ac.id/komunikasi>.

Rais, Muhammad Riswan. 2022. "Kepercayaan Diri (Self Confidence) Dan Perkembangan Pada Remaja." *Jurnal Bimbingan dan Konseling* 12(1): 40–47. <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/al-irsyad>.

Rakhma, Aprilia Kurnia et al. 2017. "BELAJAR IPS MELALUI STRATEGI INSIDE OUTSIDE CIRCLE." *Jurnal Sosial Sains dan Humaniora* I(September):103–10.

<https://www.researchgate.net/publication/322968701>

Rasyid Al-Ghaffar, Jalaluddin. 2022. "Pengembangan Media BK Untuk Meningkatkan Kepercayaan Diri Siswa Di MAN 2 Deli Serdang." *Jurnal PendidikandanKonseling*4(2):531–43.

<https://core.ac.uk/download/pdf/322599509.pdf>.

Riyanti, Chika et al. 2020. "Meningkatkan Kepercayaan Diri Pada Remaja Dengan Metode." *Pengabdian dan Peneltian Kepada Masyarakat (JPPM)* 01(01): 111–19.

- Romadhona, Febri Tri, and Eppy Yundra. 2018. "Pengembangan Edugame Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Role Play Game (RPG) Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Kelas X TAV Di SMKN 3 Surabaya." *Pendidikan Teknik Elektro* 07(2): 101–7.
- Saputra, Wahyu Nanda Eka, and Hardi Prasetiawan. 2018. "Meningkatkan Percaya Diri Siswa Melalui Teknik Cognitive Defusion." *Jurnal Kajian Bimbingan danKonseling*3(1):14–21.
- <https://www.researchgate.net/publication/325267939>
- Sugiyono. 2013. "Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D." Alfabeta Bandung
- Tatiek, Romlah. 2019. "Teori dan Praktik Bimbingan Kelompok." Universitas Negeri Malang.
- Ummah, Izzach Rosyidatul, Sawitri Retnantiti, and Lukluk Ul Muyassaroh. 2022. "Penerapan Permainan Kartu Truth or Dare Untuk Melatih Penguasaan Kosakata Bahasa Mandarin Siswa MTs Hayatul Islamiyah Malang." *JoLLA: Journal of Language, Literature, and Arts* 2(7): 915–24.
- Wulandari, Devi Putri et al. 2021. "Pengembangan Permainan Ular Tangga Keyakinan Dalam Peningkatan Efikasi Diri Siswa SMP." 11(1): 95–105. <http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/GBK%0APengembangan>.
- Yudianto, Eko et al. 2021. "Layanan Konseling Kelompok Untuk Meningkatkan Rasa Percaya Dirisiswa Smgs Al Baitul Amien Jember." *Jurnal Consulenza:Jurnal Bimbingan Konseling dan Psikologi* 04(02): 48–53. <http://ejurnal.uij.ac.id/index.php/CONS>.



UNUGIRI