

**MENINGKATKAN KREATIVITAS PESERTA DIDIK DENGAN
MENGUNAKAN MEDIA PEMBELAJARAN *EDUCATIF GAME*
MATHEMATICS ToMath KAYANGAN API BERBASIS *ANDROID***

SKRIPSI



oleh

Chusnul Chotimah

3420190089

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI**

2023

**MENINGKATKAN KREATIVITAS PESERTA DIDIK DENGAN
MENGUNAKAN MEDIA PEMBELAJARAN *EDUCATIF GAME*
MATHEMATICS ToMath KAYANGAN API BERBASIS *ANDROID***

SKRIPSI

disusun sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Matematika

oleh

Chusnul Chotimah

3420190089

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI**

2023