

## BAB V

### KESIMPULAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan analisis yang telah dilakukan di Zahida *Painting* Bojonegoro maka dapat di simpulkan bahwa :

1. Sistem peramalan penjualan pada zahida *painting* Bojonegoro ini berbasis website dengan menggunakan metode *Least Square* ini dirancang menggunakan *usecase* diagram dan juga diagram *activity*. Didalam *usecase* diagram dilakukan proses penggambaran untuk menunjukkan gambaran pengguna dengan sistem yang di rancang. Sedangkan pada diagram *activity* dilakukan gambaran proses-proses yang terjadi pada sistem. Kemudian rancangan gambaran aplikasi dibuat menggunakan *muckup* sistem. Sistem ini diwujudkan dengan Bahasa pemrograman PHP, Xampp, dan sublime Text. Didalam sistem ini terdapat beberapa tampilan menu antara lain login, halaman beranda, halaman produk, halaman dataset, halaman prediksi, halaman laporan, *Logout*. Dan sisem ini dapat digunakan untuk melakukan prediksi penjualan pada Zahida *Painting* Bojonegoro dimasa mendatang.
2. Dengan Adanya rancangan sistem ini dapat membantu dan mempermudah peramalan penjualan pada Zahida *Painting* Bojonegoro, sehingga pada bulan berikutnya penjualan dapat lebih maksimal. Berdasarkan hasil pengujian dengan MAPE dengan akurasi 21,4% yang menunjukkan bahwa sistem peramalan dengan *Least Square* layak digunakan.

#### 5.2 Saran

Berikut Saran bagi penelitian selanjutnya di harapkan dapat mengembangkan aplikasi yang telah dibuat penulis dengan menambah fitur-fitur yang dapat menunjang dalam proses prediksi dan juga dapat membandingkan metode *Least Square* dengan metode yang lain agar bisa mengetahui metode yang terbaik. Selain itu bisa membahas topik yang lain terkait peramalan mungkin menggunakan produk dan studikasus yang berbeda.