

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media pembelajaran *digital flashcard genially* dalam meningkatkan pemahaman kosakata pada materi *kind of diseases and equipments* di kelas V MI, penulis menyimpulkan :

1. Pengembangan media *digital flashcard genially* dapat membantu guru dalam proses kegiatan pembelajaran Bahasa Inggris khususnya pada materi *kind of diseases and equipments* dengan melakukan beberapa tahap pengembangan model ADDIE. Pengembangan media ini telah melalui tahap validasi dari ahli media, ahli materi dan ahli bahasa serta didukung oleh respon peserta didik. Adapun hasil dari seluruh validasi menunjukkan prosentase interval 81-100% dengan kategori interpretase yang sangat layak digunakan setelah dilakukan beberapa revisi.
2. Hasil pengembangan media pembelajaran *digital flashcard genially* dalam kegiatan belajar Bahasa Inggris pada materi *kind of diseases and equipments* menunjukkan hasil yang sangat baik. Hal ini dibuktikan dengan beberapa data yang telah diperoleh peneliti dari hasil analisis instrument test dan hasil analisis angket respon pengguna media. Adapun hasil instrument test menggunakan skor gain yang dinormalisasikan (N-gain) dengan menghitung skor keseluruhan *pretest* dan *posttest*. Hasil yang telah dilakukan menunjukkan angka 71% sehingga berdasarkan tabel skor N-gain dapat dikategorikan dikategorikan memiliki efektifitas tinggi dan tafsiran

efektifitasnya berdasarkan presentase dinyatakan cukup efektif terhadap hasil belajar siswa . Pada respon angket pengguna media menunjukkan hasil akhir prosentase sejumlah 88%. Dengan demikian media ini dikategorikan sangat layak untuk digunakan sesuai tabel interpretase pada skala *likert*.

B. SARAN

Berdasarkan hasil pengembangan bahan ajar media *digital flashcard genially* maka peneliti memerlukan beberapa saran sebagai berikut :

1. Bagi Pembaca

Peneliti berharap skripsi ini dapat memeberi manfaat dan menjadi referensi untuk pengembangan produk lebih baik lagi kedepannya.

2. Bagi sekolah

Bagi sekolah, dengan adanya penelitian yang dilakjkan di sekolah peneliti berharap dapat menjadi acuan motivasi bagi pendidik untuk lebih kreatif dam onovatif dalam pembuatan media pembelajaran, guna proses belajar menghajar yang lebih baik kedepannya.

3. Bagi peneliti

Hendaknya peneliti tidak hanya sekedar mengembangkan media pembelajaran *digital flashcard genially* untuk tugas skripsi saja, namun seharusnya terus berinovasi mengembangkan media pembelajaran lain untuk memperlancar proses penyampian pesan dalam kegiatan belajar mengajar yang dapat memperkaya pengalaman belajar anak yang baik.