

SKRIPSI

Diajukan Kepada Ketua Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini
Fakultas Tarbiyah Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri untuk Memenuhi
Beban pada Program Sarjana Strata Satu (S1) Bidang Pendidikan Islam Anak



PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI

FAKULTAS TARBIYAH
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI

2023

PERSETUJUAN

Lampiran :
Hal : Naskah Skripsi

Yth.
Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri
Di Jalan Ahmad Yani No. 10 Jambean Bojonegoro.

Asslamu alaikum Wr. Wb.

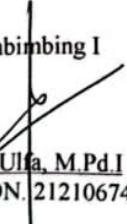
Setelah diadakannya pemeriksaan, bimbingan, penelitian, dan perbaikan, maka kami berpendapat bahwa naskah skripsi saudara:

Nama	:	AMELIA KARTIKA DEWI
NIM	:	201955014800266
Program Studi	:	PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
Fakultas	:	TARBIYAH
Judul Skripsi	:	IMPLEMENTASI KEMAMPUAN BERPIKIR SIMBOLIK MELALUI PERMAINAN ARISAN ANGKA PADA ANAK USIA 4 – 5 TAHUN DI POS PAUD UDYANA SIWI BAKULAN TEMAYANG BOJONEGORO

telah memenuhi syarat untuk diuji di depan sidang munaqasah skripsi

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bojonegoro,

Pembimbing I

Dr. Ulfia, M.Pd.I
NIDN. 2121067401

Pembimbing II

Ahmad Farid Utsman, M.Pd.I
NIDN. 2113049001



PENGESAHAN

Setelah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi, maka skripsi dari:

Nama : AMELIA KARTIKA DEWI
NIM : 201955014800266
Program Studi: PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
FAKULTAS TARBIYAH
Judul Skripsi : IMPLEMENTASI KEMAMPUAN BERFIKIR SIMBOLIK
MELALUI PERMAINAN ARISAN ANGKA PADA ANAK
USIA 4-5 TAHUN DI POS PAUD UDYANA SIWI
BAKULAN TEMAYANG BOJONEGORO

Dapat disetujui untuk memenuhi sebagian syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) dalam Ilmu Pendidikan Islam Anak Usia Dini pada Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri pada:

Hari, tanggal : Rabu, 16 Agustus 2023
Tempat : Kampus Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri

Dewan Pengaji :

1. Pengaji I : Dr. Hj. Ifa Khoiria Ningrum, S.E., MM
2. Pengaji II : Dr. Hj. Ulfa, M.Pd.I
3. Pengaji III : Ahmad Farid Utsman, M.Pd.I
4. Pengaji IV : Siti Labiba Kusna, M.Pd.

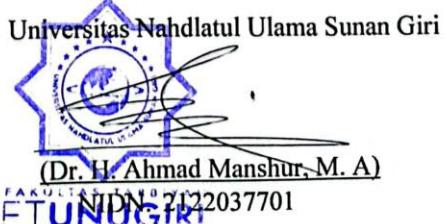
Tanda Tangan



Bojonegoro, 16 Agustus 2023

Mengesahkan

Dekan Fakultas Tarbiyah



Halaman Keaslian Penulisan

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : AMELIA KARTIKA DEWI
NIM : 201955014800266
Program Studi : PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
Fakultas : TARBIYAH
Judul Skripsi : **IMPLEMENTASI KEMAMPUAN BERPIKIR SIMBOLIK MELALUI PERMAINAN ARISAN ANGKA PADA ANAK USIA 4 – 5 TAHUN DI POS PAUD UDYANA SIWI BAKULAN TEMAYANG BOJONEGORO**

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri bukan merupakan pengambilan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil; jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Bojonegoro, 16 Agustus 2023

Yang membuat pernyataan



AMELIA KARTIKA DEWI

NIM. 201955014800266

MOTTO

“Jadikanlah belajar sebagai permainan yang menyenangkan agar tidak terasa membosankan”

“Belajar akan menjadi menyenangkan apabila kita menyukai dan menyayanginya”



PERSEMBAHAN

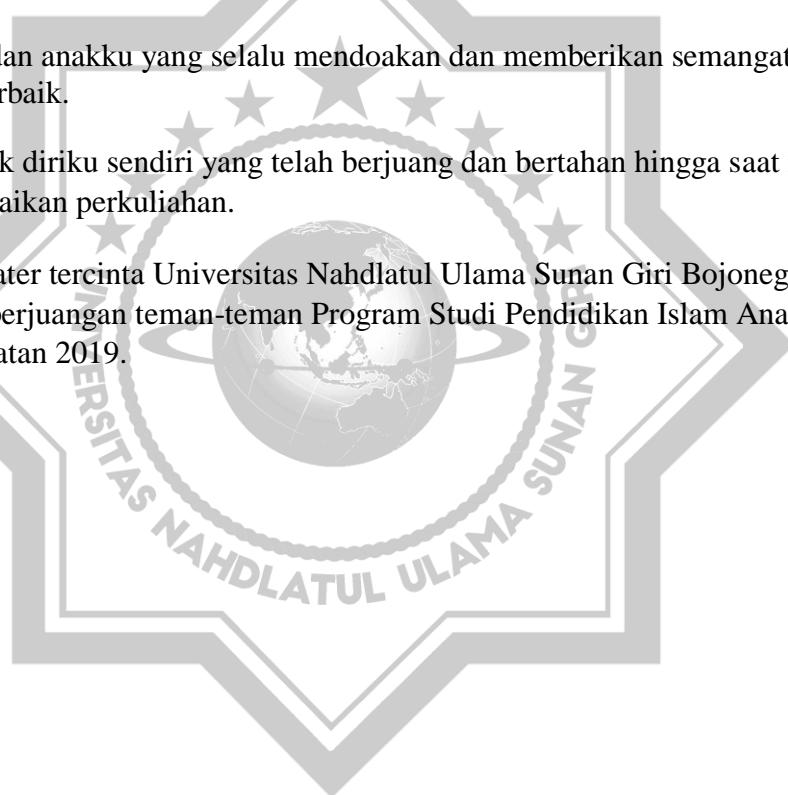
Dengan mengucap syukur yang tak terhingga kepada Allah SWT yang telah melimpahkan kasih sayang, memberikan kelapangan menjawab doa-doa dan memberikan kesabaran dalam segala hal hingga terselesainya skripsi ini. Kupersembahkan ini kepada yang tersayang:

Kedua orang tuaku, Bapak Warji dan Ibu jumirah yang telah mendidik, membesarkan, dan memberikan kasih sayang serta tidak pernah putus mendoakan untuk kesuksesan anak-anaknya, serta selalu memberikan nasihat semangat dan support terbaik.

Suami dan anakku yang selalu mendoakan dan memberikan semangat serta support terbaik.

Teruntuk diriku sendiri yang telah berjuang dan bertahan hingga saat ini dapat menyelesaikan perkuliahan.

Almamater tercinta Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro dan sahabat seperjuangan teman-teman Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini angkatan 2019.



UNUGIRI

ABSTRAK

IMPLEMENTASI KEMAMPUAN BERPIKIR SIMBOLIK MELALUI PERMAINAN ARISAN ANGKA PADA ANAK USIA 4 – 5 TAHUN DI POS PAUD UDYANA SIWI BAKULAN TEMAYANG BOJONEGORO

Amelia Kartika Dewi, Dr. Ulfa, M.Pd.I Ahmad Farid Utsman, M.Pd.I

Bermain arisan angka merupakan suatu metode pembelajaran yang cukup efektif untuk digunakan dalam menstimulus anak supaya mudah dalam memahami angka dan daya ingat. Dalam bermain arisan angka ini anak juga mempelajari bilangan angka, dan kodisi tersebut membuat mereka mudah mengingat dan sulit untuk dilupa. Kemampuan simbolik anak dapat diasah dengan menggunakan salah satu metode yaitu metode permainan arisan angka.

Berdasarkan fenomena di atas, maka peneliti bertujuan mendeskripsikan 1) perencanaan metode permainan angka terhadap kemampuan simbolik pada anak, 2) pelaksanaan metode permainan angka terhadap kemampuan simbolik pada anak, 3) hasil metode permainan angka terhadap kemampuan simbolik pada anak.

Peneliti ini menggunakan metode kualitatif dengan jenis data deskripsi kualitatif. Teknik pengumpulan data menggunakan metode observasi, wawancara, dan dokumentasi. Tahapan analisis data penelitian dengan mengumpulkan data, reduksi data, penyajian data, dan verifikasi atau penarikan kesimpulan.

Berdasarkan hasil penelitian ini menunjukkan bahwa 1) perencanaan metode permainan angka terhadap kemampuan simbolik pada anak meliputi a. Menyiapkan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian (RPPH), b. Menyiapkan peralatan yang digunakan untuk penyampaian materi kepada anak didik. 2) Pelaksanaan metode permainan angka terhadap kemampuan simbolik anak a. Guru membagikan peran kepada masing – masing murid, b. Anak bermain peran sesuai dengan instruksi yang diberikan oleh Guru., c. Guru Mengamati anak yang sedang bermain peran yang sesuai dengan instruksi, d. Apabila ada beberapa anak yang salah dalam melakukan permainan arisan angka guru mengingatkan dengan Bahasa yang mudah diterima anak. 3) hasil metode permainan angka terhadap kemampuan simbolik anak. anak – anak dapat mengembangkan kemampuan berpikir simbolik pada permainan arisan angka yang dilaksanakan di dalam kelas sentra. Apabila ada anak yang tidak sesuai dengan konteks maka guru akan mengingatkan dengan Bahasa yang mudah diterima oleh anak.

Kata Kunci : Implementasi, Permainan Arisan, Kemampuan Simbolik,

ABSTRACT

IMPLEMENTATION OF SYMBOLIC THINKING ABILITY THROUGH NUMBERS ARISAN GAME IN CHILDREN AGED 4 – 5 YEARS AT UDYANA SIWI PAUD PAUD BAKULAN TEMAYANG BOJONEGORO

Amelia Kartika Dewi, Dr. Ulfa, M.Pd.I Ahmad Farid Utsman, M.Pd.I

Playing number arisan is a learning method that is effective enough to be used in stimulating children to easily understand numbers and remember. In playing this number gathering, children also learn numbers, and these conditions make them easy to remember and hard to forget. Children's symbolic abilities can be honed by using one of the methods, namely the number arisan game method.

Based on the phenomenon above, the researcher aims to describe 1) the planning of the number game method on symbolic abilities in children, 2) the implementation of the number game method on symbolic abilities in children, 3) the results of the number game method on symbolic abilities in children.

This researcher used a qualitative method with qualitative descriptive data types. Data collection techniques using the method of observation, interviews, and documentation. Stages of research data analysis by collecting data, data reduction, data presentation, and verification or drawing conclusions.

Based on the results of this study indicate that 1) the planning of the number game method for symbolic abilities in children includes: a. Prepare a Daily Learning Implementation Plan (RPPH), b. Prepare the equipment used for delivering material to students. 2) Implementation of the number game method on children's symbolic abilities a. The teacher distributes roles to each student, b. Children play roles in accordance with the instructions given by the teacher., c. Teacher Observing children who are playing roles in accordance with instructions, d. If there are some children who are wrong in doing the number gathering game, the teacher reminds them in language that is easy for children to accept. 3) results of the number game method on children's symbolic abilities children can develop symbolic thinking skills in the number arisan game held in the center class. If there are children who are not in accordance with the context, the teacher will remind them in language that is easily accepted by children.

Keywords: Implementation, Gathering Games, Symbolic Ability,

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut asma Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Syukur Alhamdulillah sentiasa penulis panjatkan kepada Allah SWT, berkat taufiq dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas skripsi ini dengan baik. Shalawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada baginda Nabi Muhammad SAW, yang telah dipercaya oleh Allah membawa tuntunan hidup manusia menuju suatu kehidupan yang bahagia di dunia dan akhirat.

Penulisan skripsi yang berjudul “Implementasi kemampuan berpikir simbolik melalui permainan arisan angka pada anak usia 4-5 tahun di Pos PAUD Udyana Siwi Bakulan Temayang Bojonegoro” dapat terselesaikan tepat waktu. Selanjutnya peneliti mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan skripsi ini, terutama kepada yang terhormat:

1. Bapak M. Jauharul Ma‘arif, M.Pd.I., selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri, yang telah memberi kesempatan kepada penulis untuk kuliah di Universitas ini, sehingga dapat menyelesaikan studi sampai tingkat sarjana.
2. Bapak Dr. Ahmad Manshur, M.A., selaku Dekan Fakultas Tarbiyah yang mendukung secara moril, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Dr. Hj. Ulfah, M.Pd.I, Ketua Prodi PIAUD yang telah memberikan persetujuan untuk judul skripsi yang penulis pilih.
4. Ibu Dr. Hj. Ulfah, M.Pd.I., dan Bapak Ahmad Farid Utsman, M.Pd.I, selaku pembimbing skripsi I dan II, yang telah banyak pengorbankan tenaga dan waktunya guna membimbing penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen di Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri, yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan yang memadai sampai dengan penyelesaian akhir studi.
6. Bapak dan Ibu saya Sarwi dan Suminah, yang telah merawat dan membesarkan serta yang selalu mendoakan keberhasilan dengan penuh kesabaran dan ketulusan hati. Atas berkat perjuangan do'a dan restu beliaulah penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

7. Patner terbaik saya suami dan anak saya (Indra Purnama & Afida Liandra Nur Azzahra) yang selalu mendukung, memberi semangat dalam menyelesaikan proses penulisan skripsi ini.
8. Ibu Indah Setyaningrum S.Pd., selaku Kepala Pos PAUD Udyana Siwi Bakulan yang telah memberikan ijin melakukan penelitian dalam pelaksanaan penelitian di tempat kerjanya.
9. Ibu Guru Pos PAUD Udyana Siwi Bakulan yang telah bersedia menjadi responden, sehingga peneliti dapat memperoleh informasi semua data yang diperlukan.
10. Teman saya Mona Anggita, Rizky Yara Ayustina dan Ma'rifatus Sholikhah yang telah memberikan bantuan kepada penulis baik moral maupun materiil, sehingga penulisan skripsi ini lebih lancar.

Kepada beliau yang tersebut di atas, peneliti tidak mampu memberikan balasan yang banyak, melainkan hanya bisa mendoakan semoga amal baik mereka di balas oleh Allah SWT, dengan balasan yang berlipat ganda. tersebut.

Dan akhirnya, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi peneliti maupun pembaca, dan semoga kita senantiasa dalam perlindungan Allah SWT. Aamiin.

Bojonegoro, 16 Agustus 2023

Penulis

(Amelia Kartika Dewi)

UNUGIRI

DAFTAR ISI

SAMPUL.....	ii
PERSETUJUAN	iv
PENGESAHAN	v
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
ABSTRAK	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	9
F. Orisinalitas Penelitian Terdahulu.....	13
G. Sistematika Pembahasan	14
BAB II KAJIAN TEORI.....	16
A. Kemampuan Bepikir Simbolik.....	16
1. Kemampuan berfikir.....	16

2. Kemampuan berpikir simbolik	23
3. Tahapan berpikir simbolik.....	26
 B. Metode Permainan	28
1. Pengertian permainan	28
2. Jenis – jenis permainan.....	30
3. Pengertian permainan arisan angka	34
4. Langkah – langkah dalam metode permainan arisan angka	34
5. Kelebihan metode permainan arisan angka	35
6. Kelemahan metode permainan arisan angka	36
7. Teori Permainan arisan angka berhitung.....	37
 C. Pengertian Pendidikan anak usia dini	40
1. Pengertian pendidikan anak usia dini.....	40
2. Pentingnya Pendidikan anak usia dini	43
3. Landasan penyelenggaraan Pendidikan anak usia dini	46
4. Tujuan Pendidikan Anak Usia Dini.....	47
 BAB III METODE PENELITIAN.....	48
A. Jenis Penelitian.....	48
B. Pendekatan penelitian.....	49
C. Kehadiran Peneliti.....	50
D. Data dan Sumber Data	51

E. Lokasi dan Waktu Penelitian	51
F. Teknik Pengumpulan Data.....	52
G. Analisis Data	53
H. Pengecekan Keabsahan Data.....	54
BAB IV PAPARAN DATA DAN TEMUAN PENELITI	56
A. Paparan Data	56
1. Sejarah Singkat POS PAUD Udyana Siwi Bakulan Temayang Bojonegoro	56
2. Kurikulum dan Pembelajaran POS PAUD Udyana Siwi Bakulan Temayang Bojonegoro.....	57
3. Deskripsi Hasil Penelitian	57
B. Temuan Peneliti	62
1. Perencanaan metode permainan arisan angka terhadap kemampuan berpikir simbolik pada anak Usia 4 – 5 Tahun di POS PAUD Udyana Siwi Bakulan Temayang Bojonegoro	62
2. Pelaksanaan metode permainan arisan angka terhadap kemampuan berpikir simbolik pada anak Usia 4 – 5 Tahun di POS PAUD Udyana Siwi Bakulan Temayang Bojonegoro	63
3. Hasil metode permainan arisan angka terhadap kemampuan berpikir simbolik pada anak Usia 4 – 5 Tahun di POS PAUD Udyana Siwi Bakulan Temayang Bojonegoro.....	63

BAB V PENUTUP.....	64
A. Kesimpulan	64
B. Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN – LAMPIRAN	70



UNUGIRI

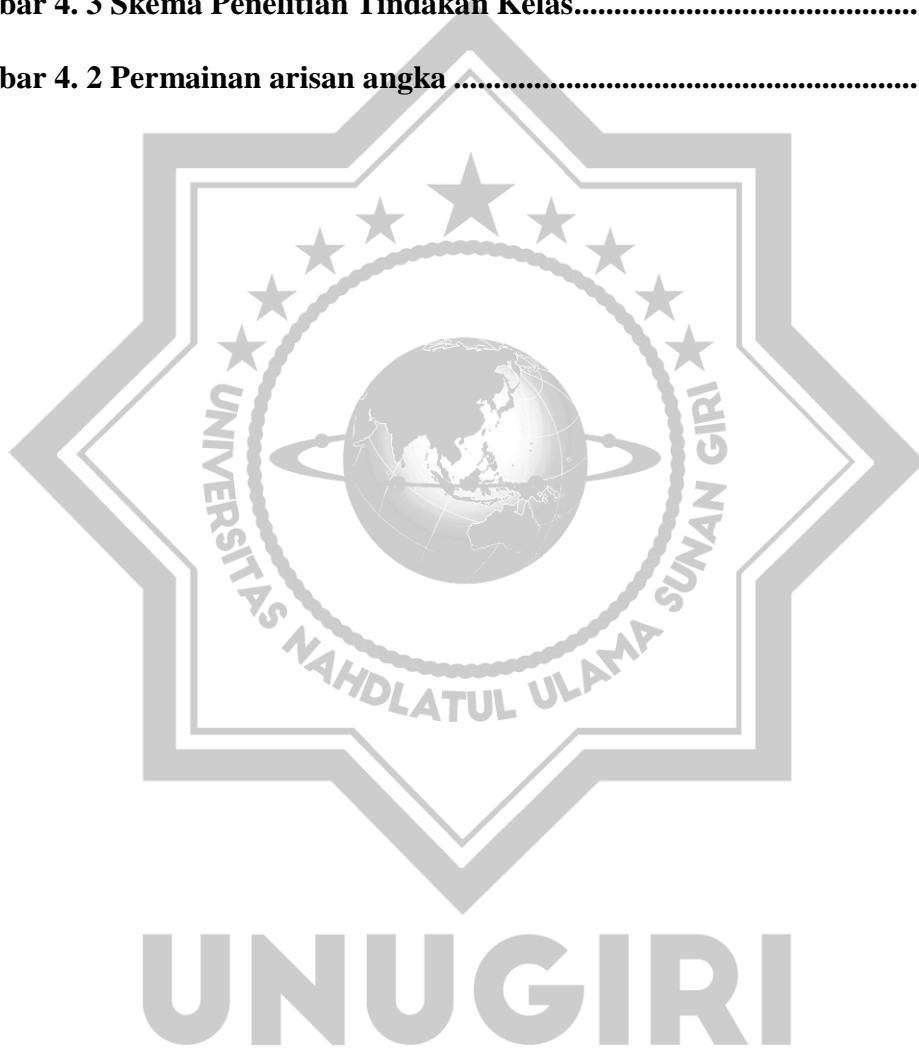
DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Penelitian Terdahulu.....	13
Tabel 4.1 Tabel Hasil Penilaian Harian Kelas Senra Peran	61



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Dokumentasi Foto Bersama Kepala dan Guru POS PAUD	
Udyana Siwi Bakulan Temayang Bojonegoro	56
Gambar 4. 2 Skema Penelitian Tindakan Kelas.....	57
Gambar 4. 3 Skema Penelitian Tindakan Kelas.....	58
Gambar 4. 2 Permainan arisan angka	79



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian	71
Lampiran 2 Dokumentasi Izin Penelitian	72
Lampiran 3 Halaman Persetujuan	73
Lampiran 4 Dokumentasi wawancara	74
Lampiran 5 Pembelajaran melalui permainan arisan angka	75
Lampiran 6 Foto bersama Guru dan anak anak Pos PAUD Udyana Siwi Bakulan Temayang Bojonegoro.....	76
Lampiran 7 Tema dan Sub Tema	77
Lampiran 8 RPPH.....	78
Lampiran 9 Kartu Bimbinga Skripsi	80

UNUGIRI