

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisa sistem dan hasil uji sistem pencarian rute terpendek lokasi objek wisata sejarah dan budaya di Kabupaten Bojonegoro yang menggunakan Algoritma *Greedy* dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem pencarian rute terpendek lokasi objek wisata sejarah dan budaya yang menggunakan Algoritma *Greedy* dapat membantu pengguna untuk menentukan rute terdekat tujuan lokasi objek wisata sejarah dan budaya di Kabupaten Bojonegoro.
2. Dari hasil uji *black box* dan juga uji kelayakan sistem, menghasilkan bahwa sistem pencarian rute terdekat dinyatakan sesuai, dan dapat digunakan sesuai dengan kebutuhannya. Uji kelayakan sistem dan juga uji *black box* ini melibatkan test engineering dan juga beberapa responden dengan cara mengisi angket yang telah disediakan oleh penulis.

5.2 Saran

Pada proses perancangan dan pembuatan aplikasi pencarian rute terdekat lokasi objek wisata sejarah dan budaya dengan menggunakan Algoritma *Greedy* dapat berjalan dengan baik, serta sistem aplikasi yang dibuat juga sudah dapat digunakan sesuai dengan kebutuhannya tentunya pada sistem aplikasi itu sendiri masih memiliki banyak kekurangan, oleh sebab itu penulis berharap untuk penelitian selanjutnya dapat mengembangkan dan juga memperbaiki sistem aplikasi dengan sebaik-baiknya. Adapun beberapa saran dari penulis diantaranya:

1. Mengembangkan sistem aplikasi dengan mengikuti perkembangan teknologi kedepannya.
2. Menambahkan menu-menu atau fitur yang lebih menarik, lebih baik, serta bermanfaat untuk pengguna.