

DAFTAR PUSTAKA

- Anjar, Fitrianingtyas and others. (2021). "Efektivitas Pelatihan Pembuatan Video Pembelajaran Menggunakan Smartphone Bagi Pendidik PAUD", *Murhun: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, PT Rineka Cipta, Jakarta.
- Arsyad, Azhar, *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Bahri, Syaiful Djamarah. (1997). Aswan Zain, *Strategi Belajar Mengajar*, PT Rineka Cipta, Jakarta.
- Jakni. (2016). *Metodologi Penelitian Eksperimen Bidang Pendidika*. Bandung: Alfabeta.
- Lexy J Moleong. (2000). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Rosd Karya.
- Luvita Fariska Deriyan, Nurmaidina. (2022). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Ipa Dengan menggunakan Aplikasi Capcut Di Kelas V Sd*.
- Marnoto, Nanang. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif Isi Dan Analisis Data Sekunder*, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Miarso, Yusufhadi. (2011). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Nasution. (2013). *Berbagai Pendekata Dalam Prose Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Nurita, Teni. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk meningkatkan Hasil Belajar Siswa*.
- Ridwan Dan Sunarto. (2015). *Pengantar Statistika Untuk Peneliti Pendidikan, Sosia, Ekonomi, Komunikasi, Dan Bisnis*. Bandung: Alfabeta.
- Sagala. (2012). *Konsep dan Makna Pembelajaran*, Alfabeta, Bandung.
- Sanjaya, Wina. (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Setyanto. (2015). *Memperkenalkan Kembali Metode Eksperimen dalam Kajian Komunikasi*, Jurnal Ilmu Komunikasi.
- Soeratno. (1995). *Metodologi Penelitian Untuk Ekonomi dan Bisnis*, UMPAM, Yogyakarta.

- Soetomo, Henyat. (1993). *pembinaan dan pengembangan kurikulum*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Subagyo, Joko. (1991). *Metode Pendidikan Dalam Teori dan Praktek*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai (ed), *Media Pengajaran*, PT Permata, Bandung.
- Sugiono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabet, Bandung.
- Susanti, Rini. (2016). *Implementasi Penilaian Autentik Pada Mata Pelajaran pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti*. Jurnal al-Fikrah.
- Sutrisno, Hadi. (1991). *Metodologi Research II*, Andi Offset, Yogyakarta, 1991.
- Syahnawah, Rika. (2023). *Pengaruh Penggunaan Template Pada Aplikasi Capcut Yang Memudahkan Mahasiswa Untuk Mengedit Video Sebagai Media Pembelajaran*, *journal of physics and science learning*.
- Trianto. (2010). *Pengantar Penelitian Pendidikan Bagi Pengembangan Profesi Pendidik dan Tenaga Kependidik*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- W H Dewi and D Lazwardi. (2022). *Gaya Kepemimpinan Kepala Madrasah Dalam Meningkatkan Kualitas Pendidikan Pada Era Digital*, *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*.
- Yulius, Yosef. (2022). *Pelatihan Membuat Video Ajar Melalui Aplikasi Capcut Dan Az Screen Sebagai Media Pembelajaran Di SMP 30 Palembang*. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*.
- Yunita, Putri Permata Kumala Sari dkk. (2023). *Permanfaatan Aplikasi Android Dalam Promosi Kain Sasiragan Oleh Pengrajin di Bantaran Sungai Lulut Sebagai Digital Startup Di Masa pandemi Covid-19*, Universitas Negeri Semarang.