

## BAB V

### PENUTUP

#### A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan di kelas VII (VIIA kelas eksperimen dan VII B kelas kontrol) di SMP Negeri Model Terpadu Bojonegoro, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Implementasi Aplikasi *Capcut* pada mata pelajaran PAI dan BP materi alam semesta sebagai tanda kekuasaan Allah SWT. Dengan tahapan terbimbing meliputi orientasi, merumuskan masalah, merumuskan hipotesis, mengolah data dan menyimpulkan. Hasil dari penerapan tersebut terjadi keaktifan peserta didik dalam mengikuti pembelajaran, selain itu peserta didik mampu menjelaskan kembali materi yang telah dipelajari dan mampu memberikan contoh suatu peristiwa yang berkaitan dengan materi tersebut.
2. Hasilnya antusias peserta didik meningkat ketika mengamati pembelajaran menggunakan aplikasi *Capcut*, bahkan banyak dari peserta didik yang sering menanyakan kembali kapan pembelajaran menggunakan aplikasi *Capcut* dilakukan. Pemberian *posttest* kelas eksperimen dengan jumlah rata-rata (mean) 90,33 nilai tertinggi 100 dan nilai terendah 60. Sedangkan pada kelas kontrol nilai rata-rata (mean) 86,67 nilai tertinggi 90 dan nilai terendah 60. Maka dapat disimpulkan bahwa  $H_a$  diterima dan  $H_o$  ditolak yang berarti bahwa penerapan aplikasi *Capcut* dapat meningkatkan hasil belajar pada mata pelajaran PAI dan BP di SMP Negeri Model Terpadu Bojonegoro.

## B. SARAN

### 1. Bagi Sekolah

Diharapkan pihak sekolah dapat memanfaatkan dan mengembangkan lagi media pembelajaran yang telah diajarkan dengan harapan agar para peserta didik lebih semangat dalam belajar dan agar memudahkan mereka dalam memahami materi pembelajaran.

### 2. Bagi Peserta Didik

Kepada peserta didik yang telah ikut melaksanakan pembelajaran ini diharapkan mampu untuk meningkatkan kualitas belajarnya dalam mata pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti dan mampu mempertahankan hasil belajar dengan baik serta lebih tanggap dalam menghadapi permasalahan apapun.

### 3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Diharapkan mampu menjadikan sebuah bahan referensi serta dapat mengembangkan penelitian tentang “Implementasi Aplikasi *Capcut* Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran PAI dan BP” dikemudian hari.

UNUGIRI



**UNUGIRI**