

## DAFTAR PUSTAKA

### A. Buku

- Abdullah, Muhammad Husain. *Studi dasar-dasar Pemikiran Islam*. Bogor: Pustaka Thoriqul Izzah, 2002.
- Abidin, Ibn. *Hasyiah Rad al-Mukhtarala al-Dar al-Mukhtar Sharh Tanwir al-Absar*, Jil. 4. Mesir: Matbaah Mustafa al-Halabi: 1966.
- Al-Daraini, Fathi. *Haq al-Ibtikar fi al-fiqh al-muqarin*. Bairut: Matba'ah Muassasah al-Risalah.
- Ali, Atabik. *Kamus Kotemporer Arab Indonesia*. Yogyakarta: Multi Karya Grafika, 1999.
- Al-Khafifi, Ali. *Mukhtashar Akhkam al-Muamalah al-Syar'iyyah*. Kairo : Matba'ah al-Sunnah, 1952.
- Al-Sanhuri, Abdul Razaq. *Mashadir al-Haq fi al-Haq fi al-Fiqh al-Islami*. Bairut: Dar al-Qalam, 1954.
- Andryanto. Dkk. *Teknologi Metaverse dan NFT*. Yayasan kita Menulis: Medan, 2022.
- Anggito. Albi, dan Johan Setiawan. *Metode Penelitian Kualitatif*, (Cv Jejak: Sukabumi, 2018), 144
- Azzam, Abdul Aziz Muhammad. *Fiqh Mu'amalat, penerjemah Nadirsyah Hawari*. Jakarta: Cetakan Pertama Amzah, 2010.
- Azzam, Abdul Azziz Muhammad. *Fiqh Muamalat*. Jakarta : Amzah, 2010
- Az-Zuhaili Wahbah, *Fikih Islam Wa Adillatuhu*, Jakarta: Gema Insani 2011.
- Basuki, Rahmad. *Praktik Jual Beli Sawit Dalam Perspektif Etika Bisnis Islam*. Bengkulu: Institut Agama Islam Negeri Bengkulu, 2016.
- Departemen Pendidikan Nasional. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka, 2002.
- Didin Fatihudin. dan M. Anang Firmansyah, *Pemasaran Strategi, Mengukur Kepuasan, Dan Loyalitas Pelanggan*, (Cv Budi Utama: Sleman, 2019), 2.
- Ghazali, Abdul Rahman. *Fiqh Muamalat*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2012.

- Hadist Riwayat Bukhari: 5955
- Harahap, Yahya. *Hukum Acara Perdata*. Sinar Grafika: Jakarta, 2021.
- Haroen, Nasrun. *Fiqh Muamalah*. Jakarta: Gaya Media Pratama, 2007.
- Hasan, M. Ali. *Berbagai Macam Transaksi dalam Islam*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2003.
- Hidayat, Enang. *Fiqh Jual Beli*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2015.
- Ibnu Mas'ud. *Fiqh Madzhab Syafi'i Edisi Lengkap*. Bandung: CV. Pustaka Setia, 2000.
- Jaib, Abu. *Kamus Fiqhi Lughoh wa istilah*. Damaskus: Dar al-Fikr, 1982.
- Lubis, Surahwardi K. *Hukum Ekonomi Islam*. Jakarta: Sinar Grafika, 2000.
- Mas'adi, Ghufron A. *Fiqh Muamalah Konstektual*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2002.
- Mas'ud, Ibnu. *Fiqh Madzhab Syafi'i Edisi Lengkap*, Bandung: CV. Pustaka Setia, 2000.
- Muslich, Ahmad Wardi. *Fikih Muamalah. Amzah*. Jakarta: Aamzah, 2010.
- P., Fuchs, Moreau, G., & Guitton, P. *Virtual Reality: concepts and technologies*. CRC Press: Boca Raton, 2011.
- Pasaribu, Chairuman. *Hukum Perjanjian Dalam Islam*. Jakarta : Sinar Grafika, 1996.
- R.A. Fadhallah. *wawancara*, (UNJ Press: Jakarta, 2021), 1
- Rohman. Holilur, *Hukum Jual Beli Online*, (Duta Media Publishing: Pamekasan, 2020), 1
- Rusyd, Ibnu. *Bidayatu'l Mujatahid, Terjemah oleh M.A. Abdurrahman dan A. Haris Abdullah*. Semarang : Juz III Asy-Syifa 1990.
- S., Ariesto. H. *Membangun NFT Gallery berbasis Metaverse*. TOPAZART: Tangerang Selatan, 2022.
- Salabi, Muhammad Musthafa. *Al-Madkhal Fi al-Ta'rif bi al-Fiqh al-Islami Wa Qawa'id al-Milkiyah wa al-'uqud fih*. Mesir : Maktab al-Maliyyah, 1960.

Sarwat. Ahmad, *Fiqh Jual-beli*, (Rumah Fiqih Publishing:: Jakarta Selatan, 2018), 5.

Subekt. *Pokok-Pokok Hukum Perdata*. Intermasa: Jakarta, 2010.

Subekti dan Tjitrosudibio. *Kitab Undang-Undang Hukum Perdata*. Pradnya Paramita: Jakarta, 2003.

Suhendi, Hendi. *Fiqh Muamalah*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2008.

Syarifuddin, Amir. *Garis-garis Besar Fiqih*. Bogor: Kencana, 2003.

Tarmizi, Erwandi. *Harta Haram Muamalat Kontemporer*. Bogor : Pt berkat mulia insani, 2017.

Widjaja, Gunawan. *Hukum Tentang Perlindungan Konsumen*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama: 2003.

Zaidan, Abdul Karim. *Al-Madkhal li Dirasah al-Syariah al-Islamiyah*. Ikandariah: Dar Umar Ibn al-Khattab, 1969.

## B. Jurnal

A, Ikhwan dan Martad, “Analisis Potensi Implementasi Metaverse Pada Media Edukasi Interaktif”. *Jurnal Barik*, Vol. 4, No. 1. 2022

Afrizal & Marliyah. “Analisis Terhadap Cryptocurrency (Perspektif Mata Uang, Hukum, Ekonomi Dan Syariah)”. *Jurnal Ekonomi Manajemen dan Bisnis*, Vol 22, No 2. Oktober, 2022.

Ambarwati, Dewi. “Urgensi Pembaharuan Hukum Di Era Metaverse dalam Perspektif Hukum Progresif”. *Jurnal Dialektika*, Vol. 7, No. 2. September, 2022.

Avila, S. “Implementing Augmented Reality in Academic Libraries”, *Public Services Quarterly*, Vol. 13, No. 3. 2017.

Azqia, Hidayatul. "Jual Beli Dalam Perspektif Islam". *Al-Rasyad*, Vol. 1 No. 1. Januari, 2022.

D. Ni Putu. Dkk. ” Implementasi Pasal 1320 Kuh Perdata Terkait Transaksi Jual Beli Motor Bekas Tanpa Buku Pemilik Kendaraan Bermotor (Bpkb) Di Kota Jembrana”, *e-Journal Komunikasi Yustisia*, Vol. 5, No. 2. Agustus, 2022.

Herman.T, dkk, “Teknologi Virtual Reality Untuk Media Informasi Kampus”, *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, Vol. 6, No. 1, (Februari, 2019), 71-76.

Hermansyah, Nanang. “Analisis Yuridis Terhadap Perjanjian Penitipan Uang Yang Pada Hakikatnya Perjanjian Hutang Piutang (Suatu

- Tinjauan Dari Sisi Pasal 1320 Kuhperdata)". *Jurnal Wasaka Hukum*, Vol. 7, No. 1. Februari, 2019.
- Hosen, Adratuzzaman. "Analisis Bentuk Gharar dalam Transaksi Ekonomi". *Allqitshad*, Vol. 1, No. 1. Januari, 2009.
- Ikhwan. A. dan Martadi, "Analisis Potensi Implementasi Metaverse Pada Media Edukasi Interaktif", *Jurnal Barik*, Vol. 4, No. 1, (April, 2022), 37-51.
- Ilmawan. M dan Nanang Kurniawan, "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented reality*", *Jurnal Edukasi Elektro*, Vol. 1, No. 1, (Mei, 2017), 36-48.
- Kholid. M, "Prinsip-Prinsip Hukum Ekonomi Syariah Dalam Undang-Undang Tentang Perbankan Syariah", *Asy-Syari'ah*, Vol. 20, No. 2, (Desember, 2018), 146-162.
- Krueger, Myron W. "*Videoplace: A Report From The Artificial Reality Laborator*", *Journal Article*, Vol. 18, No. 3. 1985.
- M. Bashoirul. Dkk, "Taman Peninggalan Sejarah Berbasis *Virtual Reality*", *JKTP* Vol. 1, No. 1, (April, 2018), 7-12.
- Martín, Gutiérrez, J., dkk. "*Virtual Technologies Trends In Education*". *Eurasia Journal of Mathematics, Science and Technology Education*, Vol. 13, No. 2. 2017.
- Misno, "Virtual Property Pada Game Online Dalam Perspektif Hukum Ekonomi Syariah", *Al Maal : Journal of Islamic Economics and Banking*, Vol. 3, No. 1, (Juli, 2021), 49 – 63.
- Muhammad. Y. dan Irvan Iswandi, "Praktik Jual Beli Jahe Menurut Hukum Islam; Studi Kasus Di Usaha Dagang Areba Jahe, Jakarta Timur", *Mizan: Journal of Islamic Law*. Vol. 5, No. 1, (2021), 57-74.
- Mulati, Yeni. "Analisis Penggunaan Teknologi Metaverse terhadap Pembentukan Memori pada Proses Belajar". *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, Vol.8, No.2. Mei, 2022.
- N., Billa R. Dkk. "Hak Kebendaan Dan Keabsahan Perjanjian Kebendaan Virtual Land Di Dalam Metaverse Ditinjau Berdasarkan KUHPERdata". *Majalah Hukum Nasional*, Vol. 52, No. 2. 2022.
- Nadrattuzaman Hosen, "Analisis Bentuk Gharar Dalam Transaksi Ekonomi", *Al-Iqtishad*, Vol. I, No. 1, (Januari, 2009), 54-64.
- Nanang Hermansyah, "Analisis Yuridis Terhadap Perjanjian Penitipan Uang Yang Pada Hakikatnya Perjanjian Hutang Piutang (Suatu Tinjauan Dari Sisi Pasal 1320 Kuhperdata)", *jurnal Wasaka Hukum*, Vol. 7, No. 1, (Februari, 2019), 221-232.
- Panggabean, R.M. "Keabsahan Perjanjian dengan Klausul Baku". *Jurnal Hukum*, Vol 17, No 4. Oktober 2010.
- Rif'iy Qomarrullah. dkk, "Pengenalan Digital Literasi "Metaverse" (Tantangan dan Potensi E-Sport di Tanah Papua)", *Jurnal Altifani*

- Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat*, Vol. 2, No. 4, (Juli, 2022), 334-341.
- Riyadi, Slamet. "Penerapan Teknologi Metaverse Pada Bank Syari'ah". *Islamic Business and Finance (IBF)*, Vol.3, No.1. April, 2022.
- Robbani, Shofa dan Ifa Khoiria Ningrum. "Non Fungible Token Sebagai Aset Digital Dalam Pandangan Fiqh Muamalah". *At-Tuhfah: Jurnal Studi Keislaman*, Vol.11, No.2. 2022.
- S., Dewi dan Apriliana. K. "Hak Karya Cipta Non-Fungible Token (NFT) Dalam Sudut Pandang Hukum Hak Kekayaan Intelektual". *Krtha Bhayangkara*, Vol. 16, No. 1. Juni, 2022.
- S., Rizki dan M. Rezki. A. "Menakar Kedudukan Al-Mal Dalam Ekonomi Islam (Studi Tafsir Tematik Ayat-Hadits)". *Basha 'ir Jurnal Studi Alquran Dan Tafsir*, Vol. 1, No. 1. 2021.
- Sektiyaningsih, Indria Sukma. "Tren Nft Dan Defi Dalam Bisnis Di Era Metaverse". *Jmba - Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, Vol 08, No 2. 2022.
- Sopiandi, Ii dan Deffy Susanti. "Menganalisis Informasi Metaverse Pada Game Online Roblox Secara Garis Besar". *Jurnal PETISI*, Vol. 3, No. 1. Januari, 2022.
- Sulistianingsih. Dkk. "Potensi Penggunaan Teknologi *Augmented Reality (AR)* dan *Virtual Reality (VR)* dalam Pembelajaran Sejarah Arsitektur di Era Pandemi Covid-19". *JUPITER (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro)*, Vol. 07, No. 01. Maret, 2022.
- Wade, N. J." *On The Origins Of Terms In Binocular Vision*". *Journal i-Perception*, Vol. 12, No. 1. February, 2021.
- Zakiruddin, Muhammad Aziz. "Jual Beli Dengan Sistem *Dropshipping* Dalam Kajian Hadist". *At-Tahdzib: Jurnal Studi Islam dan Mu'amalah*, Vol. 9 No. 1. 2021.

### C. Skripsi/ Tesis

- Adelina Christanti, "Keabsahan Perjanjian Jual Beli Virtual Property Dan Akibat Hukum Dari Anonimitas Dalam Perjanjian Jual Beli Virtual Property", "(Skripsi Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2020).
- Amalia Rizqina Hamidah Az Zahra, Analisis Transaksi Jual Beli Objek Tanah Virtual Metaverse Perspektif Hukum Positif Dan Fiqh Muamalah, (Skripsi Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang, 2023).
- Imam Thohari, Akbar, and Zahara "Penerapan Teknologi *Virtual Reality* Dan *Augmented Reality* Pada Aplikasi Pengenalan Sekolah (Studi Kasus: Smk Nasional Dawarblandong)", "(Skripsi Universitas Islam majapahit, 2019).

Lucky Wahyu Kristanto, *Jual Beli Non Fungible Token Di Online Market Opensea* Perspektif Hukum Ekonomi Syariah, (Skripsi Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro, 2022).

Muhamad Izazi Nurjaman, “Analisis Aset Tidak Berwujud Sebagai Objek Akad Perspektif Hukum Ekonomi Syariah”, (Tesis Uin Sunan Gunung Djati Bandung, 2022).

N Risyda, “Penerapan Sistem Norma-Norma pada Mata Pelajaran Aqidah Akhlak dalam Membentuk Moral Siswa Kelas IX di MTs Miftahul Ulum Kudus”, (Skripsi IAIN Kudus, 2018).

#### D. Intenet

Admin. “Aset Apa Saja Yang Bisa Dibeli di Metaverse?”. <https://www.publikasimedia.com/apa-saja-yang-bisa-dibeli-di-metaverse>, dikases pada 28/05/2023.

Admin. “Ini Perbedaan Metaverse Versi Decentraland dan Sandbox”. <https://cryptoindonesia.id/2022/01/19/ini-perbedaan-metaverse-versi-decentraland-dan-sandbox/>. Diakses pada 13/06/2023.

Admin. “NFT: Transformasi Pelindungan Hak Cipta dalam Bentuk Digital”. <https://dgip.go.id/artikel/detail-artikel/nft-transformasi-pelindungan-hak-cipta-dalam-bentuk-digital?kategori=>, dikases pada 05/06/2023.

Adminshafiec. “Hukum Jual-Beli pada Ruang Realitas Virtual Metaverse Menurut Islam”. <https://shafiec.unu-jogja.ac.id/2023/02/hukum-jual-beli-pada-ruang-realitas-virtual-metaverse-menurut-islam/>, diakses pada 13/06/2023.

Ahmad Azhari. “Panduan Lengkap: Cara Beli Tanah di Metaverse”. <https://blockchainmedia.id/panduan-lengkap-cara-beli-tanah-di-metaverse/>, diakses pada 05/06/2023.

Alfatur. “Cara Membeli Tanah Virtual (Land) di Metaverse”. <https://www.sahamok.net/cara-membeli-tanah-virtual-land-di-metaverse/>, diakses pada 11/06/2023.

Alya Naila Hasni. Dkk. “Sejarah *Virtual Reality* Dalam Bidang Game”. <https://binus.ac.id/bandung/2019/04/sejarah-virtual-reality-dalam-bidang-game/>, diakses pada 07/04/2023.

Admin. “Aset Apa Saja Yang Bisa Dibeli di Metaverse?”. <https://www.publikasimedia.com/apa-saja-yang-bisa-dibeli-di-metaverse>, dikases pada 28/05/2023.

- Ari Budi Santosa, “Apa Itu NFT (Non-Fungible Token)?”, <https://pintu.co.id/academy/post/nft-adalah>, diakses pada 19 Juni 2023.
- Binus. “*Virtual Reality*”. <https://socs.binus.ac.id/2018/11/29/virtual-reality/>, diakses pada 09/04/2023.
- Cara Menyambungkan VR ke PC untuk Pengalaman Gaming Imersif!. <https://www.acerid.com/main-game-virtual-reality-ke-pc-gaming/>, diakses pada 09/04/2023.
- Clara Yuki, Keabsahan Perjanjian Kebendaan Virtual Land di dalam Metaverse, Bagaimana Penjelasannya?, <https://metanesia.id/blog/penjelasan-keabsahan-perjanjian-kebendaan-virtual-di-dalam-metaverse>. Diakses pada 13/06/2023.
- Cornelia Lyman. “Kece, Ini 7 Aset yang Bisa Kamu Perjualbelikan di Metaverse!”. <https://pintu.co.id/blog/aset-yang-bisa-dijual-di-metaverse#mata-uang-virtual>, diakses pada 28/05/2023.
- Danial Ibrahim. “*How to Sell Virtual Real Estate in the Metaverse?*”. [https://metaverseinsider.tech/2022/09/29/how-to-sell-real-estate-in-metaverse/#How\\_to\\_Sell\\_Virtual\\_Real\\_Estate\\_in\\_the\\_Metaverse](https://metaverseinsider.tech/2022/09/29/how-to-sell-real-estate-in-metaverse/#How_to_Sell_Virtual_Real_Estate_in_the_Metaverse), diakses pada 11/05/2023.
- Developer. “Semua yang Perlu Kamu Ketahui Tentang Virtual Land di Metaverse”. <https://metanesia.id/blog/mengenal-virtual-land-di-metaverse>, diakses pada 12/05/2023.
- Ferry Sandi, “Real Estate Metaverse Banjir Peminat, Aman Buat Investasi?“, <https://www.cnbcindonesia.com/market/20220202003816-17-312127/real-estate-metaverse-banjir-peminat-aman-buat-investasi> di akses pada 15/02/2023.
- Fitur Metaverse Dan Beda Metaverse Dengan Facebook”, <https://redcomm.co.id/knowledges/fitur-metaverse-beda-metaverse> diakses pada 23/02/2023.
- Gagan Harpiawan. “Informasi Lengkap Cara Beli Tanah di Metaverse tanpa Pusing, Cek di Sini!”, <https://metanesia.id/blog/cara-beli-tanah-di-metaverse>, diakses pada 11/06/2023.
- Gita Amanda. “Mengenal Apa Itu NFT, Manfaat Dan Cara Membuat”. <https://ekonomi.republika.co.id/berita/raqlj0423/mengenal-apa-itu-nft-manfaat-dan-cara-membuat>, diakses pada 19 Juni 2023.
- Lely Maulida. “Tren NFT di Indonesia, Ekosistem, dan Minat Masyarakat”. <https://tekno.kompas.com/read/2022/02/28/11110067/tren-nft-di>

indonesia-ekosistem-dan-minat-masyarakat-?page=all, diakses pada 13/06/2023.

Litalia. "Pengertian *Virtual Reality* Beserta Sejarah dan Cara Kerjanya". <https://www.jurnalponsel.com/pengertian-virtual-reality-beserta-sejarah-dan-cara-kerjanya/>, diakses pada 07/04/2023.

Nabila Shaffana Zhafira Suwiji. "*Virtual Reality*: Pengertian, Sejarah, Elemen, Manfaat, dan Cara Kerja". <https://tekno.foresteract.com/virtual-reality/> diakses pada 07/04/2023.

Nurus. "Sejarah *Augmented Reality*". <https://cymed.id/sejarah-augmented-reality/>, diakses pada 09/04/2023.

Opensea. "*How do I Sell an NFT?*". <https://support.opensea.io/hc/en-us/articles/360063498333-How-do-I-sell-an-NFT->, diakses pada

Piti Hanifah. "Ingin Beli Tanah di Metaverse? Begini Caranya, Harganya Fantastis". <https://www.rumah.com/panduan-properti/beri-tanah-di-metaverse-63879>, diakses pada 10/04/2023.

Serafica Gischa. "Sejarah dan Susunan Perangkat *Virtual Reality*", <https://www.kompas.com/skola/read/2022/04/21/143000369/sejarah-dan-susunan-perangkat-virtual-reality>, diakses pada 09/04/2023.

Si Pokrol. "Batalnya Suatu Perjanjian Hukum Online". <https://www.hukumonline.com/klinik/a/batalnya-suatuperjanjian-cl3520>, diakses pada 13/06/2023.

Siti Nur Aeni. "Mengenal Metaverse Lengkap dengan Contohnya". <https://katadata.co.id/intan/digital/62098e515cd97/mengenal-metaverse-lengkap-dengan-contohnya>, diakses pada 17/04/2023.

E. Legal Standing

Pasal 330 Kitab Undang-undang Hukum Perdata

F. Software

Departemen Agama RI, Software Digital, Qur'an in word al-Qur'an