

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA *SNAKES AND LADDERS GAME*  
SEBAGAI UPAYA MEREDUKSI *ACADEMIC BURNOUT* PADA MATA  
PELAJARAN SEJARAH KEBUDAYAAN ISLAM DI KELAS III MI  
TARBIYATUL BANIN WAL BANNAT SUMBANGTIMUN TRUCUK  
BOJONEGORO**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagai Syarat guna Memperoleh Gelar  
Sarjana Strata Satu (S1) dalam Ilmu Pendidikan Agama Islam  
Pada Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri**



**UNUGIRI**

**OLEH**

**PUSPITA AYU WULANDARI**

**NIM 201955010104837**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM**

**FAKULTAS TARBIYAH**

**UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI**

**2023**

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA *SNAKES AND LADDERS GAME*  
SEBAGAI UPAYA MEREDUKSI *ACADEMIC BURNOUT* PADA MATA  
PELAJARAN SEJARAH KEBUDAYAAN ISLAM DI KELAS III MI  
TARBIYATUL BANIN WAL BANNAT SUMBANGTIMUN TRUCUK  
BOJONEGORO**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagai Syarat guna Memperoleh Gelar  
Sarjana Strata Satu (S1) dalam Ilmu Pendidikan Agama Islam  
Pada Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri**



**UNUGIRI**

**OLEH**

**PUSPITA AYU WULANDARI**

**NIM 201955010104837**

**Pembimbing I**

Fahmi Khumaini, M.Pd.

**Pembimbing II**

Farida Isroani, S.Pd.I, M.Pd.

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM**

**FAKULTAS TARBIYAH**

**UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SUNAN GIRI**

**2023**