

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

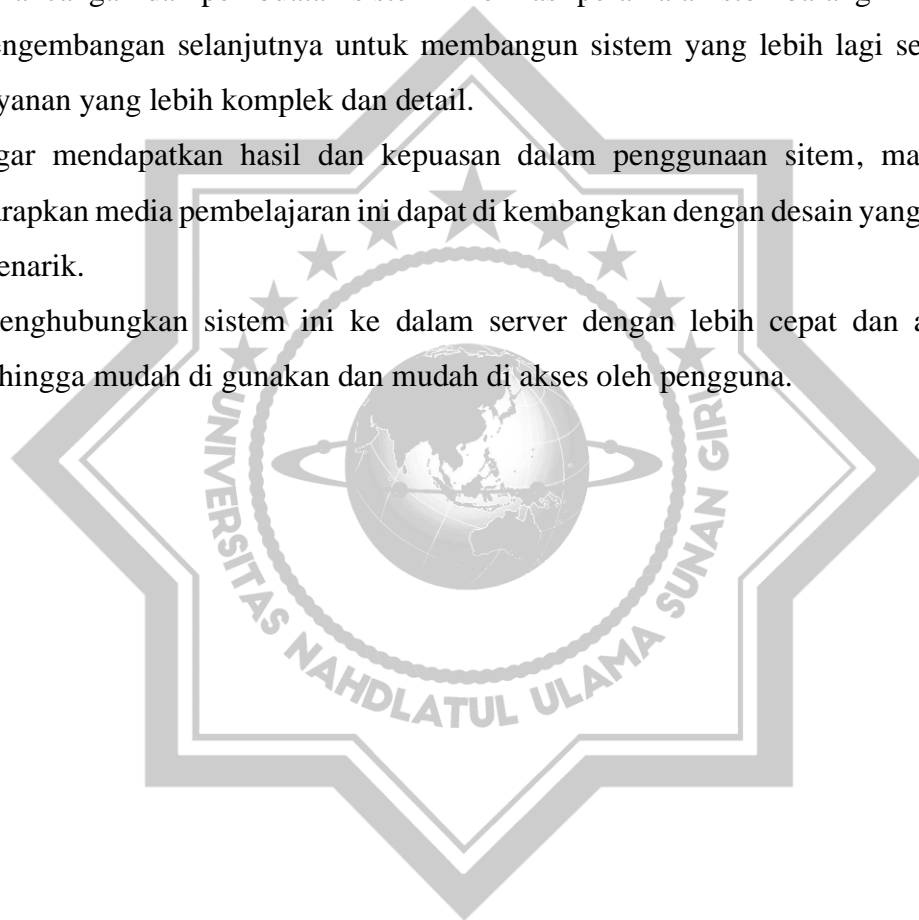
Dari hasil penelitian ini, dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain yaitu :

1. Penelitian ini bisa menerapkan metode *Weighted Moving Average* dalam meramalkan sebuah barang. Perhitungan menggunakan metode *Weighted Moving Average* pada aplikasi sistem informasi ini membutuhkan periode untuk jangka perhitungan serta bulan sebagai batas waktu perhitungan. Perhitungan dengan menggunakan metode *Weighted Moving Average* ini sangat cocok sekali untuk menentukan jumlah stok yang akan mendatang, karena dalam penjualan maupun stok kita tidak bisa memperkirakan hal itu, terkadang juga penjualan melebihi stok barang yang ada di toko, dengan perhitungan metode *weighted moving average* setidaknya kita bisa tahu stok bulan kedepannya dan memperkirakan stok pada jumlah yang di tentukan atau lebih sesuai hasil perhitungan.
2. Penelitian ini bisa menggunakan metode *Weighted Moving Average* dalam peramalan stok barang. Dilihat pada nilai presentase dari MAPE bahwa tingkat akurasi aplikasi metode *Weighted Moving Average* pada peramalan persediaan barang di toko SR untuk bobot 3 bulan adalah 14,51%, dan tingkat keberhasilan peramalan metode *Weighted Moving Average* adalah 85,49%. Yang artinya bahwa kemampuan pengujian menggunakan metode *Weighted Moving Average* dengan Teknik *Mean Absolute Percentage error* didapatkan nilai error terbaik yaitu 14,51% dan tingkat keberhasilan 85,49% yaitu bahwa kemampuan Prediksi adalah Baik dan dapat Diterapkan.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi sistem informasi peramalan stok barang ini tentu masih banyak kekurangan yang perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan untuk menjadikan aplikasi ini lebih bagus. Oleh karena itu penulis menyarankan untuk diperbaiki guna bahan pengembangan selanjutnya, diantaranya :

1. Perancangan dan pembuatan sistem informasi peramalan stok barang ini perlu pengembangan selanjutnya untuk membangun sistem yang lebih lagi sebagai layanan yang lebih kompleks dan detail.
2. Agar mendapatkan hasil dan kepuasan dalam penggunaan sistem, maka diharapkan media pembelajaran ini dapat dikembangkan dengan desain yang lebih menarik.
3. Menghubungkan sistem ini ke dalam server dengan lebih cepat dan aman, sehingga mudah digunakan dan mudah diakses oleh pengguna.



UNUGIRI