

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

1. Mendeskripsikan bagaimana bermain musik ansambel dari barang bekas di PAUD Kusuma Bangsa Pajeng Bojonegoro dalam proses pembelajaran yaitu guru mengajak anak untuk mengembangkan kreativitas dalam bermain musik dari barang bekas sehingga mendorong rasa ingin tahu anak, dan mendorong anak untuk bertanya. Ansambel musik merupakan bermain musik yang dilakukan secara bersamaan atau kelompok dengan menggunakan alat musik yang sejenis dan alat musik campuran. Tidak selamanya ansambel hanya dimainkan dengan alat-alat musik seperti biola, gitar, recorder, dll. Saat ini sudah banyak media-media musik dengan memanfaatkan benda-benda yang ada di sekitar mereka dengan mengubah fungsi dari barang bekas menjadi sebuah alat musik, seperti kaleng bekas.

Dalam pengembangan ketrampilan dalam bermain musik anak dapat di dukung oleh dorongan guru untuk meningkatkan ketrampilan berfikir dan dapat melatih kreativitas yang di kembangkan melalui pertanyaan terbuka.

Langkah – langkah

- a. Kenalkan anak tentang permainan musik
- b. Cari beberapa kaleng bekas yang ada di sekitar sekolah
- c. Jelaskan beberapa kaleng susu bekas di depan anak

- d. Siapkan stik es krim untuk memukul
  - e. Suruh anak memukul satu persatu kaleng tersebut sehingga menimbulkan suara
2. Mengetahui kreativitas anak usia 3-4 tahun di PAUD Kusuma Bangsa Pajeng Boonegoro.

Kreativitas dapat memunculkan penemuan baru dalam berbagai bidang ilmu dan bidang usaha manusia, yang dapat bermamfaat untuk kehidupan manusia dimasa yang akan datang. Kreativitas perlu dipupuk sejak dini, disebabkan beberapa faktor di bawah ini:

- a. Dengan berkreasi orang dapat mewujudkan dirinya. Perwujudan diri merupakan kebutuhan pokok pada tingkat tertinggi dalam kehidupan manusia.
- b. Kretivitas merupakan manu prestasi dari individu yang berfungsi sepenuhnya.
- c. Kreativitas atau berpikir kreatif sebagai suatu kemampuan untuk melihat bermacam-macam kemungkinan penyelesaian suatu masalah. Hal inilah yang sampai saat ini masih kurang mendapatkan perhatian dalam pendidikan.
- d. Bersibuk diri secara kreatif tidak hanya bermanfaat bagi diri pribadi.
- e. Kreativitas anak di PAUD Kusuma Bangsa Pajeng Bojonegoro semakin hari semakin meningkat. Karna yang awalnya anak-anak tidak tau apakah barang bekas seperti kaleng susu bisa di dimanfaatkan. Sekarang menjadi tahu dan semakin kreatif untuk membuat kaleng

bekas tersebut menjadi alat musik yang bisa mengeluarkan bunyi yang sangat indah.

### 3. Pengaruh bermain musik ansambel di PAID Kusuma Bangsa Pajeng Bojonegoro

Adapun beberapa pengaruh dalam bermain musik ansambel di PAUD Kusuma Bangsa Pajeng Bojonegoro adalah sebagai berikut :

- a. Kedisiplinan
- b. Lancar membaca notasi
- c. Terampil mengetuk-ketuk kaleng bekas hingga mengeluarkan suara
- d. Kekompakan dan kerja sama.

Berdasarkan hasil penelitian bermain musik sederhana terhadap kreativitas anak Di PAUD Kusuma Bangsa Pajeng Bojonegoro maka dapat disimpulkan bahwa: Terdapat pengaruh bermain musik sederhana terhadap kreativitas anak hal ini dapat dilihat dari hasil pretest dan posttest kelompok eksperimen dan kontrol, kelompok eksperimen mengalami kenaikan. Pengaruh bermain musik sederhana terhadap kreativitas anak pada kelompok eksperimen mengalami kenaikan 87,5% dari hasil sebelumnya 50% meningkat menjadi 93,75%.

## B. Saran

### 1. Kepada Guru

Diharapkan kepada guru agar dapat melaksanakan kegiatan bermain musik untuk menumbuhkan kreativitas anak, agar dapat

melaksanakan kegiatan bermain musik untuk membuat anak bergairah dan merasa senang dalam mengikuti kegiatan, agar dapat melaksanakan kegiatan bermain musik untuk membuat anak termotivasi dan bersemangat dalam mengikuti kegiatan.

2. Kepada kepala sekolah

Diharapkan kepada kepala sekolah agar dapat memfasilitasi guru untuk melakukan inovasi pembelajaran, agar dapat memenuhi kebutuhan sarana yang dibutuhkan dalam pelaksanaan pembelajaran, agar dapat memberikan dukungan dan dorongan kepada guru-guru agar mau memanfaatkan media yang bervariasi dalam rangka menumbuhkan kreativitas anak

3. Kepada siswa

Diharapkan dapat menggunakan musik untuk dimanfaatkan sebagai media bermain, dapat menggunakan musik sebagai media untuk menjadikan atau menumbuhkan kreativitas anak.

UNUGIRI