

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa Penelitian Tindakan Kelas ( PTK ) yang dilakukan peneliti dengan judul “ Upaya Meningkatkan Gerak Motorik Menggunakan Permainan Tradisional Pada Siswa SDN Margoagung 1 Sumberrejo ” dengan dilakukannya siklus I dan siklus II bahwa pembelajaran gerak motorik melalui permainan Lompat tali, Engklek dan Beteng-Bentengan dapat meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV SDN margoagung 1 Sumberrejo pada tahun pelajaran 2021/2022.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, sebagai bahan rekomendasi dengan mempertimbangkan hasil temuan dilapangan maupun secara teoritis, maka beberapa hal yang dapat menjadi bahan rekomendasi adalah sebagai berikut:

1. Bagi pihak sekolah hendaknya memfasilitasi proses belajar mengajar dengan melengkapi sarana dan prasarana yang dibutuhkan.
2. Kepada semua pihak sekolah terutama guru, sudah seharusnya meningkatkan kompetensi serta membekali diri dengan pengetahuan luas, karena sesungguhnya kompetensi guru sangat mempengaruhi keberhasilan proses belajar mengajar yang pada akhirnya akan menghasilkan anak yang berprestasi, berakhlakul karimah, dan berbudi pekerti luhur. Sehingga berdampak positif pada perkembangan dan kemajuan sekolah.
3. Kemampuan motorik anak dapat berkembang dengan baik apabila dalam setiap pembelajaran menggunakan metode/permainan yang bervariasi dan juga melalui kegiatan pembelajaran yang menarik, sebagai salah satu alternatif, yaitu melalui permainan permainan Lompat Tali, Engklek, dan Benteng-bentengan dapat meningkatkan kemampuan motorik anak.