

## **PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN**

Saya menyatakan bahwa skripsi ini bebas plagiat, dan apabila di kemudian hari terbukti terdapat plagiat dalam skripsi ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan peraturan perundang-undangan.

Bojonegoro, 30 September 2022



Siti Ghurotul Badriyah  
NIM. 2120180201



# **UNUGIRI**

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

Nama : Siti Ghurotul Badriyah

NIM : 2120180201

Judul : Prediksi Penjualan Produk Yonex Menggunakan Metode C4.5 Di Toko  
Afi Sport Bojonegoro

Telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diajukan dalam ujian skripsi.

Bojonegoro, 29 Agustus 2022

Pembimbing I

Hastie Audytra, S.Kom, M.T

NIDN : 0708049004

Pembimbing II

Ita Aristia Sa'ida, M.Pd

NIDN : 0708039101

**UNUGIRI**

## HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Siti Ghurotul Badriyah

NIM : 2120180201

Judul : Prediksi Penjualan Produk Yonex Menggunakan Metode C4.5 Di Toko  
Afî Sport Bojonegoro

Telah dipertahankan di hadapan penguji pada tanggal 05 September 2022.

Dewan Penguji

Ketua

Dr. Nurul Huda, M.H.I  
NIDN : 2009090106

Anggota

Ucta Ryadema Sanjaya, M.Kom  
NIDN : 0729128903

Tim Pembimbing

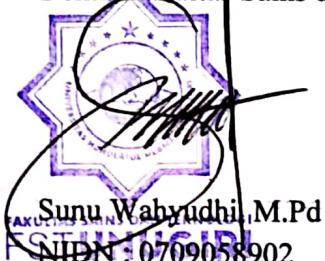
Pembimbing I

Hastie Audytra, S.Kom, M.T  
NIDN : 0708049004

Pembimbing II

Ita Aristia Sa'ida, M.Pd  
NIDN : 0708039101

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi



Mengetahui,  
Ketua Program Studi



## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO**

Angin tidak berhembus untuk menggoyangkan pepohonan, melainkan menguji  
kekuatan akarnya (Ali bin Abi Thalib)

Bencana akibat kebodohan adalah sebesar-besarnya musibah seorang manusia  
(Imam Al Ghazali)

Untuk seluruh Dosen pengajar S1 Teknik Informatika terimakasih telah  
mendidik dan memberi pengetahuan kepada penulis selama perkuliahan, kepada  
orang tua dan keluarga yang telah memberikan motivasi, dukungan dan do'a.  
Teman-teman S1 Teknik Informatika Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri  
Bojonegoro yang telah membantu disetiap kesempatan, teman-teman Afi Sport  
Bojonegoro yang telah membantu, memberi dukungan serta semangat.

**UNUGIRI**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat, taufik serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul “PREDIKSI PENJUALAN PRODUK YONEX MENGGUNAKAN METODE C4.5(STUDI KASUS: TOKO AFI SPORT BOJONEGORO”, penyusunan skripsi ini dapat penulis selesaikan karena dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Bapak H. M. Jauharul Ma’arif, M.Pd.I selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro
2. Bapak Sunu Wahyudhi, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro.
3. Ibu Ita Aristia Sa’ida, M.Pd. selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika dan Dosen Pembimbing II.
4. Ibu Hastie Audytra, S.Kom., M.T sebagai Dosen Pembimbing yang telah memberikan pengarahan, bimbingan dan dukungan kepada penulis.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan. Maka dari itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan agar kedepannya menjadi lebih baik lagi.

Bojonegoro, 29 September 2022

**UNUGIRI**

Penulis

## **ABSTRACT**

*AFI Sport Bojonegoro store is one of the shops in Bojonegoro that sells various kinds of sports equipment. One of them is badminton sports equipment which is now in great demand, such as Yonex products. With so many Yonex products being sold every day at the AFI Sport Bojonegoro store, it is difficult to determine the amount of stock that can result in stock or even running out of inventory which will disappoint consumers or buyers. With this situation, a system is needed to predict the best-selling Yonex products which are finally used for stock supply. In this study, a sales prediction system was built using the C4.5 method. To form a sales prediction decision tree, it is necessary to determine the top node (root). The top node is taken from the highest gain value. In this study, the highest gain is the price attribute, with a gain value of 0.40396. And from the results of research using the C4.5 method, an accuracy rate of 80% is obtained. With this system, partner owners can increase the stock of best-selling products according to the output of the system.*

**Keywords :** Data Mining, Decision Tree , C4.5 Method, Prediction

**UNUGIRI**

## ABSTRAK

Toko AFI Sport Bojonegoro merupakan salah satu toko di Bojonegoro yang menjual berbagai macam alat olahraga. Salah satunya adalah alat olahraga bulutangkis yang kini sangat banyak diminati seperti produk yonex. Dengan banyaknya produk yonex yang terjual setiap harinya Toko AFI Sport Bojonegoro mengalami kesulitan untuk menentukan jumlah stok yang dapat mengakibatkan penumpukan stok atau malah kehabisan persediaan barang yang akan mengakibatkan kekecewaan dari konsumen atau pembeli. Dengan situasi tersebut dibutuhkan sistem untuk memprediksi produk yonex terlaris yang akhirnya digunakan untuk penyediaan stok. Pada penelitian ini dibagun suatu sistem prediksi penjualan menggunakan metode C4.5. Untuk membentuk pohon keputusan prediksi penjualan, dibutuhkan menentukan node teratas(*root*). Node teratas diambil dari nilai gain yang tertinggi. Dalam penelitian ini gain tertinggi yaitu atribut harga, dengan nilai gain sebesar 0.40396. Dan dari hasil penelitian menggunakan metode C4.5 ini dihasilkan tingkat akurasi sebesar 80%. Dengan adanya sistem ini pemilik mitra dapat memperbanyak stok pada produk terlaris sesuai output dari sistem.

**Kata kunci :** *Data Mining, Decision Tree, Metode C4.5, Prediksi*

**UNUGIRI**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN SAMPUL DALAM.....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR BAGAN.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I</b>	
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1.Latar Belakang.....	1
1.2.Rumusan Masalah Penelitian .....	2
1.3.Tujuan Penelitian.....	2
1.4.Batasan Penelitian .....	3
1.5.Manfaat Penelitian.....	3
<b>BAB II</b>	
<b>TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....</b>	<b>4</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4

2.2 Dasar Teori .....	15
2.2.1 Yonex.....	15
2.2.2 Penjualan.....	15
2.2.3 Data Mining.....	15
2.2.4 Peramalan .....	17
2.2.5 Klasifikasi .....	18
2.2.6 Decision Tree.....	19
2.2.7 Algoritma C4.5 .....	20
2.2.8 Entropy dan Informatin Gain.....	21
2.2.9 Java Script.....	21
<b>BAB III</b>	
<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1 Metode Penelitian.....	23
3.2 Lokasi Penelitian.....	23
3.3 Bahan Penelitian.....	23
3.4 Metode Pengumpulan Data .....	24
3.5 Pengolahan Data Mining .....	24
3.6 Perancangan Sistem.....	28
3.6.1 Metode Yang Diusulkan.....	29
3.6.2 Rancangan Flowchart.....	35
<b>BAB IV</b>	
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>41</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	41
4.2 Pengujian/Integration .....	47
4.2.1 Hasil Pengujian Black Box .....	47
4.2.2 Perhitungan Manual Metode C4.5 .....	51

4.2.3 Hasil Angket Uji Kelayakan.....	59
4.2.4 Hasil Tingkat Akurasi Sistem .....	60
<b>BAB V</b>	
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>63</b>
5.1    Kesimpulan.....	63
5.2    Saran.....	63

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



**UNUGIRI**

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Rangkuman Penelitian Terkait .....	10
3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	24
3.2 Analisis Pengguna .....	25
3.3 Rancangan Pengujian Blackbox.....	31
4.1 Hasil Pengujian Black Box .....	42
4.2 Data persiapan .....	48
4.3 Data Atribut.....	48
4.4 Perhitungan Entropy dan Gain .....	50
4.5 Perhitungan Entropy dan Gain Node 2 .....	52
4.6 Hasil Angket Uji Kelayakan .....	53
4.7 Data Uji .....	60
4.8 Node Teratas penjualan Bulan Juni.....	61
4.9 Hasil Pengujian Sistem .....	62

**UNUGIRI**

## **DAFTAR BAGAN**

Bagan	Halaman
3.1 Tahapan KDD .....	21



## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Konsep Decision Tree .....	17
2.2 Konsep Dasar Pohon Keputusan.....	19
3.1 Metode Waterfall .....	29
3.2 Diagram Konteks .....	31
3.3 Mock-Up Halaman Login .....	31
3.4 Mock-Up Halaman Register .....	32
3.5 Mock-Up Halaman Dashboard .....	32
3.6 Mock-Up Halaman Data Produk.....	33
3.7 Mock-Up Tambah Produk.....	33
3.8 Mock-Up Halaman Data Penjualan .....	34
3.9 Mock-Up Tambah Data Penjualan.....	34
3.10 Mock-Up Halaman Prediksi Penjualan.....	35
3.11 Mock-Up Halaman User .....	35
3.12 Flowchart Sistem Prediksi Penjualan.....	41

**UNUGIRI**

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran	Halaman
1. Pengujian Sistem .....	67
2. Angket Uji Kelayakan.....	68

