

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian dan pengembangan yang telah selesai dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Proses pengembangan media pembelajaran *Smart Circuit Electronic* pada mata pelajaran IPA Kelas V MI Hidayatul Muta'allimin terdiri potensi dan masalah, Pengumpulan data, desain produk, validasi desain, revisi desain, uji coba produk, revisi produk, uji coba pemakaian, revisi produk, dan produksi masal. Hasil produk berupa media pembelajaran *Smart Circuit Electronic*. Media pembelajaran memuat beberapa materi pada mata pelajaran IPA mulai sistem peredaran darah, sistem pernapasan manusia, dan sistem pencernaan makanan pada manusia. Dalam pengembangan ini peneliti mengembangkan mata pelajaran IPA Kelas V.
2. Hasil kelayakan media pembelajaran oleh ahli media yaitu 70% sedangkan hasil pengujian oleh ahli materi sebesar 79% Pada pengujian kepada siswa sebesar 94%. Berdasarkan pengujian yang dilakukan pengembangan media pembelajaran pada mata pelajaran IPA Kelas V MI Hidayatul Muta'allimin secara keseluruhan dikategorikan **Layak Digunakan Tanpa Revisi**.

B. Saran

Penelitian ini masih memiliki banyak kekurangan dan masih banyak hal-hal yang perlu diperbaiki dan dikembangkan Kembali. Peneliti memiliki saran untuk penelitian dan pengembangan kedepan antara lain :

1. Bagi guru

Guru dapat menggunakan media pembelajaran *Smart Circuit Elektronik* ini sebagai alternatif media pembelajaran untuk siswa agar dapat mengatasi kesulitan dalam penyampaian materi yang cukup sulit untuk siswa saat pembelajaran.

2. Bagi siswa

Siswa dapat memanfaatkan media pembelajaran *Smart Circuit Elektronik* ini untuk mempelajari materi sistem pencernaan makanan, sistem pernapasan, dan sistem peredaran darah manusia.

3. Bagi Madrasah

Madrasah dapat mengoptimalkan sarana dan prasarana berupa media pembelajaran *Smart Circuit Elektronik* sebagai fasilitas pembelajaran Madrasah.

4. Bagi peneliti lain

Peneliti lain dapat melakukan pengembangan media pembelajaran *Smart Circuit Elektronik* dengan menggunakan papan akrilik dengan desain 3D. Supaya menghasilkan media yang lebih bervariasi.