

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Dalam penelitian ini bahan ajar komik dirancang untuk pembelajaran, terutama pada mapel tematik. Sedangkan yang dipakai dalam sebuah penelitian ini peneliti menggunakan metode 4D. Dengan adanya bahan ajar berupa komik, peserta didik dapat belajar dengan mudah dan senang karena memiliki banyak gambar sehingga dalam proses pembelajaran itu tidak membosankan. Adapun bahan ajar komik ini tidaklah membahayakan karena bentuk komik ini seperti buku yang mana mudah dibawa oleh peserta didik.

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang dilakukan terhadap bahan ajar komik dapat kita ketahui kevalidannya, adapun yang diperoleh dari pengembang adalah sebagai berikut.

1. Dalam proses pembuatan komik pengembang harus memperhatikan huruf bacaannya karena dengan bacaan dan bahasa yang sederhana peserta didik lebih cepat memahami dari pembelajaran melalui media komik tersebut.
2. sedangkan media komik sudah mendapatkan uji validitas dari dosen yang mempunyai dalam bidang ahli media dan bahasa.

#### **B. Saran**

Media komik bisa digunakan sebagai alat bantu terhadap proses terjadinya pembelajaran supaya dapat membantu peserta didik mencapai keefektifan dalam proses pembelajaran sehingga bisa mencapai hasil yang diinginkan.



**UNUGIRI**