BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisa dan hasil uji sistem Penentuan Rekomendasi Jarak Terdekat Tujuan Wisata Pada Aplikasi Wisata Berbasis Web Menggunakan Algoritma Dijkstra dapat diambil kesimpulan antara lain yaitu :

1. Sistem Penentuan Rekomendasi Jarak Terdekat Tujuan Wisata Pada Aplikasi Wisata Berbasis Web Menggunakan Algoritma Dijkstra dapat menentukan rute terpendek tujuan wisata yang ada di Bojonegoro.
2. Berbagai fitur yang ada di dalam sistem teruji secara valid berdasarkan hasil uji coba menggunakan metode Blackbox. Berdasarkan hasil uji kelayakan yang telah dilakukan oleh test engeneering menyatakan bahwa pencarian rute terpendek tempat wisata di bojonegoro Valid dan bisa digunakan

5.2 Saran

Dalam membuat aplikasi dengan judul Penentuan Rekomendasi Jarak Terdekat Tujuan Wisata Pada Aplikasi Wisata Berbasis Web Menggunakan Algoritma Dijkstra tentunya masih memiliki banyak kekurangan oleh sebab itu harapan dari penulis untuk selanjutnya dapat diperbaiki dengan sebak-baiknya. Bebrapa saran dari penulis diantarnya :

1. Mengembangkan aplikasi dengan mengikuti perkembangan teknologi.
2. Memberikan fiture yang lebih bik dan bermanfaat lagi kedepannya bagi user.

UNUGIRI