

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Hasil dari uji coba yang dilakukan di MI Sunan Drajat Kedungadem menggunakan media jaring- jaring makanan ini ada tiga aspek yaitu menganalisis, membuat kesimpulan dan mengevaluasi. Salah satu aspek yang terlihat adalah setiap siswa dapat mengevaluasi jaring- jaring makanan yang telah temannya kerjakan. Berdasarkan proses pengembangan dan uji coba akhir terhadap Pengembangan Media Jaringan Makanan Pada Pelajaran IPA Kelas V MI Sunan Drajat Kedungadem dapat dipaparkan sebagai berikut :

1. Pengembangan Media Jaringan Makanan ini menyajikan beberapa percobaan mengenai materi jaring- jaring makanan dimana dalam pembelajaran siswa diberikan sebuah papan yang didalamnya berisi gambar- gambar hewan. Sebelum mengerjakan jaring- jaring makanan pada sebuah papan, siswa diharapkan mendengarkan petunjuk dari guru. Media papan ini yang dikembangkan juga telah memenuhi komponen sebagai media yang baik untuk digunakan dikarenakan sesuai dengan KI- KD, sesuai dengan karakter siswa, bahasa yang digunakan mudah dipahami oleh siswa sehingga siswa akan lebih mudah memahami materi yang ada pada media tersebut, pemilihan warna dan gambar juga disesuaikan dan tidak terlalu menyala, penyajian materi dilengkapi dengan gambar yang sesuai

sehingga siswa tidak bosan menggunakan media ajar tersebut dan membuat siswa bersemangat saat mengikuti proses pembelajaran.

2. Kelayakan setelah divalidasi oleh validator dari 3 tim ahli yaitu ahli media sebesar 85%, ahli materi sebesar 87%, dan ahli isi sebesar 92,5% yang berarti media jaring- jaring makanan “sangat layak” untuk dikembangkan. Dari segi desain media yaitu : tampilan.

B. Saran

Hasil penelitian untuk situasi ini, saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut :

1. Bagi Pendidik

Pendidik dapat menerapkan media pembelajaran di kelas untuk mengatasi kejenuhan peserta didik saat proses pembelajaran dan memudahkan dalam penyampaian materi secara keseluruhan serta membantu meningkatkan kemampuan peserta didik.

2. Bagi Peserta Pendidikan

Siswa dapat memanfaatkan media pembelajaran yang telah dikembangkan secara efektif dan bebas.

UNUGIRI