

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan uraian di atas dapat diambil kesimpulan penelitian pengembangan sebagai berikut:

1. Desain media *Smart Tree* dikembangkan sesuai dengan Tingkat Pencapaian Perkembangan anak usia 3-4 Tahun
2. Hasil pengembangan media *smart tree* yaitu dihasilkan media yang memiliki 3 kegiatan permainan yaitu, (1) kegiatan permainan meronce, (2) kegiatan permainan puzzle, (3) kegiatan permainan memasukkan benda dalam botol.
3. Desain media dan materi telah divalidasi oleh tim validator

B. Saran

Berdasarkan pemaparan di atas peneliti hanya melakukan tujuh dari sepuluh langkah dikarenakan terbatasnya penelitian dan pengembangan yang dilakukan peneliti. Saran bagi peneliti kedepannya agar bisa melakukan langkah selanjutnya hingga pada langkah produksi massal.