

PERSETUJUAN

Lamp : 5 (lima) Eks.
Hal : Naskah Skripsi

Yth.

Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri
Di Jalan Ahmad Yani No 10. Jambean. Bojonegoro.

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah diadakan pemeriksaan, pembimbingan, penelitian, dan perbaikan, maka kami berpendapat bahwa naskah skripsi saudara:

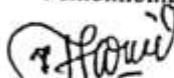
Nama : NURUL FITRIANI
NIM : 2018550148021
Program Studi : PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
Fakultas : TARBIYAH
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN MEDIA WAYANG BAMBU ANGKA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENGENAL LAMBANG BILANGAN PADA ANAK USIA 4-5 TAHUN DI PAUD PLUS DARUSSALAM BOJONEGORO

telah memenuhi syarat untuk diuji di depan sidang munaqasah skripsi.

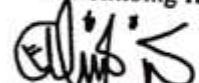
Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bojonegoro, 8 Agustus 2022

Pembimbing I


Ahmad Farid Utzman, M.Pd.I
NIDN: 2113049001

Pembimbing II


Endang Puspitasari, M.Pd.
NIDN: 0720079302

Ketua Program Studi
Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Uta, M.Pd.I
NIDN: 2121067401

PENGESAHAN

Setelah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi, maka skripsi dari:

Nama : NURUL FITRIANI

NIM : 20185501480221

Program Studi : PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI

Fakultas : TARBIYAH

Judul Skripsi : PENGEMBANGAN MEDIA WAYANG BAMBU ANGKA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENGENAL LAMBANG BILANGAN PADA ANAK USIA 4-5 TAHUN DI PAUD PLUS DARUSSALAM BOJONEGORO

dapat disetujui untuk memenuhi sebagian syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) dalam Ilmu Pendidikan Islam Anak Usia Dini pada Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri pada:

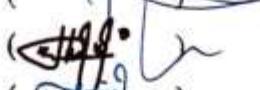
Hari, tanggal : Kamis, 25 Agustus 2022

Tempat : Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri

Dewan Pengaji:

1. Ketua : Dr. Hj. Ifa Khoiria Ningrum, SE, MM
2. Sekretaris : Roudlotun Ni'mah, M. Si
3. Pengaji 1 : Ahmad Farid Utsman, M. Pd. I
4. Pengaji 2 : Endang Puspitasari, M. Pd

Tanda Tangan

()
()

Bojonegoro, 5 September 2022

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Tarbiyah

Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri

(Dr. H. Ahmad Manshur, M.A.)

FAKULTAS I NIDN: 2122037701
FTUNUGIRI

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : NURUL FITRIANI
NIM : 20185501480221
Program Studi : PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
Fakultas : TARBIYAH
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN MEDIA WAYANG BAMBU ANGKA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENGENAL LAMBANG BILANGAN PADA ANAK USIA 4-5 TAHUN DI PAUD PLUS DARUSSALAM BOJONEGORO

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Bojonegoro, 23 Agustus 2022

Yang membuat pernyataan,




Nurul Fitriani

MOTO

“Jika suatu amal tidak dilandasi keikhlasan, maka tidak akan bertambah kecuali kegelapan di dalam hati. Barangsiapa yang berserah diri kepada Allah SWT, maka Allah SWT akan berpihak kepadanya”

Mutiara kalam KH. M. Hasyim Asy’ari dalam kitab Al Tanbihat Al Wajibat Hal:



PERSEMBAHAN

Kupersembahkan kepada:

Diriku sendiri,

Ibu dan bapakku tercinta,

Bapak ibu dosen PIAUD Unugiri,

Teman-teman seperjuangan.



UNUGIRI

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA WAYANG BAMBU ANGKA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENGENAL LAMBANG BILANGAN PADA ANAK USIA 4-5 TAHUN DI PAUD PLUS DARUSSALAM BOJONEGORO

Nurul Fitriani, Ahmad Farid Utsman, M. Pd. I., Endang Puspitasari, M. Pd.

Rendahnya kemampuan mengenal lambang bilangan pada anak usia dini masih menjadi topik hangat di kalangan masyarakat. Media pembelajaran untuk pengenalan lambang bilangan pada PAUD Plus Darussalam Bojonegoro masih monoton dan tidak adanya pengembangan media pada pembelajaran pengenalan lambang bilangan. Berdasarkan masalah tersebut, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media yang layak untuk digunakan pada pengenalan lambang bilangan pada anak usia 4-5 tahun.

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian pengembangan *Research and Development* dengan menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari lima tahap yaitu dengan menggunakan model pengembangan ADDIE terdiri 5 tahap yaitu, *Analysis* (analisis), *Design* (perancangan), *Development* (pengembangan), *Implement* (implementasi) dan *Evaluation* (evaluasi). Teknik pengumpulan data dilakukan dengan teknik penilaian kelayakan media dan kelayakan materi dengan mengumpulkan lembar penilaian kelayakan digunakan untuk menilai kelayakan media wayang bambu angka yang akan dikembangkan oleh pakar ahli media dan digunakan untuk mengetahui kelayakan terhadap media yang akan dikembangkan.

Hasil dari penelitian dan pengembangan media wayang bambu angka ini diperoleh hasil analisis media dari validator terhadap media wayang bambu angka adalah 3,5 dengan kategori cukup layak dan hasil analisis ahli materi yang diperoleh adalah 3,7 dengan kategori cukup layak. Sedangkan hasil dari lembar observasi terhadap penggunaan media diperoleh 77% dengan kategori layak digunakan. Berdasarkan hasil analisis tersebut dapat disimpulkan bahwa media wayang bambu angka untuk meningkatkan kemampuan mengenal lambang bilangan layak digunakan dan penggunaan medianya layak untuk diterapkan pada anak usia 4-5 tahun.

Kata kunci: Pengembangan, media wayang bambu angka

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF THE SUPPORT BAMBOO NUMBERS MEDIA TO IMPROVE THE ABILITY TO RECOGNIZE NUMBER SYMBOLS IN 4-5 YEARS OLD CHILDREN IN PAUD PLUS DARUSSALAM BOJONEGORO

Nurul Fitriani, Ahmad Farid Utsman, M. Pd. I., Endang Puspitasari, M. Pd.

The low ability to recognize number symbols in early childhood is still a hot topic among the public. Learning media for number symbol recognition at PAUD Plus Darussalam Bojonegoro is still monotonous and there is no media development in number symbol recognition learning. Based on these problems, this study aims to develop appropriate media to be used in the introduction of number symbols in children aged 4-5 years.

This study uses the type of research development Research and Development using the ADDIE development model which consists of five stages, namely by using the ADDIE development model consisting of 5 stages, namely, Analysis (analysis), Design (design), Development (development), Implement (implementation) and Evaluation (evaluation). The data collection technique was carried out using a media feasibility assessment technique and material feasibility by collecting a feasibility assessment sheet used to assess the feasibility of the bamboo figure puppet media to be developed by media experts and used to determine the feasibility of the media to be developed.

The results of the research and development of the bamboo puppet media show that the media analysis results from the validator on the bamboo puppet media number are 3.5 with a fairly decent category and the results of the material expert analysis obtained are 3.7 with a fairly decent category. While the results of the observation sheet on the use of media obtained 77% with a suitable category for use. Based on the results of the analysis, it can be concluded that the wayang bamboo figures media to improve the ability to recognize number symbols is suitable for use and the use of the media is suitable for children aged 4-5 years.

Keywords: Development, bamboo figure puppet media.

UNUGIRI

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut asma Allah Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyanyang. Syukur alhamdulillah senantiasa penulis panjatkan kepada Allah SWT, berkat taufiq dan hidayahNya kita bisa mengemban tugas yang telah diberikanNya yaitu sebagai khalifah *fil ard*. Shalawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW, yang telah dipercaya oleh Allah membawa tuntunan hidup manusia menuju suatu kehidupan yang bahagia di dunia dan akhirat.

Penulisan skripsi yang berjudul: “Pengembangan Media Wayang Bambu Angka untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan pada Anak Usia 4-5 Tahun di PAUD Plus Darussalam Bojonegoro” dapat terselesaikan tepat waktu. Selanjutnya, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan skripsi ini, terutama kepada yang terhormat:

1. Bapak M. Jauharul Ma’arif, M. Pd. I., selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri, yang telah memberi kesempatan kepada penulis untuk kuliah di Universitas ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan studi sampai tingkat sarjana.
2. Bapak Dr. Ahmad Mansur, M.A., selaku Dekan Fakultas Tarbiyah yang mendukung secara moril, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

3. Bapak Ahmad Farid Utsman, M.Pd.I., dan Ibu Endang Puspitasari, M.Pd., selaku pembimbing skripsi I dan II, yang telah banyak mengorbankan tenaga dan waktunya guna membimbing penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Ibu Ulfa, M.Pd.I., selaku Ketua Prodi PIAUD yang telah memberikan persetujuan untuk judul skripsi yang penulis pilih.
5. Bapak dan Ibu Dosen di Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri., yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan yang memadai sampai dengan penyelesaian akhir studi.
6. Ibu Siti Kholidah, S.Pd., selaku Kepala Sekolah PAUD Plus Darussalam Bojonegoro, yang telah memberikan ijin melakukan penelitian dan membantu penulis dalam pelaksanaan penelitian di wilayah kerjanya.
7. Para pendidik dan peserta didik PAUD Plus Darussalam Bojonegoro, yang telah bersedia menjadi responden sehingga penulis dapat memperoleh semua data yang diperlukan.
8. Rekan-rekan mahasiswa yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis baik moral maupun materiil, sehingga penulisan skripsi ini lebih lancar.

Kepada beliau yang tersebut di atas, penulis tidak mampu memberikan balasan yang layak, melainkan hanya bisa mendoakan semoga amal baik mereka dibalas oleh Allah dengan balasan yang berlipat ganda.

Dan akhirnya, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis maupun pembaca, dan semoga kita senantiasa dalam perlindungan Allah SWT. Aamiin.

Bojonegoro, 7 Agustus 2022

Penulis,



PEDOMAN TRANSLITERASI

1. Konsonan

Huruf Arab	Nama	Huruf Latin	Pelafalan
ا	Alif	Tidak dilambangkan	Tidak dilambangkan
ب	Ba	b	be
ت	Ta	t	te
س	Sa	ś	es (dengan titik di atas)
ج	Jim	J	je
ه	Ha	ḥ	ha (dengan titik di bawah)
خ	Kha	kh	ka dan ha
د	Dal	D	de
ذ	Zal	Ż	zet (dengan titik di atas)
ر	Ra	R	er
ز	Zai	Z	zet
س	Sin	S	es
ش	Syin	Sy	es dan ye
ص	Sad	ś	es (dengan titik di bawah)
ض	Dad	ḍ	de (dengan titik di bawah)
ط	Ta	ṭ	te (dengan titik di bawah)
ظ	Za	ẓ	zet (dengan titik di bawah)
ع	„ain	„	koma terbalik di atas
غ	Gain	G	ge

ف	Fa	f	ef
ق	Qaf	q	ki
ك	Kaf	k	ka
ل	Lam	l	el
م	Mim	m	em
ن	Nun	n	en
و	Wau	w	we
ه	Ha	h	ha
ء	Hamzah	"	apostrof
ي	Ya	y	ye

2. Vokal Panjang

Tanda Baca	Keterangan	Ditulis
ـ	Fathah + alif	ā
ـ	Kasroh + ya mati	ī
ـ	Dhammah + wau	ū

3. Vokal Rangkap

Tanda Baca	Keterangan	Ditulis
ـ	Kasroh + ya mati	ai
ـ	Dhammah + wau	au

4. Syaddah (Tasydid)

Penulisan tasydid (ُ) yakni dengan menggandakan huruf yang diberi syiddah tersebut. Seperti بُو'الن an-nabawiyyah.

5. Kata Sandang

Kata sandang dalam tulisan Arab dilambangkan dengan (ال) yakni “al”. Dalam transliterasinya terbagi dua, yakni:

- a. Kata sandang yang diikuti oleh huruf syamsiyah, ditransliterasikan dengan huruf yang sama dengan huruf setelahnya. Contoh: ﴿نَبِيٌّ﴾ ditulis an-nabawiyyah.
- b. Kata sandang yang diikuti oleh huruf qomariah, ditransliterasikan sesuai dengan bunyi aslinya. Contoh: بَرٌّ البر ditulis al-bariyyah.

6. Singkatan

ed.	=	Editor
H	=	Tahun Hijriyah
H.R.	=	Hadist Riwayat
M	=	Masehi
No.	=	Nomor
p.	=	Page (halaman)
pp.	=	Multi page (lebih dari satu halaman)
Q.S.	=	Al-Qur'an Surat
r.a.	=	Radhiyallâhu „anhu
SAW	=	Shallallâhu „alaihi wa sallam
SWT	=	Subhânahû wa ta„âlâ
terj.	=	Terjemah
tp.	=	Tanpa Penerbit
tt.	=	Tanpa Tempat
tth.	=	Tanpa Tahun
W	=	Wafat

DAFTAR ISI

JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
MOTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
PEDOMAN TRANSLITERASI	xii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Pengembangan	7
D. Manfaat Pengembangan	8
E. Komponen dan Spesifikasi Produk yang akan Dikembangkan.....	9
F. Ruang Lingkup dan Keterbatasan Pengembangan	9
G. Definisi Operasional	10
H. Orisinalitas Penelitian	11
I. Sistematika Pembahasan.....	13

BAB II KAJIAN TEORI.....	15
A. Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan.....	16
1. Perkembangan Kognitif.....	16
2. Pengertian Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan	21
3. Pentingnya Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan	21
4. Karakteristik Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Anak Usia 4-5 Tahun	23
B. Media Pembelajaran Anak Usia Dini	25
1. Pengertian Media Pembelajaran Anak Usia Dini.....	25
2. Prinsip-prinsip Media Pembelajaran	26
3. Ciri-ciri Media Pembelajaran	28
4. Karakteristik Media Pembelajaran	29
C. Media Wayang	30
1. Pengertian Media Wayang	30
2. Manfaat Media Wayang	32
3. Media Wayang Bambu Angka	33
D. Pengenalan Lambang Bilangan melalui Media Wayang Bambu Angka ...	33
E. Kerangka Berpikir	36
F. Hipotesis	36
 BAB III METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	37
A. Desain Penelitian dan Pengembangan	37
B. Model Penelitian dan Pengembangan	38
C. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	39

D. Uji Coba Produk.....	42
E. Teknik Pengumpulan Data	43
F. Teknik Analisis Data	48
BAB IV PENYAJIAN DATA DAN TEMUAN PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	51
A. Penyajian Data	51
B. Temuan Penelitian dan Pengembangan.....	52
C. Pembahasan Hasil Penelitian	65
BAB V PENUTUP.....	68
A. Kesimpulan	68
B. Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	72



UNUGIRI

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1	Lingkup Perkembangan Kognitif pada Anak Usia 4-5 Tahun.....	3
Tabel 1. 2	Penelitian Terdahulu	12
Tabel 3. 1	Tahapan Pengembangan Media Wayang Bambu Angka.....	39
Tabel 3. 2	Lembar Kelayakan Desain Media Wayang Bambu Angka oleh Ahli Media	44
Tabel 3. 3	Lembar Kelayakan Media Wayang Bambu Angka oleh Ahli Materi	45
Tabel 3. 4	Lembar Observasi Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan pada Anak Menggunakan Media Wayang Bambu Angka	47
Tabel 3. 5	Kriteria Kelayakan Produk Pengembangan Berdasarkan Lembar Penilaian Ahli Media dan Ahli Materi.....	48
Tabel 3. 6	Kriteria Berdasarkan Lembar Observasi untuk Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan	49
Tabel 4. 1	Alat dan Bahan Desain Media Wayang Bambu Angka.....	53
Tabel 4. 2	Langkah-langkah pembuatan Media Wayang Bambu Angka	54
Tabel 4. 3	Hasil Validasi dari Validator Ahli Media	57
Tabel 4. 4	Hasil Validasi dari Validator Ahli Materi.....	58
Tabel 4. 5	Gambar Media Wayang Bambu Angka	60
Tabel 4. 6	Hasil Validasi dari Validator Ahli media setelah Revisi	60
Tabel 4. 7	Hasil Lembar Observasi Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan pada Anak Menggunakan Media Wayang Bambu Angka.....	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Piramida Terbalik Latar Belakang Masalah.....	6
Gambar 2.1	Alur Kerangka Berpikir.....	35
Gambar 3.1	Bagan Mengenai Tahapan-Tahapan Pelaksanaan Model ADDIE...	38
Gambar 4.1	Media Wayang Bambu Angka	56



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Surat Ijin Lembaga
- Lampiran 2 : Kartu Bimbingan
- Lampiran 3 : Instrumen Validasi Desain Media dan Materi
- Lampiran 4 : Lembar Observasi di PAUD Plus Darussalam
- Lampiran 5 : Rencana Program Pembelajaran Harian (RPPH)
- Lampiran 6 : Foto Profil Lembaga
- Lampiran 7 : Foto Penelitian



UNUGIRI