

BAB V

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang penulis lakukan dengan judul “Dampak Pola Asuh Orang Tua Terhadap Sikap *Compulsive Gaming* dan Minat Belajar Siswa Kelas VIII di SMPN 1 Parengan Tuban” maka penulis menyimpulkan :

1. Pola asuh yang digunakan orang tua siswa di SMPN 1 Parengan adalah pola asuh demokratis dan pola asuh permisif. Demokratis yaitu Percaya diri, mandiri dan mempunyai inisiatif yang tinggi. Permisif yaitu Bebas tanpa aturan, memaksakan kehendak, tidak mampu mengendalikan diri sendiri, kurang perhatian dari orang tua
2. Dampak dari pola asuh orang tua terhadap sikap *compulsive gaming* antara lain yaitu kurangnya perhatian dari orang tua, faktor pertemanan, kurangnya kegiatan.
3. Dampak pola asuh orang tua terhadap minat belajar anak yang *compulsive gaming* ada empat antara lain yaitu kurangnya minat belajar anak, nilai ulangan turun, kesehatan, emosional.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kenyataan yang ada di lapangan, maka penulis memberikan saran yang mungkin dapat berguna bagi orang tua di SMPN 1 Parengan. Maka penulis menyarankan hal – hal sebagai berikut :

1. Orang tua adalah guru dan tempat belajar pertama bagi anaknya. Sebagai orang tua harus memberi contoh dan pengawasan agar anak merasa aman, nyaman dengan orang tua. Orang tua yang sibuk bekerja tidak

memperhatikan anak berdampak pada sikap, perilaku dan minat belajar anak.

2. Bagi sekolah, perlu adanya peningkatan kerjasama antara orang tua dan pihak sekolah sehingga lebih mudah mengikuti perkembangan dan kemajuan anak.



UNUGIRI